

ALFA

MANUAL DE USUARIO

Controlador computarizado de las máquinas
de bordar ALFA

AX12



(BECS-A15)

INSTRUCCIONES

Agradecemos su adquisición de esta máquina. Antes de comenzar a usarla, le recomendamos encarecidamente que lea las "INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES" y estudie detenidamente este manual para un uso correcto de todas las funciones.

Además, una vez que haya finalizado la lectura de este manual, consérvelo en un lugar accesible para futuras consultas.

El no seguir estas instrucciones puede incrementar el riesgo de sufrir lesiones personales o daños materiales, incluidos incendios, descargas eléctricas, quemaduras o asfixia.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES

Por favor, lea estas instrucciones de seguridad antes de operar la máquina.

PELIGRO

Para reducir el riesgo de descarga eléctrica:

1. Desconecte siempre la máquina de la toma de corriente inmediatamente después de su uso, cuando vaya a limpiarla, realizar cualquier ajuste de mantenimiento indicado en este manual, o si deja la máquina desatendida.

ADVERTENCIA

Para reducir el riesgo de quemaduras, incendio, descarga eléctrica o lesiones:

2. Desenchufe siempre la máquina de la toma de corriente cuando vaya a lubricarla o realizar cualquier tipo de ajuste de mantenimiento indicado en el manual de instrucciones.
 - Para desenchufar la máquina, ponga el interruptor en la posición "O" para apagarla, luego sujete el enchufe y retírelo de la toma de corriente. No tire del cable.
 - Enchufe la máquina directamente a la toma de corriente. No utilice un alargador.
 - Desenchufe siempre la máquina si se produce un corte del suministro eléctrico.

Peligro de descarga eléctrica:

3. Esta máquina debe conectarse a una fuente de alimentación de CA dentro del rango indicado en la etiqueta de tensión nominal. No la conecte a una fuente de alimentación de CC ni a un inversor. Si no está seguro del tipo de fuente de alimentación, póngase en contacto con un electricista cualificado.
 - Este equipo puede utilizarse solamente en el país donde se haya adquirido.
4. Nunca ponga la máquina en funcionamiento si el cable o el enchufe están dañados, si no funciona correctamente, si se ha caído o está averiada, o si se ha derramado agua en su interior. Lleve la máquina al distribuidor autorizado más cercano para que sea examinada, reparada o se realicen los ajustes necesarios.
 - Para evitar descargas eléctricas o incendios, no utilice un enchufe de alimentación dañado ni una toma de corriente suelta, y asegúrese de que el enchufe está totalmente insertado y sujeto.

- Si aprecia algo inusual mientras la máquina está guardada o en uso, como olores, calor, decoloración o deformaciones, deje de utilizar la máquina inmediatamente y desenchufe el cable de alimentación.
- Al transportar la máquina, asegúrese de levantarla desde las partes inferiores. Levantar la máquina desde cualquier otra parte podría dañarla o causarle lesiones.
- Cuando levante la máquina, procure no realizar movimientos bruscos o sin cuidado, para evitar dañarse la espalda o las rodillas.
- Durante el transporte, tenga cuidado de no tocar el panel de operaciones, las guías del hilo o cualquier otra pieza, ya que podría sufrir lesiones.

Mantenga siempre la zona de trabajo despejada:

5. Nunca utilice esta máquina si las aberturas de ventilación están bloqueadas. Mantenga las aberturas libres de pelusa, polvo y trocitos de tela.
 - No utilice cables alargadores. Enchufe la máquina directamente a la toma de corriente.
 - Nunca deje que caigan objetos en ninguna de las aberturas, ni inserte nada en las mismas.
 - Mantenga los dedos alejados de las aberturas de la máquina y del carro, de lo contrario, podría sufrir daños.
 - No la use en lugares donde se utilicen productos con aerosoles (spray) ni en sitios donde se administre oxígeno.
 - No utilice la máquina cerca de una fuente de calor, como un horno o una plancha; de lo contrario, la máquina, el cable de alimentación o la prenda que se está bordando podrían incendiarse.
 - No utilice esta máquina cerca de una llama. El movimiento del bastidor de bordado podría provocar que se incendiara la prenda que se está bordando.
 - No coloque esta máquina sobre una superficie inestable, como una mesa que se tambalee o esté inclinada, ya que la máquina podría caerse y provocar lesiones.
 - Cuando monte o desmonte un bastidor de bordado o cualquier otro accesorio incluido, o cuando realice el mantenimiento de la máquina, tenga cuidado de no golpear la máquina con ninguna parte de su cuerpo.

Hay que tener especial cuidado al bordar:

6. Preste siempre especial atención a la aguja. No utilice agujas dobladas o dañadas.
 - Mantenga los dedos alejados de las piezas en movimiento, especialmente de la zona de la aguja.
 - Mientras la máquina está en funcionamiento, mantenga las manos alejadas del estuche de varillas y todas las piezas en movimiento próximas al mismo.
 - Apague la máquina cuando vaya a hacer algún ajuste en la zona de la aguja, como cambiar la aguja.
 - No utilice una placa de aguja dañada o equivocada, ya que podría hacer que la aguja se rompiera.

Esta máquina no es un juguete:

7. Deberá prestar especial atención cuando se utilice cerca de niños o sea utilizada por ellos.
 - Esta máquina no ha sido diseñada para ser utilizada por niños o personas enfermas sin la supervisión de un adulto.
 - Los niños pequeños deberán ser vigilados para asegurarse de que no juegan con la máquina.

- No utilice las tijeras o el abreojales que se suministran para otros fines distintos a los destinados. Al abrir un ojal con el abreojales, no ponga las manos ni los dedos en la trayectoria del corte, pues el abreojales podría resbalar y provocar lesiones.
- La bolsa de plástico suministrada con esta máquina debe mantenerse fuera del alcance de los niños o desecharse. Nunca permita que los niños jueguen con la bolsa debido al riesgo de asfixia.
- No la utilice en el exterior.

Para un funcionamiento más duradero:

8. Cuando guarde la máquina, evite exponerla directamente a la luz del sol y no la guarde en sitios húmedos. No utilice ni guarde la máquina cerca de una fuente de calor, plancha, lámpara halógena u otros objetos candentes.
 - Utilice solamente detergentes o jabones neutros para limpiar la carcasa. El benceno, los diluyentes y los polvos desengrasantes pueden dañar la carcasa y la máquina, por lo que nunca debe utilizarlos.
 - Consulte siempre el manual de instrucciones cuando tenga que reponer o instalar cualquier pieza, como los pies de prensatelas, la aguja u otras piezas, para asegurarse de que la instalación se realiza correctamente.

Para reparaciones o ajustes:

9. No intente desmontar, reparar ni modificar esta máquina de ninguna manera, ya que podrían producirse incendios, descargas eléctricas o lesiones.
 - Si la bombilla está dañada, deberá sustituirla un distribuidor autorizado.
 - En caso de avería o si se requiere un ajuste, consulte primero la tabla de solución de problemas del manual de instrucciones para inspeccionar y ajustar usted mismo la máquina. Si el problema persiste, póngase en contacto con su distribuidor autorizado más cercano.

Uso y Mantenimiento:

- Utilice esta máquina únicamente para los fines descritos en el manual.
- Utilice los accesorios recomendados por el fabricante en este manual.
- Utilice el cable de interfaz (cable USB) incluido en esta máquina.
- El contenido de este manual y las especificaciones del producto están sujetos a cambios sin previo aviso.

Esta máquina ha sido diseñada para uso semi-industrial.

CONSERVE ESTAS INSTRUCCIONES

PARA USUARIOS DE PAÍSES MIEMBROS DEL CENELEC

Este aparato puede ser utilizado por niños a partir de 8 años y por personas con capacidades físicas, sensoriales o mentales reducidas, o que carezcan de la experiencia y los conocimientos, siempre y cuando hayan recibido supervisión o instrucciones relativas al uso seguro del aparato y comprendan los riesgos existentes. No permita que los niños jueguen con el aparato. La limpieza y el mantenimiento del usuario no deben ser realizados por niños sin supervisión.

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD (solo Europa y Turquía)

Alfa Hogar S.L. declara que este producto cumple con los requisitos fundamentales de todas las directivas y normativas pertinentes de aplicación en la Comunidad Europea.

Si desea obtener la declaración de Conformidad contacte con Alfa Hogar a través del mail teayudamos@alfahogar.com.

ETIQUETAS DE AVISO

La máquina contiene diferentes etiquetas de aviso. Asegúrese de que toma las medidas de precaución indicadas en las etiquetas.

PRECAUCIONES PARA LA CONEXIÓN INALÁMBRICA

Asegúrese de utilizar un enrutador o firewall cuando conecte su máquina a Internet para protegerla contra el acceso no autorizado desde Internet.

ÍNDICE

Capítulo 1: Información general	
1.1 Advertencias y precauciones.....	
1.2 Características principales	
1.3 Especificaciones técnicas	
Capítulo 2: Guía de bordado	
2.1 Estructura e instrucciones de uso del panel de control	
2.2 Instrucciones de la interfaz principal	
2.3 Procedimiento básico de bordado	
2.4 Bordado normal, devolución y parcheo.....	
2.5 Operación de bordado.....	
2.6 Detección de rotura de hilo.....	
2.7 Situación laboral	
Capítulo 3: Administración de USB	
3.1 Selección de USB	
3.2 Vista previa del patrón	
3.3 Entrada de patrón	
3.4 Operación de directorio.....	
3.5 Formateo del USB	
3.6 Eliminar objetos del USB (incluido el archivo de patrón y el directorio).....	
3.7 Crear un nuevo directorio en el directorio actual	
Capítulo 4: Parámetros comunes y orden de cambio de color	
4.1 Configuración de Parámetros Comunes.....	
4.1.1 Ajustes de la escala X-Y.....	
4.1.2 Ajustes de Ángulo de rotación	
4.1.3 Dirección del patrón.....	
4.1.4 Modo anterior.....	
4.1.5 Modo Rep.	
4.1.6 Orden Rep.....	
4.1.7 X-Y Rep. Times.....	
4.1.8 Intervalo de Rep. X-Y.....	

4.2 Configuración del orden de cambio de color.....	
4.2.1 Interfaz que cambia de color.....	
4.2.2 Configuración del orden de cambio de color	
4.2.3 Establecer el color de la barra de la aguja	

Capítulo 5: Ajustes de los parámetros de bordado.....

5.1 Procedimiento para establecer parámetros generales.....	
5.2 Instrucción sobre algunas funciones dentro de los parámetros generales.....	
5.2.1 Función de bordado cíclico.....	
5.2.2 Ajuste de frenos (imprescindible para una máquina nueva).....	

Capítulo 6: Gestión de patrones de memoria

6.1 Interfaz de gestión de patrones de memoria y otras interfaces de funcionamiento de patrones de memoria.....	
6.2 Seleccionar patrón para bordar.....	
6.3 Vista previa del patrón de memoria	
6.4 Salida de patrón	
6.5 Copiar el patrón de memoria.....	
6.6 Crear patrón de contorno.....	
6.7 Crear patrones de alta velocidad.....	
6.8 Patrón de división	
6.9 Crear patrón de parámetros	
6.10 Patrón de mosaico.....	
6.11 Crear patrón combinado.....	
6.12 Ajuste de puntada satinada	

Capítulo 7: Operación del patrón de letras

7.1 Ingreso a la interfaz principal para el bordado de letras.....	
7.2 Cadena de letras de entrada para bordar	
7.3 Ajustar el patrón de letras	
7.4 Guardar patrón de letras.....	

Capítulo 8: Asistente de Operación

8.1 Selección de fotogramas	
8.2 Desplazamiento XY claro	
8.3 Posicionamiento de la de ralentí.....	

8.3.1 Ralentí a baja velocidad hacia adelante
8.3.2 Ralentí a baja velocidad hacia atrás
8.3.3 Ralentí de alta velocidad hacia adelante
8.3.4 Ir al siguiente color

Capítulo 9: Otras funciones

9.1 Estadísticas
9.2 Establecer de origen de fotograma
9.3 Idioma
9.4 Información de la máquina
9.5 Depuración de máquinas.....
9.6 Corrección de pantalla táctil

Capítulo 10: Actualización en línea de la de software principal.....

Capítulo 11: Actualización del software en la placa periférica.....

Apéndice 1: Lista de parámetros.....

Apéndice 2: Instrucciones de funcionamiento del USB.....

Apéndice 3: Instrucciones de la función de limitación automática de posición para prendas de vestir bordados.....

Apéndice 4: Guía rápida de funcionamiento del controlador A15.....

Nota: No habrá aviso en caso de cualquier cambio de especificaciones.

Capítulo 1: Información general

Gracias por usar el sistema de control computarizado Dahao para la máquina de bordar.

Lea atentamente este manual para operar la máquina de manera correcta y efectiva.

Además de eso, debe conservar este manual correctamente para su uso futuro.

1.1 Advertencias y precauciones

Para evitar incendios, descargas eléctricas o lesiones imprevistas, debe seguir las reglas de seguridad enumeradas.

Cuestiones a las que hay que prestar atención sobre el uso	
 Peligro	Durante la operación, no intente abrir la caja de la máquina. El alto voltaje contenido en algunas partes es mortal. Las piezas giratorias pueden causar lesiones graves.
 Prohibido	No exponga la máquina a gases húmedos, gases venenosos, agua y polvo.
 Prohibido	No almacene ni opere la máquina en el área de vibración, ya que puede causar problemas a la máquina.
 Atención	Por favor, respete todas las advertencias y requisitos de seguridad para garantizar la seguridad.
 Atención	La pantalla LCD es frágil. No utilice el elemento duro o afilado para hacer clic en la pantalla.
 Atención	Inserte el USB correctamente y no lo fuerce, de lo contrario, la interfaz USB o el USB pueden dañarse
 Atención	Añadiremos un apéndice si es necesario. Si hay alguna diferencia entre el manual y el apéndice, prevalecerá el contenido del apéndice.
Temas a tener en cuenta en materia de transporte y carga	
 Atención	Al mover la máquina, no sujete el cable.
 Atención	Por favor, respete todas las advertencias y requisitos de seguridad para garantizar la seguridad.

 Obligatorio Requisitos	La sobrecarga puede causar pérdidas graves. Cargue de acuerdo con las instrucciones de la caja
---	--

Cuestiones a las que hay que prestar atención en la instalación	
--	--

 Atención	No atasques la rejilla de ventilación del dispositivo. No inserte otros artículos en la máquina, o podría incendiarse.
 Atención	Asegúrese de que la dirección de instalación sea correcta.
 Atención	No exponga la máquina a gases de humedad, gases corrosivos, agua y otros materiales inflamables.

Cuestiones a las que hay que prestar atención en la conexión por cable	
---	--

 Prohibido	No pruebe el aislamiento del bucle del circuito.
 Prohibido	Nunca intente conectar el dispositivo electrónico sobrecargado en los conectores (como enchufes o terminales).
 Atención	Se debe garantizar la condición de aislamiento de cada cable (sin importar el cable de señal o el cable de alimentación).
 Atención	Los cables de señal y los cables de alimentación deben estar separados. Nunca los ates juntos.
 Atención	Todos los cables deben estar bien fijados. No pongas fuerza en los cables. Asegúrese de que cada punto de inflexión del cable esté bien protegido. Agregue tuberías de protección para aumentar la capacidad de aislamiento si es necesario.
 Atención	La máquina debe estar conectada a tierra de manera confiable. La resistencia debe ser inferior a 10 Ω .

Cuestiones a las que debe prestar atención la operación	
--	--

 Peligro	No opere la máquina cuando haya algún daño en el refugio de las partes en funcionamiento.
---	---

 Prohibido	Cuando la máquina esté funcionando, no toque ninguna parte en funcionamiento.
 Atención	Asegúrese de que la configuración de la fuente de alimentación sea normal. Utilice una fuente de alimentación de voltaje estabilizado cuando el cambio de voltaje esté más allá del rango de -10% ~ 10%.
 Atención	En caso de advertencia, compruebe el problema. La operación solo se puede volver a realizar cuando se resuelve el problema.
 Atención	El interruptor de la fuente de alimentación tiene una función de protección contra sobrecorriente. Si el interruptor de sobrecorriente está activado, el interruptor solo se puede cerrar después de 3 minutos.
Asuntos a Tener en cuenta en materia de mantenimiento e inspección	
 Advertencia	Si necesita abrir la cubierta de la máquina, primero corte la fuente de alimentación. Debido a la capacitancia, el operador debe esperar al menos un minuto antes de abrir la tapa de la máquina.
 Atención	Las placas de circuito pueden dañarse por la estática. Las placas de circuito solo pueden ser desmontadas por técnicos profesionales.
 Atención	Si la máquina está inactiva durante un tiempo temporalmente, los usuarios deben encenderla regularmente (una vez cada 2 o 3 días, más de una hora cada vez).
 Atención	Si la máquina está inactiva durante mucho tiempo, los usuarios deben revisar la máquina antes de encenderla.
Cuestiones a las que hay que prestar atención en caso de rechazo	
 Atención	El rechazo debe obedecer las reglas y regulaciones establecidas por los estándares electrónicos industriales nacionales.

1.2 Principales Características

1. Interfaz fácil de usar en el panel táctil

La adopción de la tecnología de panel táctil ofrece al usuario una operación encantadora y un aprendizaje fácil. La hermosa pantalla convierte el trabajo diario en experiencias alegres.

2. Gran capacidad de memoria

La capacidad de memoria alcanza los 100 millones de puntadas, lo que puede satisfacer las demandas de diferentes clientes.

3. La cantidad máxima de puntadas de un patrón alcanza los dos millones

En la actualidad, un solo patrón en el sistema tiene un máximo de 2 millones de puntadas y 1.000 veces de cambio automático de color.

4. Operación paralela multitarea y turno libre entre tareas

Durante el bordado, se pueden llevar a cabo acciones como la entrada y salida de patrones, la preparación de los siguientes patrones y la modificación de los parámetros.

5. Almacenamiento de parámetros de uso frecuente y orden de cambio de color para cada patrón

El patrón se guardará junto con sus parámetros, los órdenes de cambio de color y los colores de la barra de agujas. El sistema puede guardar los detalles operativos de cada patrón. Los usuarios pueden establecer parámetros para un patrón durante el proceso de bordado del patrón anterior, lo que ahorrará tiempo y mejorará la eficiencia. Además, es una base para realizar la gestión de la red.

6. Entrada/salida de patrón a través de USB

Los clientes pueden utilizar un USBSB para la transferencia de datos. El USBSB es compatible con el funcionamiento DIR, lo que facilita la gestión de patrones. Para cada directorio, el sistema admite la operación de 400 patrones o subdirectorios. No hay limitación de niveles de directorio. Patrones en los formatos de Binario, Ternario y Z-nary se pueden cargar.

7. Bordado de parches

Esta función puede establecer un punto de parche en la posición del código de color o el código de parada, y cuando la máquina borda hasta el punto de parcheo, se detendrá y moverá el marco para parchear. Después de pegar un parche, el usuario presionaría la tecla de inicio para devolver el marco y continuar bordando.

8. Ajuste de frenos

El usuario puede ajustar el parámetro del freno para que el eje principal se detenga en la posición correcta de acuerdo con las características de sus propias máquinas.

9. Guardar punto de inicio

Esta función puede guardar el punto de inicio de cada patrón, lo que ahorra el trabajo del usuario para buscar el punto de inicio manualmente al bordar el patrón idéntico.

10. Mantenimiento mecánico y depuración

Esta función es para juzgar fácilmente el mal funcionamiento en el mantenimiento y la depuración de la máquina, como la prueba del codificador, la prueba de velocidad del eje principal, la prueba de piezas de la máquina y la parada del eje principal en cualquier posición, etc.

11. Soporte multilinguaje

Actualmente, el sistema solo admite chino e inglés; árabe, español, turco. El ruso, el portugués, el francés y muchos otros idiomas están en desarrollo.

12. Salida de patrón

Los patrones se pueden generar y guardar en un USB. La adopción del formato binario de TAJIMA goza de la ventaja de que los datos se transmiten a través de la World Wide Web (es posible que otros formatos no se transmitan directamente).

13. Bordado de repetición

El usuario puede aumentar la productividad del bordado utilizando la función de bordado de repetición, que también se puede utilizar con bordado cíclico.

14. Bordado cíclico

Con esta función, la máquina puede volver automáticamente al origen y volver a iniciar el mismo bordado al terminar el patrón una vez. El usuario también puede aumentar la productividad rápidamente combinando esta función con una función especial de creación de patrones o una función de bordado de repetición.

15. Compilación de patrones

I. Compilación de los datos del patrón seleccionado para generar un nuevo patrón

Los usuarios pueden compilar cualquier patrón de acuerdo con la relación de zoom, el ángulo de rotación, la repetición normal o la repetición parcial para generar un nuevo patrón y guardarlo en la memoria. El patrón recién generado se puede utilizar para bordar, imprimir u otras operaciones.

II. Compilación del patrón combinado

Después de establecer el patrón combinado, el sistema puede compilar ese patrón para generar uno nuevo y guardarlo en la memoria. El patrón recién generado se puede utilizar para bordar, imprimir u otras operaciones.

16. Patrón de letras

Hay 28 bibliotecas de fuentes integradas. Los usuarios pueden crear grupos de letras y cambiar los órdenes de las cartas de acuerdo con diferentes tareas. Esta operación es vívida, simple y fácil de administrar.

17. Edición de patrones (en desarrollo)

18. Ajuste de velocidad

La velocidad más alta para el bordado se puede preestablecer. Durante el bordado, la velocidad puede cambiar automáticamente junto con el cambio del intervalo de la aguja.

19. Recorte de hilos

El corte de roscas se puede operar manualmente. La máquina puede recortar el hilo automáticamente al final del proceso de bordado o al cambiar de color.

20. Detección de rotura de rosca

En caso de rotura del hilo o agotamiento del hilo de la bobina, la máquina se detendrá y dará aviso mediante un indicador.

21. Cambio de color

En el punto de cambio de color, el usuario puede realizar el cambio de color manualmente o dejar que el sistema lo haga automáticamente de acuerdo con el orden preestablecido.

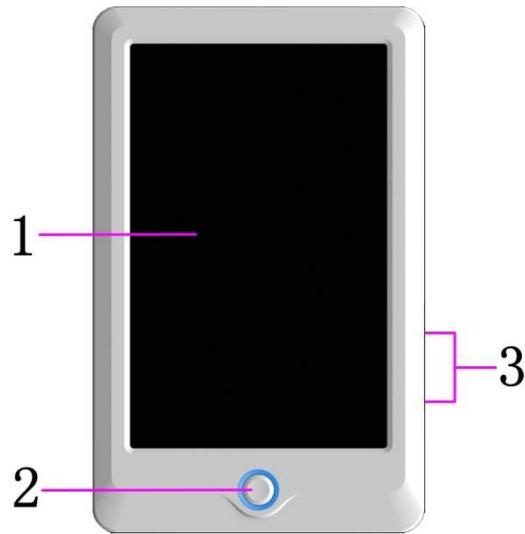
1.3 Especificaciones técnicas

1. Número máximo de patrones guardados en la memoria: 800
2. Capacidad de memoria: 100 millones de puntadas
3. Relación de resolución de pantalla: 1280 * 800
4. Velocidad del puerto de red: 100 Mbps
5. Método admitido para el intercambio de datos: USB, red (temporalmente no disponible)
6. Precisión de control: el intervalo mínimo de puntada controlable es de 0,1 mm
7. Rango de puntada: 0,1 mm ~ 12,7 mm

Capítulo 2: Guía de bordado

2.1 Estructura e instrucciones de uso del panel de control

Yo. Estructura del panel de control



1. Panel táctil

Adopta un visualizador LCD de alta luminancia y una pantalla táctil hombre-máquina interfaz de interacción.

2. Botones

Pulse las teclas para iniciar el bordado, pause el bordado.

3. Puerto USB principal

Se puede conectar un USBSB para la entrada/salida de datos.

II. Instrucciones sobre el panel táctil

Esta máquina utiliza el panel táctil como dispositivo de entrada. Para prolongar la vida útil del panel y mantener su rendimiento, no ejerza demasiada presión sobre la pantalla durante el funcionamiento. El usuario tampoco puede usar las herramientas afiladas o duras para hacer clic en la pantalla.

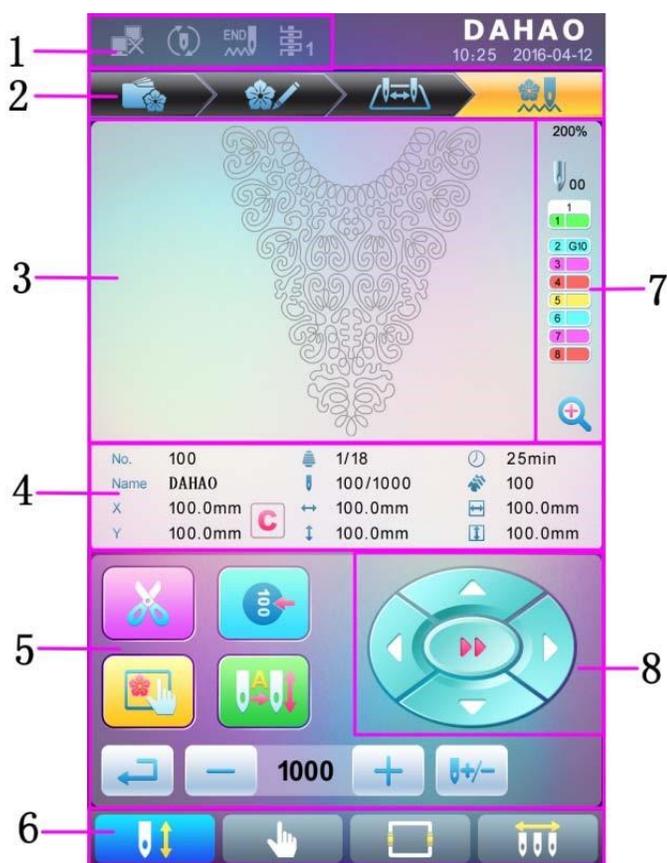
III. Instrucciones sobre el USBSB

Preste mucha atención a los fenómenos electrostáticos. No olvide descargar (le sugerimos que toque el soporte o el bastidor de la máquina para descargar la estática) antes de enchufar / desconectar el USBSB.

Preste atención a la dirección del USBSB en el enchufe. No extraiga el USBSB cuando el sistema cargue datos o escriba datos en él. Si se extrae el USBSB o se corta la alimentación durante la entrada/salida de datos, los datos podrían perderse. En ese caso, verifique la integridad de los datos en el USBSB y repárelo antes de usarlo.

Atención: Durante el proceso de inicialización, si se corta la alimentación o se extrae el USBSB, el USBSB puede dañarse permanentemente.

2.2 Instrucciones de la interfaz principal.



No.	Icono	Nombre	Descripción	Referencia de página
1		Red Falla de conexión Estado	Estado de la red (desconectado), conectado exitoso, registro	

		Cíclico Bordado	El bordado cíclico está disponible actualmente. Pulse el parámetro de usuario  o parámetro especializado para ingresar a la interfaz de configuración de parámetros, donde el usuario puede cambiar la configuración del bordado cíclico. 	
		Rotura de hilo	Esta figura aparecerá cuando la máquina se detenga debido a la rotura del hilo.	
No.	Icono	Nombre	Descripción	Página referencia
2		Patrón Administración	Interfaz para la gestión de patrones	
		Configuración de parámetros	Interfaz para la configuración de parámetros	
		Cambio de color Configuración de pedidos	Interfaz para la configuración de pedidos de cambio de color	
		Interfaz principal	Interfaz principal	
3		Visualización de patrones Área	El patrón para bordar se mostrará en esta área.	
4		Datos básicos del patrón	Aquí se mostrarán los datos básicos del patrón actual.	
		Borrar X/Y Desplazamiento	Borrar el valor actual del desplazamiento X/Y	
5		Corte de hilo manual	Después de la parada de la máquina, el usuario puede hacer clic en esta tecla para la operación de corte manual de hilo (incluido el corte de hilo de bobina).	SECCIÓN 2.3
		Eje principal Manual Ajuste	Después de la parada, si el eje principal no está  En la posición correcta, pulse  esta tecla para ajustar el eje principal a la posición correcta	SECCIÓN 2.3
		Selección y posición del fotograma	Selección y posición del fotograma	

		Cambio de color automático, Inicio automático	Si la máquina está configurada en Cambio de color automático, el usuario debe establecer el orden de cambio de color con anticipación. Cuando el usuario presiona la tecla de inicio para bordar, no importa dónde se encuentre la varilla de la aguja actual, la máquina cambiará la aguja de acuerdo con el orden de cambio de color establecido y realizará el bordado. Al encontrar un código de cambio de color, la máquina se detendrá automáticamente y cambiará a la posición de la aguja puntiaguda de acuerdo con el orden de cambio de color automático. Si	
No.	Icono	Nombre	Descripción	Página de referencia
		Bordado Estado de confirmación, cancelar el bordado	Actualmente, la máquina se encuentra en estado de confirmación de bordado y el usuario puede comenzar a bordar en cualquier momento. Cuando la máquina se detiene, el usuario puede hacer clic en esta tecla y confirmar la cancelación del estado de confirmación de bordado. Y la máquina volverá a bordar desde  Estado listo desde  Estado de confirmación de bordado	
6		Otra función Operaciones	Púlselo para ingresar a la interfaz para otras operaciones de función, como consulta estadística, configuración de origen de trama, recuperación de apagado, configuración de limitación suave, administración de autoridad de la máquina, calibración de pantalla táctil y administración del tiempo.	Capítulo 9

		Manual Cambio de color	Cuando la máquina se detiene en la posición correcta posición, la operación es válida; Púlselo para ingresar a la interfaz manual de cambio de color, donde el usuario puede hacer clic en el número de posición de la aguja correspondiente para cambiar de color.	Sección 2.3
7		Aguja actual Posición	Esta cifra corresponde a la posición real de la aguja en la actualidad. 0 es para la posición de la aguja no válida.	
		Actual Cambio de color Veces	El valor inicial es 1. Una vez que comience el bordado, este valor agregará 1 en cada acabado de cambio de color exitoso.	
		Cambio de color Orden	Este orden es la secuencia de las varillas de la aguja para cambiar de color. La figura 3D es para la posición actual de la aguja.	
		Patrón de escalado vertical	Amplíe el patrón en el área de visualización del patrón. Mantenga presionado durante 2 segundos para cambiar.	
8		Manual Movimiento de bastidor	El marco se moverá junto con las teclas de dirección.	



No.	Icono	Nombre	Descripción	Referencia de página
9		¡Lista de patrones	Mostrar patrones por figuras para que los usuarios los seleccionen	
10		Página anterior y siguiente	Mostrar patrones en diferentes páginas Mostrar patrones en diferentes páginas	
11		Previsualización de memoria de patrón	Se utiliza para comprobar los detalles del patrón, escalar el patrón hacia arriba / hacia abajo, mover o hacer una visualización analógica del patrón	
		Letra de patrones	Patrón de letras y su configuración de parámetros	
		Eliminación de patrones	Se utiliza para eliminar patrones seleccionados	
		Salida de patrón	Se utiliza para transferir patrones de memoria a un USB	
		Home		
		Gestor de USB	Púselo para ingresar a la interfaz de administración de discos U para operaciones relacionadas con el USB.	
No.	Icono	Nombre	Descripción	Referencia de página
11		Otras funciones	Se utiliza para abrir otras interfaces de operación para patrones de memoria, como copia de patrones, eliminación, combinación, edición, etc.	
		Simple/Múltiple Selección	Cambiar entre el modo de selección única y el modo de selección múltiple	
		Próximo	Introduzca la siguiente interfaz de operación	
		Ajustes comunes de parámetros	El usuario puede ajustar estos parámetros para controlar el efecto de bordado final del patrón.	

		Vista previa del patrón	Cargue el patrón seleccionado, muestre los datos del patrón y dibuje la forma del patrón.	
--	---	-------------------------	---	--

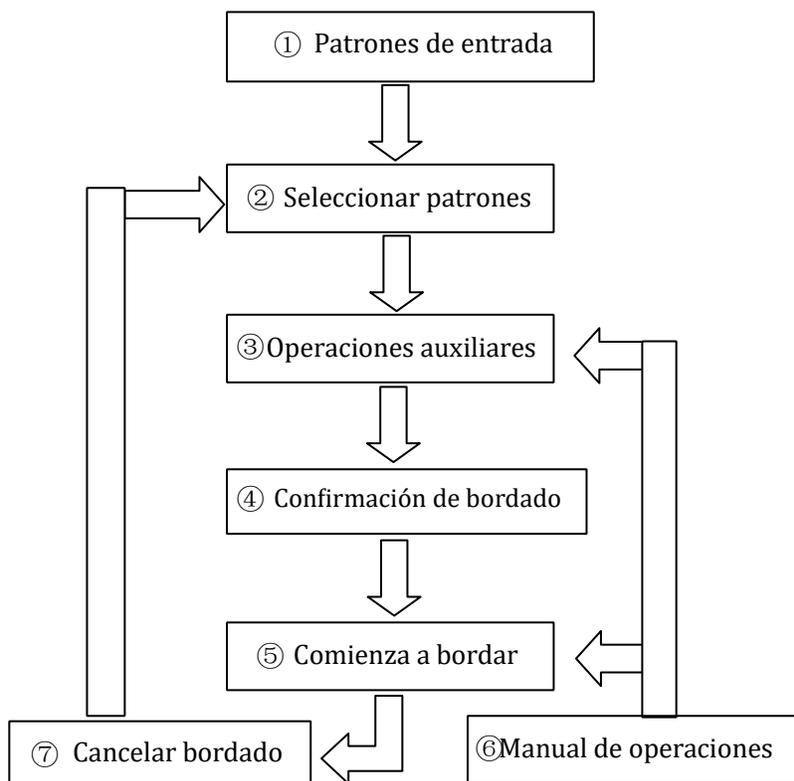


No.	Icono	Nombre	Descripción	Pág. De Ref.
13		Funcionamiento Posición actual	Establezca, inserte o elimine el número de la barra de la aguja aquí.	WQ132
		Lista números colores	Mostrar el número de bulto de color del patrón	
		Numero de barra de aguja y color	Mostrar el número de la barra de agujas y el color del hilo de la barra de agujas correspondiente a la bolita de color.	
		Subir	Subir en la lista de cambio de color para seleccionar la bolita de color a configurar	
		Insertar Número de Barra de Agujas	Pulse esta tecla y luego pulse el número de la barra de agujas para insertarlo en la lista actual de números de barra de agujas	
		Eliminar Número de Barra de Agujas	Eliminar el número de barra de agujas actual de la lista de números de barra de agujas	

		Bajar	Bajar en la lista de cambio de color para seleccionar la bolita de color a configurar	
		Área de Selección de Color de Número de Barra de Agujas	Seleccionar el color para el número de barra de agujas seleccionado	
14		Repetición	Repetir el orden de cambio de color.	
		Bordado de Parche	Configurar como patrón de bordado de parche.	
		Configuración de Color de Barra de Agujas	Configurar el color de la barra de agujas a partir de los colores predeterminados.	

2.3 Procedimiento básico de bordado

La máquina realiza bordados basados en los patrones guardados en la memoria. La siguiente figura es el procedimiento básico del bordado:



I. Patrones de entrada

El usuario puede introducir patrones a través de la red o del USB. Solo con  la visualización (registro exitoso), puede ser posible transmitir patrones por red. Para la operación del USB, en la interfaz de administración de patrones, pulse  para ingresar a la administración de discos U de la interfaz.

II. Seleccionar patrón

En la interfaz de administración de patrones, el usuario puede seleccionar el patrón necesario para bordar.

III. Operaciones auxiliares

Después de seleccionar el patrón para bordar, el usuario puede realizar operaciones de asistente de acuerdo con las necesidades antes de bordar.

1. Establecer repetición, rotación y escala pulse  para ingresar el parámetro.

Interfaz de gestión.

2. Establecer el cambio de color pulse  para ingresar el cambio de color.

interfaz de configuración.

3. Establecer bordado de parche pulse  para ingresar a la configuración de cambio de color.

interfaz y conjunto de bordado de parche del patrón de acuerdo con las sugerencias.

4. Para consultas de bordes de bastidor, ralentí de bordes, contorno de patrones pulse  para ingresar.

Selección de bastidor y operación de posición.

5. Localice el patrón en el centro del fotograma pulse  para ingresar a la selección de fotogramas y la operación de posición. Tenga en cuenta que esta función es para ubicar el patrón en el centro del marco establecido por la limitación suave.

6. Establecer bordado cíclico pulse  para ingresar a otra operación de función.

Pulse  para ingresar a la interfaz de administración de parámetros. A continuación, pulse "Bordado

Parámetros del asistente" y configure el bordado cíclico de acuerdo con las sugerencias.

IV. Confirmar el bordado

1. Confirmación del bordado

Después de las operaciones del asistente, pulse  para mostrar una ventana de sugerencias, donde el usuario puede seleccionar  esta opción para confirmar y pulse  (cancelar el bordado) el icono se volverá  (confirme el bordado), lo que indica que la máquina ha entrado en estado listo para bordado.

Si el usuario selecciona , la máquina permanecerá en estado de cancelación de bordado. En este momento, la máquina no funcionará incluso cuando el usuario pulse la tecla de inicio. Aparecerá una ventana de sugerencias en la pantalla para que el usuario confirme el bordado.

2. Establecer el cambio de color y el modo de inicio

El usuario puede cambiar entre  (cambio de color automático e inicio automático) y  (cambio de color y arranque manual).

V. Operación manual

1. Recorte manual de roscas:

Cuando la máquina se detenga,  pulse en la interfaz principal para mostrar una ventana de sugerencias, donde el usuario puede presionar "Recortar hilo superior y bobina" para recortar hilos, o hacer clic en "Recortar hilo de bobina" para recortar solo el hilo de la bobina. Pulse  para salir de la operación de corte de rosca.



2. Movimiento manual del marco:

Cuando la máquina se detenga, pulse las teclas de dirección  para mover el marco a lo largo de la dirección correspondiente. Pulse las dos teclas vecinas al mismo tiempo para mover el marco en la dirección de la  bisectriz del ángulo. es la tecla de velocidad para el movimiento manual  (alto) del marco. Pulse para cambiar entre velocidad) y  (baja velocidad).

3. Borrar las coordenadas del fotograma

Cuando la máquina se detenga, pulse  para borrar los desplazamientos XY que se muestran en la interfaz principal. La función se puede utilizar con el movimiento manual del marco.

4. Cambio de color manual

Cuando la máquina se detenga, pulse  en la interfaz principal para ingresar a la interfaz manual de cambio de color. Luego haga clic en el número de aguja para cambiar de color, y el cabezal de la máquina se desplazará verticalmente a la posición correspondiente de la aguja.

Tenga en cuenta: si el usuario desea guardar automáticamente el orden del cambio de color manual, el usuario debe operarlo en la interfaz de cambio de color manual en la pantalla táctil.

5. Ajuste manual del eje principal

Por lo general, el eje principal debe detenerse a 100 ° en el bordado de aguja / cambio de color, movimiento de marco y comienzo. El usuario puede girar manualmente el eje principal a 100° cuando no llega a su posición automáticamente. Pulse  en la interfaz principal

para utilizar esta función. Tras la operación,  (no está en posición), cambiara a  (en posición).

6. Vuelta al origen

Pulse  en la interfaz principal para entrar a la interfaz del ralentí, donde los usuarios pueden presionar 

7. Volver al punto de partida.

Pulse en  la interfaz del ralentí, donde los usuarios pueden pulsar  para retornar el bastidor al punto de parada.

8. Posicionamiento del ralentí

Utilice esta función después de confirmar el bordado. El ralentí posicionado permite que la máquina se mueva a la posición designada sin bordar de acuerdo con las peticiones del

usuario. Pulse  para ajustar el ralentí hacia atrás o hacia delante en el código de cambio de color o código de parada por una puntada o continuamente.

VI. Cancelar el bordado

Cuando la máquina se detiene, pulse  para mostrar una ventana de sugerencias, donde el usuario puede seleccionar  para volver de  (confirmación de bordado) a  (cancelar confirmación de bordado).



2.4 Bordado normal, retorno y remiendo o patching.

En el estado de confirmación de bordado ( se muestra), pulse  para iniciar el bordado normal, y durante el bordado, pulse  para detener el bordado.

Cuando la máquina se detenga, pulse  para devolver el bastidor junto con la trayectoria de bordado original. Una pulsación, una puntada hacia atrás; mantenga pulsado durante 2 segundos para volver continuamente, incluso sin mantener pulsado ; pulse  de nuevo para parar.

El propósito del retorno es para remendar, y cuando la máquina pare el retorno, pulse  para empezar el bordado normal.

2.5 Operación de bordado

Cuando la máquina se detenga, pulse  para iniciar el bordado;

Cuando la máquina esté bordando, pulse  para detener el bordado.

2.6 Detección de rotura de hilo.

Basándose en diferentes principios de funcionamiento, los dispositivos de detección de rotura de hilo son de tres tipos: tipo resorte tirahilos, tipo rueda de bobinado de hilo (rueda de corte) y tipo mixto.

Para el tipo de resorte tirahilos, detecta la rotura del hilo buscando la conexión del resorte tirahilos y el punto de contacto. Cuando el hilo se rompe, el resorte se cerrará al punto de contacto. En condiciones normales, este tipo de detección es sensible a la rotura del hilo frontal, pero difícilmente puede detectar la salida del hilo de la bobina. En caso de que cambie el hilo de bordar, o la tensión del hilo cambie, necesita ajustar la presión del muelle entre el muelle tirahilos y el punto de contacto. Cuando la presión del muelle es demasiado grande, se producirá una falsa alarma; cuando la presión del muelle es demasiado pequeña, se producirá una falsa alarma.

Para el tipo de rueda de bobinado de hilo, juzga la rotura del hilo detectando el ángulo de la rueda de bobinado. Es muy sensible en caso de rotura del hilo frontal; en la mayoría de los casos de des bobinado del hilo de la bobina, el consumo del hilo frontal se reducirá, como resultado, el sistema juzgará por el método estadístico y enviará una advertencia. Aunque casi puede evitar falsos positivos, no es tan sensible como el de tipo resorte.

Para el método de tipo mixto, los dos pueden complementarse entre sí con sus ventajas, lo que resulta en un efecto de detección sensible y estabilizado.

2.7 Estado de Trabajo

Hay tres estados de trabajo:

1. Estado “Bordado List”  parámetros preestablecidos, elija patrones de patrones de bordado y realizar otros trabajos de preparación para el bordado.
2. Estado de confirmación  confirma los ajustes de los parámetros para entrar cerca del estado de ejecución
3. Estado de ejecución del bordado .

Puede trabajar con estos tres estados de trabajo.

En el estado listo para bordar ( se muestra en la interfaz principal), si los usuarios han seleccionado el patrón y los parámetros relacionados, pulse  y luego pulse  y el sistema entrará en estado de confirmación de bordado  para confirmar, se muestra en la interfaz principal). En este momento, pulse la tecla “start” para iniciar el bordado, cuando la máquina esté en estado de bordado en marcha ( se muestra en la interfaz principal).

En el estado de bordado en marcha ( se muestra en la interfaz principal), pulse la tecla stop par el bordado y volver al estado de confirmación de bordado, donde el usuario puede pulsar la tecla start de nuevo para entrar en el estado de bordado en marcha.

En el estado de confirmación de bordado  y luego pulse  en la interfaz principal), pulse para confirmar, el usuario puede liberar el estado de confirmación y volver al estado de bordado listo ( en la interfaz principal).

Capítulo 3: Gestión de discos

En la interfaz de gestión del USB, el usuario puede transferir patrones entre el USB y la máquina, y realizar tareas comunes de gestión del disco, como borrar archivos o directorios, inicializar el disco, etc. Además, el usuario puede organizar los datos de los patrones en diferentes directorios del USB según su tipo. El sistema es capaz de leer formatos de patrones como DSB, DST y DSZ. Para la salida de datos, los patrones se guardarán en el USB en formato DSB.

3.1 Seleccione USB

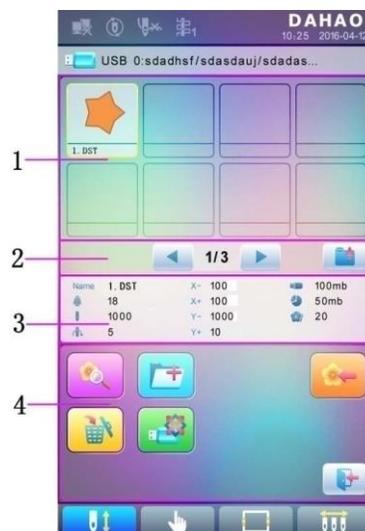
Dado que el sistema admite varios dispositivos de almacenamiento, el usuario debe seleccionar el USB para su funcionamiento.

1. Pulse  en la interfaz de gestión de patrones.
2. El sistema mostrará la ventana «Seleccionar USB», donde el usuario debe seleccionar el USB pulsando el icono correspondiente.



En esta ventana se mostrarán todos los dispositivos de almacenamiento. Su información incluye el icono, palabras y números. El icono indica el tipo de dispositivo. El icono  indica el USB. Las palabras son la etiqueta del USB (si el USB no tiene etiqueta, se utilizará la letra por defecto), y el número se refiere al símbolo digital del USB.

3. Ingrese a la interfaz de operación del USB.



No.	Icono	Nombre	Descripción
1		Lista de archivos	Muestra los archivos patrón y las carpetas de archivos dentro del USB en iconos. Se utiliza para seleccionar archivos.
2		Información de página	El número de página actual y el número total de páginas
		Volver al nivel superior	Volver al nivel superior
3		Patrón básico	Datos Muestra los datos básicos del patrón actual
4		Vista previa del patrón	Cargue el patrón seleccionado. Compruebe sus detalles, aumente/reduzca la escala del patrón y mueva o realice la visualización analógica del patrón.
		Crear directorio	Crear nueva carpeta de archivos
		Borrado	Borrar el archivo o la carpeta de archivos
		Formateo del USB	Formatear el USB
		Entrada de patrones	Importa los patrones del USB a la memoria.
		Salir	Salir de la gestión del USB.

3.2 Previsualización del patrón.

1. En la interfaz de gestión del USB, pulse el patrón para la vista previa.

Los archivos y directorios del patrón se muestran en la figura de la lista. Una página de la lista contiene 8 objetos. Si la cantidad de objetos dentro del directorio actual es superior a 8, la lista de objetos se mostrará en muchas páginas. Pulse la tecla para pasar de página y buscar patrones en otra página

El objeto seleccionado tiene un marco y un color de fondo diferentes.



2. Pulse



El sistema carga los datos del USB y el usuario puede comprobar los detalles del patrón, aumentar/reducir la escala del patrón, mover o hacer una visualización analógica del patrón. Para más información, consulte la sección 6.3

3.3 Introducción de patrones

Para introducir patrones del USB en la memoria de la máquina, el usuario debe seleccionar los archivos de patrones que desea introducir y, a continuación, introducir el número y el nombre de los patrones que desea guardar en la memoria.

1. Selecciona el patrón de bordado del USB o memoria
2. Pulse  y el sistema le pedirá que introduzca el número y el nombre del patrón;



3. Introduzca el número y el nombre del patrón que desea guardar en la memoria;



El sistema proporciona el número de patrón mínimo disponible como valor predeterminado. El usuario puede utilizar el siguiente teclado para cambiar el número.

4. Pulse para confirmar;
5. El sistema guardará los datos del patrón del USB en la memoria.

3.4 Funcionamiento del directorio

1. Entrar en el directorio:

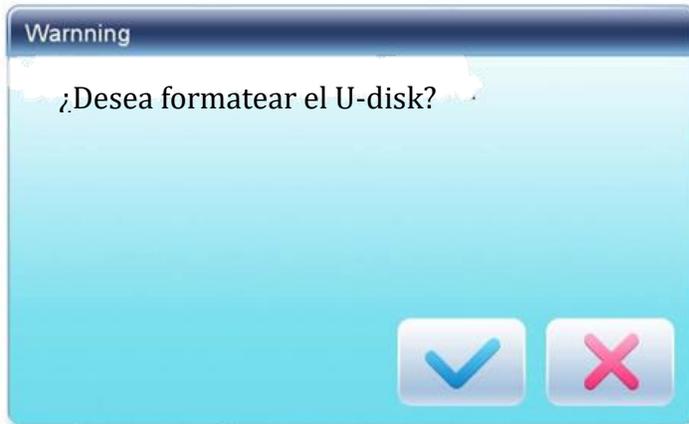
Haga doble clic en el icono del directorio de objetos para entrar en él, y el sistema cargará la lista de elementos del directorio y actualizará la interfaz de visualización.

2. Volver al nivel superior:

Pulse  para volver al nivel superior del directorio y actualizar la interfaz de visualización.

3.5 Formateo de USB

1. Seleccione el USB para formatear; Pulse  para empezar a formatear.



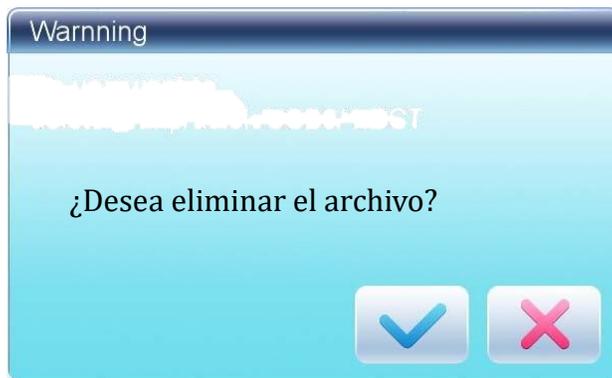
2. Presione  para confirmar.
3. Pulse para confirmar.

El sistema comenzará a formatear el disco y volverá automáticamente a la interfaz de gestión de discos U una vez finalizado el formateo.

Nota: el sistema formateará el USB según el formato DOS.

3.6 Borrar Objetos del USB (incluyendo archivo patrón y directorio)

1. Seleccionar objetos a eliminar;
2. Pulse  para borrar
3. El Sistema preguntara al usuario para confirmar el borrado.



Nota: Si el usuario desea borrar un directorio, el sistema borrará todos los ficheros y subdirectorios dentro de este directorio. En caso de «Read Only» o «U Disk Write Protection», el archivo no podrá ser borrado.

3.7 Crear un nuevo directorio en el directorio actual

1. Pulse 
2. Introduzca el nombre del nuevo directorio



3. Pulse 

El sistema creará el directorio correspondiente en el USB y actualizará la lista actual de objetos actual.

Capítulo 4: Parámetros comunes y orden de cambio de color

En este sistema cada patrón tiene sus propios ajustes de los parámetros normales (como escala y repetición) y orden de cambio de color. Cuando se selecciona un nuevo patrón, se activan los ajustes correspondientes de los parámetros normales y del orden de cambio de color.

En este capítulo, trataremos la configuración de los parámetros más utilizados y el orden de cambio de color, en la configuración de parámetros. En el orden de cambio de color, en la interfaz de ajuste de parámetros () y en la interfaz de ajuste del orden de cambio de color de la barra de agujas ().

Dado que este sistema admite operaciones multitarea, el usuario puede ajustar y modificar los parámetros normales y el orden de cambio de color de los patrones que no están bordados en ese momento. El usuario puede realizar estas operaciones a través de otra interfaz de operaciones en la gestión de patrones (véase el Capítulo 6).

4.1 Configuración de los parámetros comunes.

Estos parámetros comunes incluyen: «Dirección», «Ángulo», «Escala X/Y», «Modo Previo», «Modo Rep.», «Orden Rep.», «Tiempos Rep.» e «Intervalo Rep.». El usuario puede controlar los resultados finales del bordado ajustando estos parámetros..

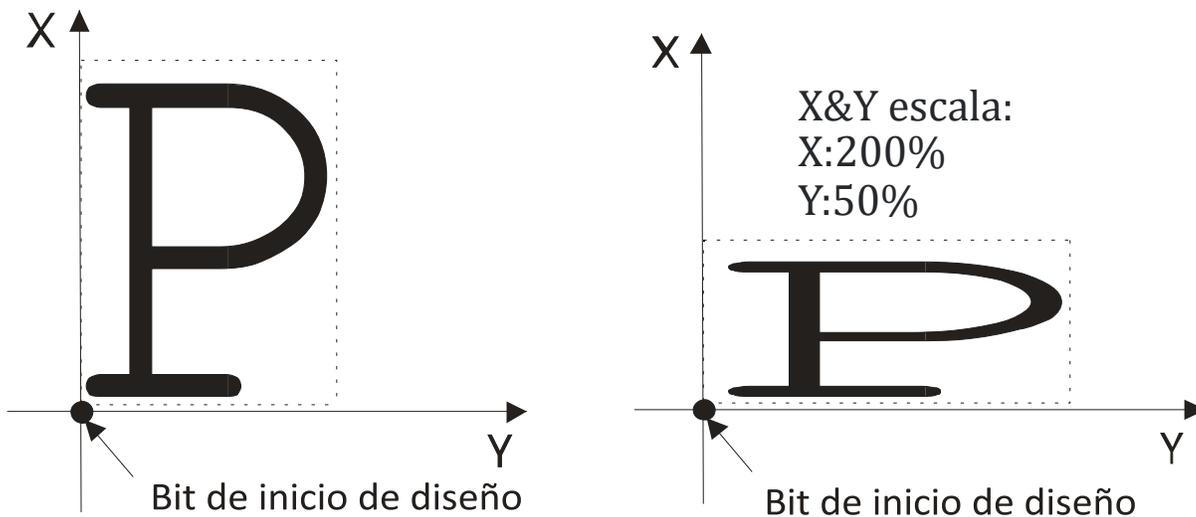
Pulse  para entrar en la interfaz de ajuste de parámetros:

La forma de ajustar los parámetros es similar entre sí. Este capítulo explicará cómo ajustar la «Escala X/Y» como ejemplo y dará las definiciones de otros parámetros (consulte 4.1.1 para el método de ajuste).



4.1.1. Ajustes de escala X-Y

Este parámetro controla los porcentajes de escala en dirección X (horizontal) e Y (vertical), para aumentar/reducir la escala de los patrones.



1. Pulse la opción de función «Escala X/Y».



El sistema mostrará de forma independiente las ventanas de modificación de la Escala X y la Escala Y para que los usuarios las ajusten respectivamente.

2. Ajuste de las escalas X-Y

El usuario puede pulsar el teclado numérico para modificar la tasa de escala en la dirección X, pulsar  para cancelar el último dígito introducido y pulsar  para borrar el número introducido. El usuario puede pulsar el teclado numérico para modificar la tasa de escala en la dirección X, pulsar  para cancelar el último dígito introducido y pulsar  para borrar el número introducido.

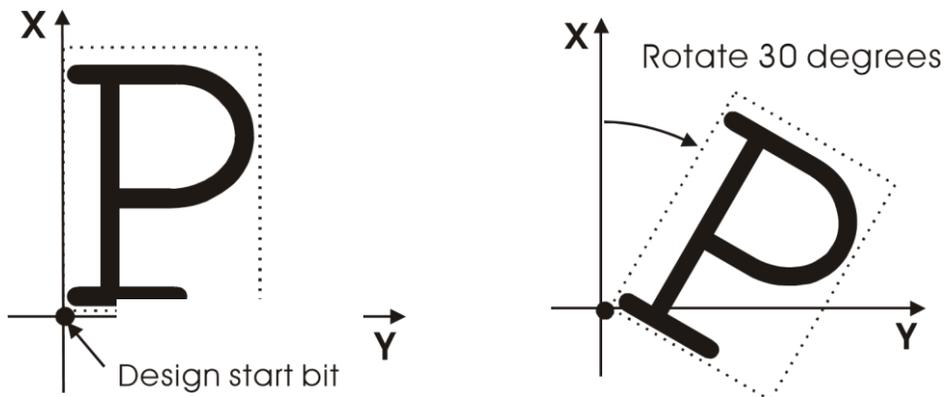


3. Pulse  para guardar las modificaciones

Los métodos de modificación de la escala Y es el mismo con el eje x.

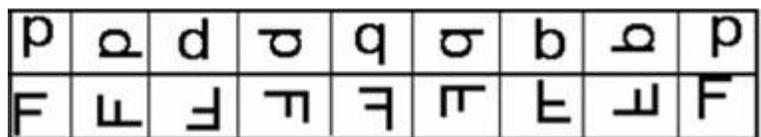
4.1.2. Ajustes del ángulo de rotación

El usuario puede girar los patrones a un ángulo determinado mediante este parámetro.



4.1.3. Dirección de patrón.

Dirección del patrón
Resultado del bordado.



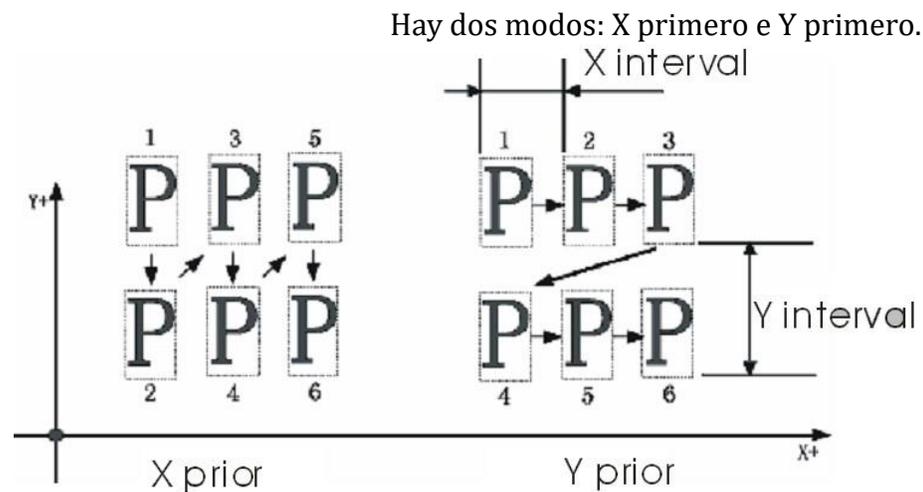
4.1.4. Modo anterior

Existen dos modos: «rotación previa a escalado» y «escalado previo a rotación». Cuando el usuario ha configurado los parámetros «Escala X/Y» y «Ángulo de rotación», los patrones rotarán primero y luego se escalarán hacia arriba/abajo, si se ha seleccionado el modo «rotación previa al escalado». En caso contrario, primero se escalará hacia arriba/abajo y luego se rotará.

4.1.5. Modo de repetición

Existen dos modos de repetición: normal y parcial.

4.1.6. Orden Rep.



4.1.7. X-Y Rep. Tiempos

Los tiempos de repetición X representan el número de columnas, mientras que los tiempos de repetición Y el número de líneas; como se muestra en la imagen anterior, los tiempos de repetición X son 3 y los tiempos de repetición Y son 2.

El mayor valor establecido es 99*99.

4.1.8. X-Y Rep. Interval

La imagen anterior ha explicado el significado.

4.2 Configuración de la orden de cambio de color

4.2.1. Interfaz que cambia de color

4.2.2. Configuración de la orden de cambio de color

1. Pulse  para entrar en la interfaz de ajuste de cambio de color.

2. Introduzca los números de las barras de agujas en orden en el área de selección de números de barras de agujas. La visualización del patrón y la lista de colores se actualizarán después de cada introducción.

3. Pulse   para comprobar si el orden de cambio de color introducido es correcto.

4. Para cambiar un determinado número de barra de agujas, pulse   para desplazarse hasta el elemento que desea modificar y, a continuación, pulse el nuevo número de la barra de agujas.

5. Para insertar una nueva barra de agujas, pulse   para mover la posición de abajo en la posición que hay que insertar, y después  insertar el número de barra de aguja.

6. Pulse  para eliminar un número de barra de aguja.

4.2.3. Ajuste del color de la barra de agujas

Para que el efecto de la pantalla se aproxime al efecto real del bordado, este sistema permite ajustar el color de cada barra de agujas y dichos ajustes pueden guardarse junto con el orden de cambio de color del patrón.

1. Pulse  para acceder a la interfaz de ajuste del cambio de color.

2. Pulse  para entrar en el ajuste del color de la barra de agujas en la interfaz.



45 colores predeterminados para seleccionar en la interfaz de configuración.

3. Para ajustar el color de la barra de agujas, seleccione primero la barra de agujas y, a continuación, seleccione el color de entre los 45 colores predeterminados. El color correspondiente del botón de la barra de agujas se actualizará.

4. Pulse  para guardar los ajustes y volver a la interfaz de ajuste de orden de

cambio de color; o pulse  para salir del ajuste sin guardar y volver a la interfaz de ajuste de orden de cambio de color interfaz de configuración de orden de cambio de color.

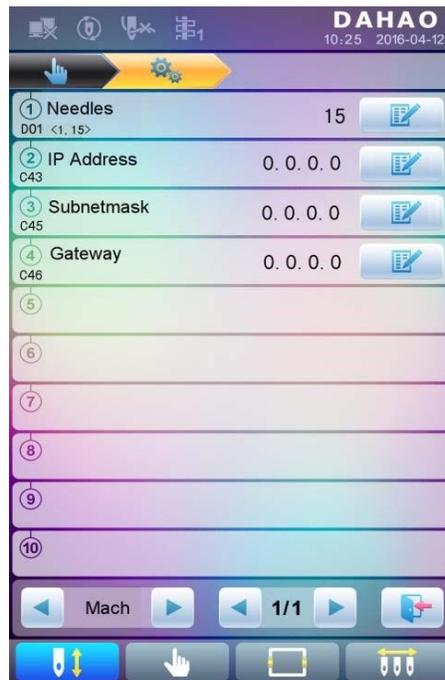
Capítulo 5: Configuración de parámetros de bordado

Los parámetros se agrupan según las distintas funciones (ver Apéndice 1).

Pulse  en la interfaz principal y pulse  (para usuario) o  (para especialista) para acceder a la interfaz de parametrización.



4. Una vez que el sistema entra en la interfaz de configuración de parámetros, el usuario puede seleccionar el parámetro que desea configurar.



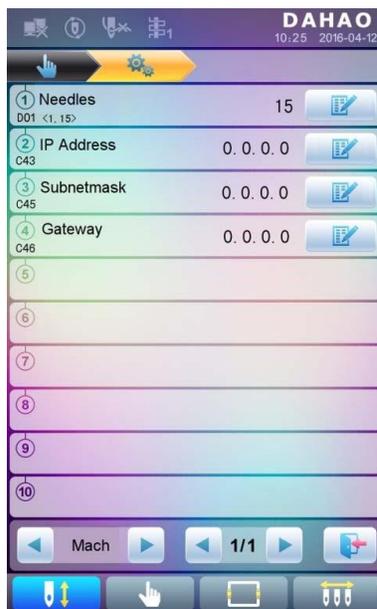
Nota: el número, el nombre y el valor actual de cada parámetro se muestran en la ventana de la lista de parámetros.

5.1 Procedimiento de ajuste de los parámetros generales

El procedimiento de ajuste es similar para cada parámetro general. Puede seguir la guía de esta sección para ajustar todos los parámetros.

El usuario puede utilizar las teclas de la parte inferior de la pantalla (tecla de tipo de parámetro y tecla de página) para buscar el parámetro.

Si desea modificar el número de agujas cuyo número de parámetro es D01, pulse  para buscar el parámetro de configuración de la máquina y se mostrará su lista de parámetros.



- a Pulse el parámetro que desea ajustar e introduzca el nuevo valor mediante las teclas numéricas.



- b Pulse  para finalizar la configuración

5.2 Instrucciones sobre algunas funciones de los parámetros generales

Hay breves descripciones de los parámetros en el apéndice 1. Aquí presentaremos algunas funciones utilizadas principalmente en el bordado.

5.2.1. Función de Bordado Cíclico

Esta función sirve para aumentar la productividad del bordado.

Cuando el parámetro «Hacer Bordado Cíclico» se establece como «Sí», la función de bordado



cíclico se activa y el icono  aparecerá en la interfaz principal. Si esta función está activada, la máquina volverá a bordar automáticamente los patrones bordados sin ninguna operación al completarlos. Normalmente, el bordado cíclico debe acompañar al bordado de repetición y a los patrones hechos especialmente, y el parámetro «Auto Origen» debe estar también ajustado como «Sí». De este modo, cuando la máquina está bordando el tejido del revés, el del frente puede ser sustituido. Después de bordar los patrones, el bastidor volverá automáticamente al punto de inicio y la máquina bordará automáticamente la tela delantera de nuevo y en este momento es posible para el usuario reemplazar la trasera.

5.2.2. Ajuste de los parámetros de control para el frenado (necesario para las máquinas nuevas)

Esta función es para ajustar los parámetros de control para el frenado, con el fin de adaptarse a las máquinas con diferentes caracteres mecánicos, que también es capaz de cambiar con la máquina en marcha. Por lo tanto, esta función puede ayudar a las partes de la maquinaria para trabajar mejor con el ordenador. La función depende de los parámetros «Set Brake Para».

«Set Brake Para» es para ajustar la posición de parada del eje principal. Cuando el eje principal se detiene a menudo en la posición por debajo de 100 grados, el usuario puede aumentar el valor del parámetro. Cuando el eje principal se detiene a menudo en una posición superior a 100 grados, el usuario puede disminuir el valor del parámetro. Así, el usuario puede ajustar el valor para que el eje principal se detenga cerca de 100 grados. El valor puede ajustarse entre 0 y 30.

Después de ajustar este parámetro, el usuario puede pulsar la tecla de cambio de tarea en el

panel para volver a la interfaz principal. Haga clic en  y para realizar el ajuste  y comprobar los efectos del ajuste del parámetro. Si el usuario no está satisfecho con los efectos, puede pulsar la tecla Swift en el panel para volver a la interfaz de ajuste de parámetros, donde puede ajustar el ajuste de parámetros de nuevo. Por último, cierre la interfaz de parametrización.

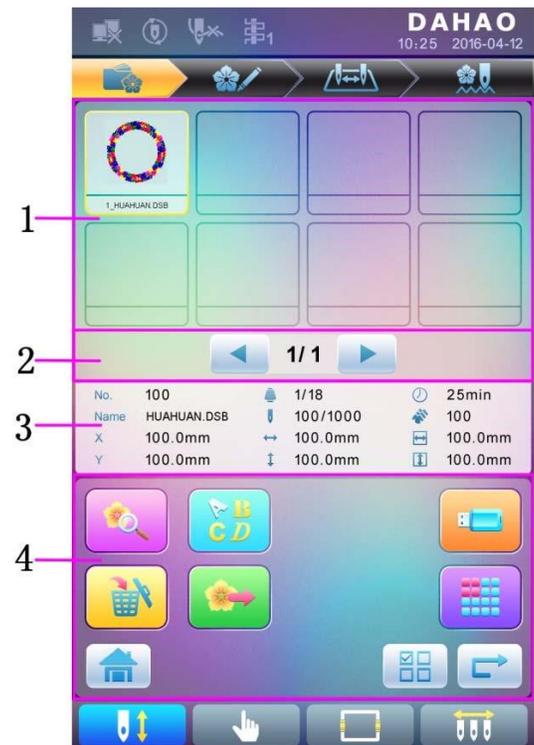
Capítulo 6: Gestión de memoria de patrones

La gestión de patrones de memoria incluye la selección de patrones de bordado, la configuración de patrones, el cambio de patrones y las operaciones para crear patrones.

6.1 Interfaz de gestión de patrones de memoria y otras interfaces de operación de patrones de memoria

Pulse  para acceder a la interfaz de gestión de patrones de memoria.

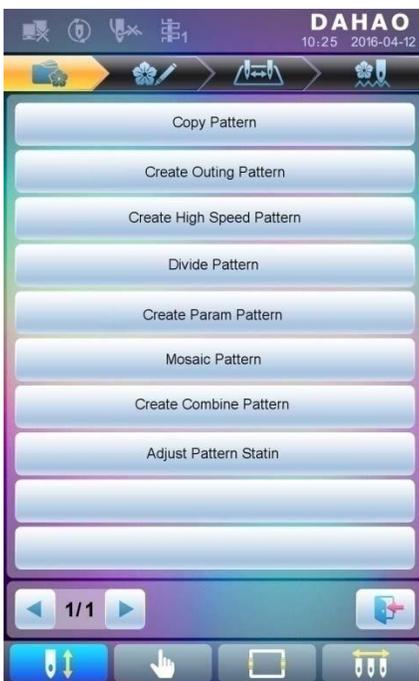
La interfaz de gestión de patrones de memoria contiene: área de visualización de imágenes de patrones, área de navegación y paginación, área de información y área de operaciones de gestión. El área de visualización de imágenes de patrones puede mostrar 8 patrones como máximo. Si el número total de patrones es superior a 8, se necesitarán más páginas. El área de navegación y paginación puede ayudar a cambiar a la página de patrones correspondiente. El área de gestión permite previsualizar los patrones y establecer su orden.



No.	Icono	nombre	Descripción
1		Área de visualización de patrones	Visualice los archivos de patrones en la memoria mediante iconos. Es principalmente para la selección.
No.	Icono	Nombre	Descripción
2		Página anterior/siguiente	Se utiliza para cambiar al número de página designado
3		Información del area	Muestra la información detallada del patrón seleccionado y la información de la memoria.
4		Vista previa del patrón	Compruebe los detalles del patrón; Escala hacia arriba o hacia abajo, mueve o simula el patrón.
		Patrón de letras	Establecer bordado de letras y sus parámetros

	Eliminar patrón	Eliminar el patrón seleccionado
	Salida de patrón	Guarde el patrón de memoria en el USB
	Home	
	Administración de discos U	Púselo para ingresar a la interfaz de administración de discos U para realizar operaciones relacionadas.
	Otras operaciones	Haga clic para abrir la otra interfaz de operación, donde el usuario puede realizar copias, eliminaciones, combinaciones, ediciones y otras operaciones.
	Simple/Múltiple Cambio de selección	Alterna entre una selección y varias selecciones.
	Siguiente	Introduzca la siguiente interfaz de operación

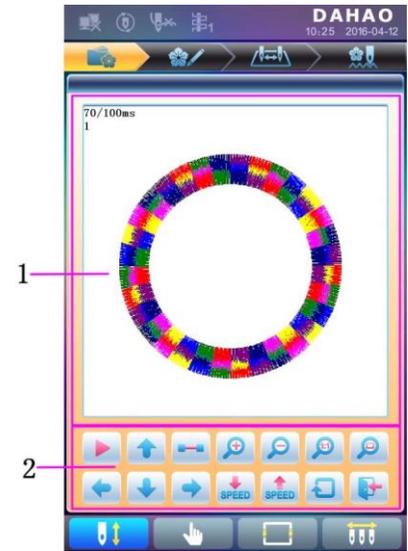
Pulse  Para ingresar a la interfaz para otras operaciones del patrón de memoria (para tratar con cualquier patrón individual, el usuario debe seleccionar el patrón primero).



En esta interfaz, pulse cada operación para ingresar a la interfaz correspondiente. Por favor, lea los párrafos siguientes para una explicación detallada. Pulse  o  para pasar la página y pulse  para volver a la interfaz de administración de patrones de memoria.

6.2 Seleccionar patrón para bordar

1. Pulse  para ingresar a la interfaz de administración de patrones de memoria.
2. Seleccione el patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.



6.3 Vista previa del patrón de memoria

El patrón seleccionado se puede previsualizar en la interfaz de vista previa el patrón de memoria probar más detalles.

No.	Icono	Nombre	Descripción
1		Visualizador de patrones de área.	Muestra del patrón en el método y velocidad designadas
2		Interruptor de apagado encendido	Cambiar entre patrón de dibujo y visualización en pausa.
		Ascender	Mover el patrón hacia arriba
		Pantalla única. Paso	Dibuja el patrón dibujando pasos individuales.
		Aumentar proporcionalmente	Ampliar el patrón en el área de vista previa
		Reducir proporcionalmente	Reducir el patrón en el área de vista previa

	Visualización real	Muestra el patrón en el tamaño real. De modo, que el tamaño del patrón en la pantalla es el tamaño real del patrón después del bordado
	Visualización al Tamaño de la Ventana	Muestra el patrón de acuerdo con el tamaño del área de vista previa
	Mover hacia la izquierda.	Mover el patrón hacia la izquierda
	Mover hacia abajo	Mover el patrón hacia abajo
	Mover a la derecha	Mover el patrón hacia la derecha
	Decelerar	Reducir velocidad de visualización de patrones
	Aceleración	Acelerar velocidad de visualización de patrones
	Redibujar	Volver a mostrar el patrón seleccionado
	Quitar	Salga de la operación en la interfaz de vista previa del patrón.



1. Pulse para entrar en la interfaz de gestión de patrones de memoria.

2. Seleccione un patrón en el área de visualización de imágenes de patrones de memoria.



3. Pulse para abrir la interfaz de vista previa de patrones de memoria.



4. Pulse para controlar el tamaño de la visualización del patrón.

5. Pulse  para controlar la posición de visualización.

6. Pulse  para controlar la velocidad de visualización.

7. Pulse  para cambiar al estado de pausa, en el que paso del patrón.

8. Pulse  para volver a visualizar el patrón seleccionado.

1. Administración de patrones de memoria
2. Seleccione los patrones de memoria que se van a generar

3. Pulse 

4. El sistema mostrará la ventana "Seleccionar USB" y presionará para realizar la selección.

Introduzca el nombre del patrón guardado en el USB. El sistema proporciona el número de patrón mínimo disponible como valor propuesto. El usuario puede usar el teclado a continuación para cambiar el número.



5. Pulse  la pista de finalización

6. Pulse  para volver a la interfaz de gestión de patrones

6.5 Copiar el patrón de memoria

1. Pulse  para ingresar a la interfaz de administración de patrones de memoria.
2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.
3. Pulse  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.
4. Haga clic en "Copiar patrón" para ingresar a su interfaz de operación. El sistema proporcionará automáticamente el número de patrón más pequeño disponible y el nombre de patrón predeterminado. Si el usuario no desea cambiarlos, por favor pulse .
5. Para ingresar un nuevo número de patrón, haga clic en "Nuevo número de patrón" e ingrese el nuevo número en la ventana emergente.



6. Para cambiar el nombre del nuevo patrón, haga clic en "Nuevo nombre del patrón" e introduzca el nuevo nombre en la ventana emergente..



7. Pulse  para copiar el patrón y volver a la interfaz de selección de patrón.
8. Pulse  para cancelar la copia y volver a la interfaz de selección patrón.

6.6 Crear patrón de contorno

Esta operación puede generar un nuevo patrón basado en el contorno del patrón designado.

1. Pulse  para ingresar a la interfaz de administración de patrones de memoria.
2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.
3. Pulse  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.
4. Pulse "Crear patrón de contorno" para ingresar a la interfaz de operación.
5. El usuario puede presionar para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.

6. Pulse para crear el patrón de contorno y volver a la interfaz de selección de operación



de patrón. Pulse



para salir de la operación de creación y volver a la interfaz

de selección de operación de patrón.

6.7 Crear un patrón de alta velocidad

Esta función se puede utilizar para dividir puntadas largas en puntadas cortas, a fin de evitar la reducción de la velocidad debido a puntadas largas.

1. Pulse  para ingresar a la interfaz de administración de patrones de memoria.
2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.
3. Pulse  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.
4. Pulse "Crear patrón de alta velocidad" para ingresar a la interfaz de operación.
5. El usuario puede presionar para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.
6. Pulse para crear el patrón de alta velocidad y volver a la interfaz de selección de operación de patrón. Pulse para salir de la operación de creación y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

6.8 Patrón de división

Esta operación consiste en dividir un patrón en dos nuevos patrones.

1. Pulse  para ingresar a la interfaz de administración de patrones de memoria.
2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.
3. Pulse  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.

4. Pulse "Dividir patrón" para ingresar a la interfaz de operación.
5. El usuario puede presionar para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.
6. Pulse "Dividir puntada" para ingresar el número de puntada de la posición de división.



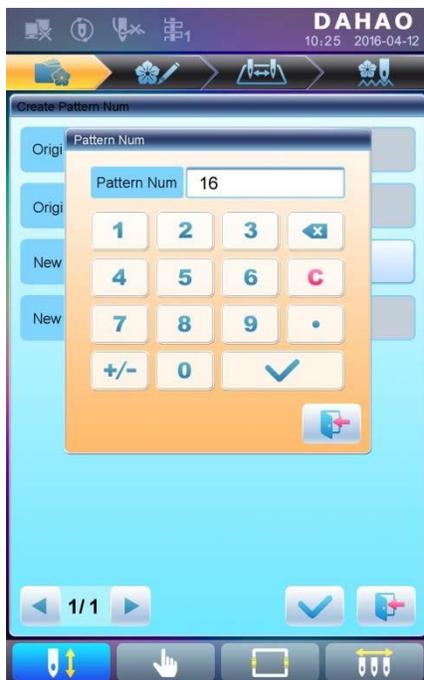
Pulse  para dividir el patrón en dos nuevos patrones y vuelva a la interfaz de visualización de patrones. Pulse  para salir de la operación de división y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

6.9 Crear patrón de parámetros

Esta operación consiste en crear un nuevo patrón a partir del patrón seleccionado junto con la configuración de sus parámetros comunes y el orden de cambio de color.

1. Pulse  para ingresar a la interfaz de administración de patrones de memoria.
2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.
3. Pulse  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.

4. Pulse "Crear patrón de parámetros" para ingresar a la interfaz de operación.



1. El usuario puede pulse  para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados. Pulse  para crear el patrón de parámetros y volver a la interfaz de selección de operación de patrón. Pulse para salir de la operación de creación y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

6.10 Patrón de mosaico

Esta operación consiste en combinar dos patrones en un nuevo patrón. El intervalo de patrones se refiere a la distancia entre el final del primer patrón y el comienzo del segundo patrón.

1. Pulse  para ingresar a la interfaz de administración de patrones de memoria.
2. Seleccione los dos patrones que desea combinar y registre sus números de patrón.
3. Pulse  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.
4. Pulse "Patrón de mosaico" para ingresar a la interfaz de operación.
5. El usuario puede presionar para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.

6. Pulse "Intervalo X" para ingresar el valor. Pulse "Intervalo Y" para ingresar el valor.



7. Pulse  para combinar patrones y volver a la interfaz de selección de patrones.

8. Pulse  para salir de la combinación de patrones y volver a la interfaz de selección de patrones.

6.11 Crear un patrón combinado

Patrón combinado se refiere a un grupo de patrones que se forman a partir de varios patrones de memoria (menos de 99) después de establecer sus parámetros. Este patrón se configura para el bordado continuo automático.

Para bordar un patrón combinado, el usuario debe seguir estos pasos:

1. Crear o editar el patrón combinado.
2. Volver a la interfaz de gestión de patrones de memoria.
3. Seleccionar el patrón combinado.
4. Confirmar la acción de bordado.
5. Pulsar "empezar" para iniciar el bordado.
6. Para editar patrones combinados existentes, seleccione un patrón combinado;

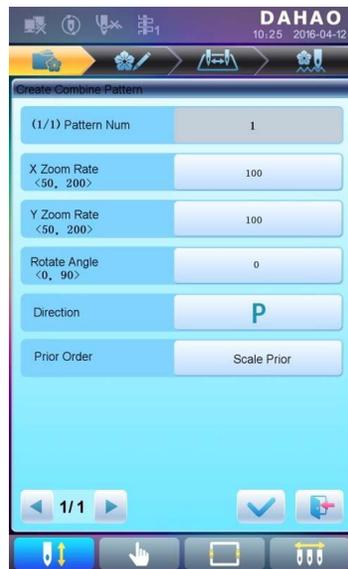
Para crear un nuevo patrón combinado, simplemente siga las instrucciones a continuación.

7. Pulse  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.

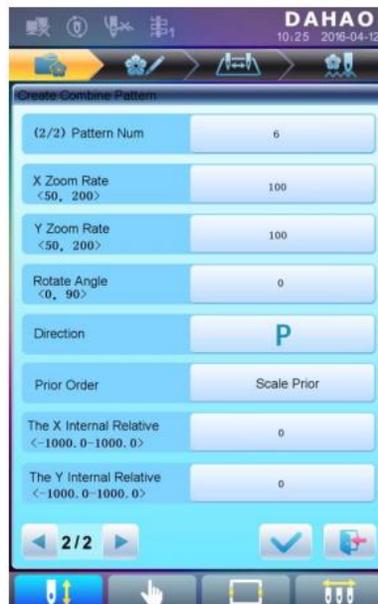
8. Pulse "Crear patrón combinado" para ingresar a la interfaz de operación.

El ID combinado muestra el número de patrón actual y cuántos patrones componen el patrón combinado. La forma de visualización es "número de patrón (la cantidad total de patrones)".

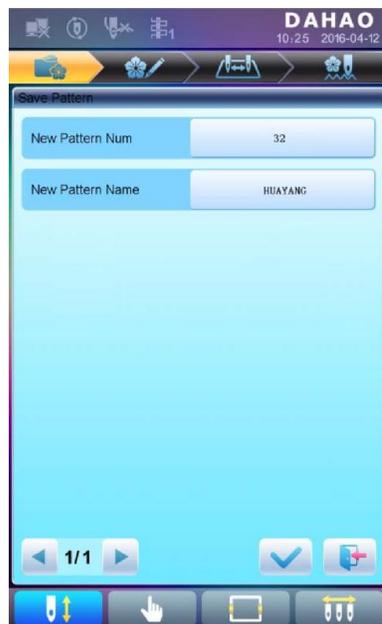
9. Establezca los parámetros del primer patrón, incluido el número de patrón, la relación de escala, el ángulo de rotación, la dirección del patrón y el modo de prioridad. Consulte el Capítulo 4 para obtener más información sobre los ajustes.



10. Pulse  para establecer varios patrones para empacar. Y pulse  para volver atrás para cambiar los parámetros de los patrones combinados.



11. Pulse para entrar en el interfaz de operación



El sistema indicará al usuario que ingrese el nuevo número de patrón y el nuevo nombre del patrón.

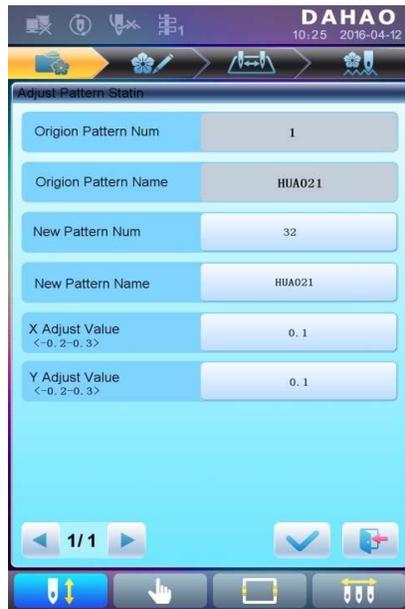
11. Pulse  para guardar el patrón combinado y volver a la interfaz de

selección de operación de patrón. Pulse  para salir del guardado y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

6.12 Ajuste de puntada satinada

Esta operación es para ajustar el ancho satinado en el diseño según la necesidad.

1. Pulse  para ingresar a la interfaz de administración de patrones de memoria.
2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.
3. Pulse  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.
4. Pulse "Ajuste de puntada satinada" para ingresar a la interfaz de operación.



5. El usuario puede pulsar para introducir un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.
6. Pulse "Valor de ajuste X" y "Valor de ajuste Y" para ingresar el valor respectivamente.
7. Pulse  para realizar el ajuste de puntada satinada y regrese a la interfaz de selección de operación de patrón. Pulse  para salir de la operación de ajuste y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

Capítulo 7: Operación del patrón de letras

El sistema puede generar patrones de letras basados en las bibliotecas de fuentes incorporadas.

7.1 Ingrese a la interfaz principal para el bordado de letras

Pulse  en la interfaz de administración de patrones para ingresar a la interfaz principal para el bordado de letras.



7.2 Cadena de letras de entrada para bordado

Pulse  en la interfaz principal para bordar letras para ingresar a la interfaz de entrada de cadena de letras.



La parte superior de la ventana es el área de visualización y la parte inferior es el área de operación. Después de ingresar la cadena de letras, pulse  para guardar.

7.3 Ajustar el patrón de letras

1. Interfaz de ajuste del patrón de letras



Hay 4 filas de teclas de operación en la interfaz, las dos primeras filas son las teclas de funciones de archivo y vista, la tercera fila son teclas para ajustar la disposición de las letras y la

cuarta fila son teclas para ajustar la cadena de letras. En el centro de la interfaz se encuentra el área de visualización del patrón de letras.

Generalmente, el usuario debe establecer los parámetros, como el método de disposición completa, el ángulo de rotación y el intervalo de letras de la cadena de letras; A continuación, seleccione una letra determinada para ajustar sus parámetros de disposición.

Ventana de visualización de letras patten: las cruces en el centro son las coordenadas y la intersección representa el origen (0, 0). La letra se organizará automáticamente en torno al origen.

2. Teclas para ajustar las letras seleccionadas



"Cadena de letras": edita la cadena de letras.



"Cambiar fuente": cambia la fuente de las letras seleccionadas. Pulse esta tecla para mostrar un, donde el usuario puede seleccionar la fuente deseada y confirmarla.



"Cambio de color": establece o cancela el cambio de color antes de la letra seleccionada.



"Selection Shift": desplazamiento entre las letras seleccionadas. Se debe seleccionar una letra antes de cualquier editar. Si aparece un "+" rojo en una letra, significa que la letra está

seleccionada, como . El sistema seleccionará todas las letras como predeterminadas. Pulse esta tecla para seleccionar la primera letra y vuelva a presionarla para seleccionar la segunda, y así sucesivamente. Después de seleccionar la última letra, pulse esta tecla nuevamente para seleccionar todas las letras.



"Aumentar ancho": aumenta el ancho de



la letra seleccionada.



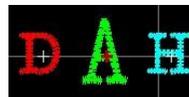
"Reducir ancho": reduce el ancho de la seleccionada.



letra



"Aumentar altura": aumenta la altura de la letra seleccionada.



"Reducir altura": reduce la altura de la letra seleccionada.





"Vuelco horizontal": vuelca la letra seleccionada horizontalmente.



"Vertical Overturn": voltea la letra seleccionada verticalmente.



"Rotación en el sentido de las agujas del reloj": use la letra como centro ("+" en el centro

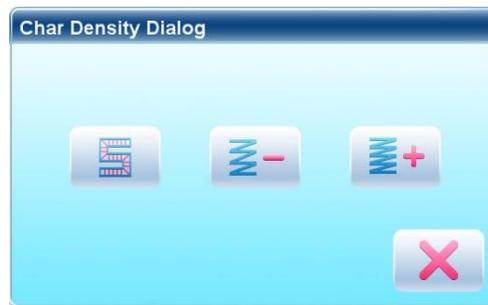
de la letra), y gire la letra seleccionada en el sentido de las agujas del reloj.



3. Operación de visualización y archivo



"Densidad de letras": ajusta la densidad de la cadena de letras. Pulse esta tecla para mostrar el cuadro de diálogo Densidad, donde el usuario puede establecer la forma de puntada, aumentar o disminuir la densidad.

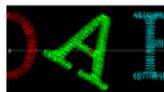


"Forma de puntada": mostrar/ocultar la forma de puntada. Ocultar la forma de la puntada puede mejorar velocidad de operación.



"Aumentar densidad": aumenta la densidad de puntada satinada del patrón de

letras creado.



"Reducir densidad": reduce la densidad de puntada satinada del patrón de letras

creado.





"Izquierda", "Derecha", "Arriba" y "Abajo": mueve el patrón de letras hacia en cada dirección.



"Reducir": reducir a la ventana de visualización del patrón de letras.



"Ampliar": agranda para mostrar la parte detallada del patrón de letras.



"Actual": muestra el patrón de letras en el tamaño real. En este momento, el tamaño del patrón en la interfaz es igual al tamaño real.



"Centro": escala hacia arriba o hacia abajo de la vista, de modo que se muestre todo el patrón para su comprobación.



"Guardar": se utiliza para guardar el patrón de letras editado. Después de presionar esta tecla, el sistema mostrará la ventana para que el usuario ingrese el número y el nombre del patrón. Según la necesidad, cambie el nombre y el número del patrón (no se recomienda cambiar el número), luego pulse la tecla de confirmación para comenzar a guardar.



"Salir": salir de "Crear patrón de letras".

4. Claves para ajustar toda la disposición

Si ajusta los parámetros para todo el rango después de la edición de la letra individual, es probable que la edición de la letra individual sea reemplazada.



"Horizontal": clasifica las letras horizontalmente



Pulse esta tecla para cambiar entre "horizontal", "vertical", "arco ascendente" y "arco descendente". Solo en el caso de "arco ascendente" y "arco descendente" se puede ajustar "fijar la dirección de la letra", "aumentar radián" y "disminuir radián".



"Vertical": clasifica las letras verticalmente



"Arco hacia arriba": letras de rango en arco que se doblan hacia arriba



"Arco hacia abajo": letras de rango en arco que se doblan hacia abajo



"Fijar la dirección de la letra": cuando el usuario clasifica las letras en arco, el ángulo de la letra no cambiará junto con la posición del arco, sino que se fijará en un cierto ángulo



"Aumentar radián": cuando el usuario clasifica las letras en arco, esta tecla puede



agrandar el radián del arco de referencia



"Reducir el radián": cuando el usuario clasifica las letras en arco, esta tecla puede reducir



el radián del arco de referencia



«Giro completo en el sentido de las agujas del reloj»: gira toda la cadena de letras en el



sentido de las agujas del reloj.



"Rotación completa en el sentido de las agujas del reloj": gire toda la cadena de letras en el sentido de las agujas del reloj



"Aumentar Intervalo de letras": aumenta el intervalo entre letras.



"Reducir intervalo de letras": reduce el intervalo entre letras.

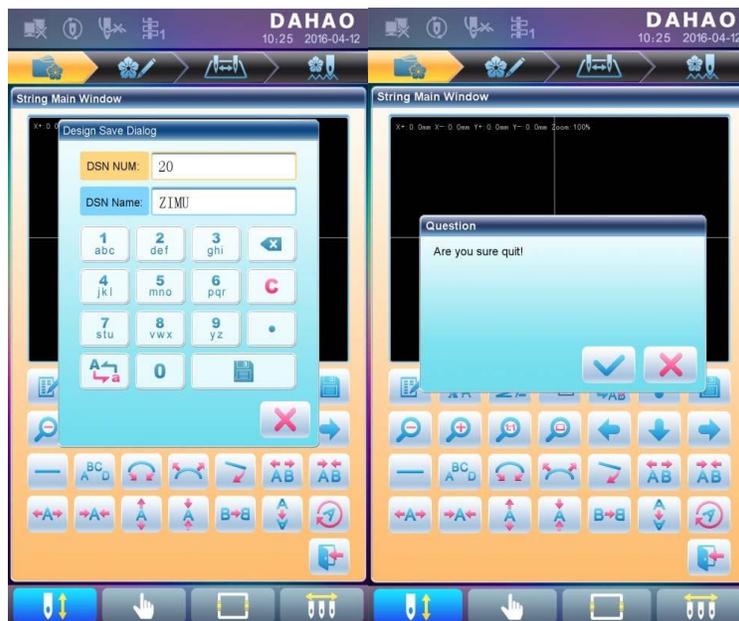
7.4 Guardar patrón de letras

Después de finalizar la edición del patrón de letras, el usuario puede presionar  para mostrar una ventana para que el usuario ingrese el número y el nombre del patrón y, a continuación, presionar  nuevamente para guardar.

Después de guardar, el sistema volverá a la interfaz principal para el bordado de letras.

Si no es necesario editar el patrón de letras, pulse  para salir y se mostrará la siguiente sugerencia.

Pulse  para guardar o pulse  para cancelar el guardado y vuelva al patrón Interfaz de gestión.

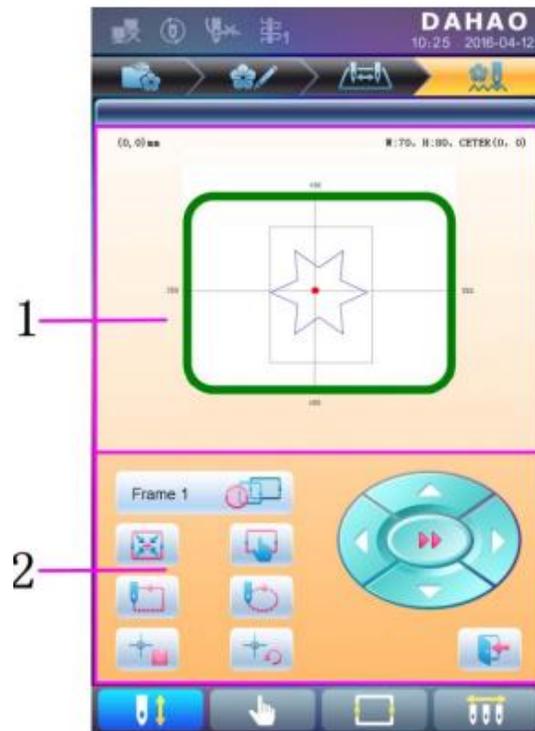


Capítulo 8: Asistencia en Operación

El usuario puede realizar algunas operaciones comunes del asistente presionando teclas

8.1 Selección de fotogramas

El usuario puede presionar “” clave para entrar en la interfaz para la selección de bastidor y posición.



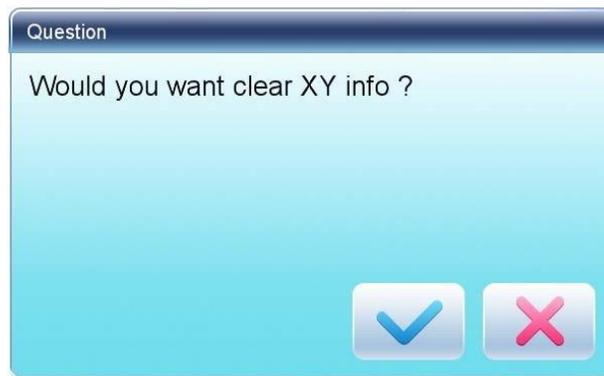
NO.	Icono	Nombre
1		Visualización de la gama de patrones
2		Selección del tipo de marco
		Coloque el patrón en el centro del marco
		Ajuste de los parámetros del marco
		Mover el marco a lo largo del patrón exterior
		Mover el marco a lo largo del contorno del patrón
		Memoria del origen del patrón
		Recuperación del origen del patrón

	Movimiento manual de patrones
	Salir

8.2 Desplazamiento XY claro

Esta función es para despejar los desplazamientos X e Y.

1. En la interfaz principal , pulse 



2. El sistema establecerá el valor actual de X/Y en 0. El usuario puede verificar el valor X/Y actual en la interfaz principal.

8.3 Posicionamiento en ralentí

Esta operación solo se puede realizar bajo el estado de confirmación de bordado .

Esta función puede mover el marco a cierta posición sin bordar de acuerdo con las necesidades del usuario. El usuario puede seleccionar el código de cambio de color o el código de parada como referencia para avanzar (o retroceder) inactivo.

8.3.1. Avance al ralentí a baja velocidad

1. En la interfaz principal , pulse 

2. Pulse 

- (1) Pulse  una vez para avanzar un punto hacia adelante

- (2) Mantenga presionado  durante 2 segundos para avanzar al ralentí continuamente

8.3.2. Ralentí de baja velocidad hacia atrás

1. En la interfaz principal , pulse 

2. Pulse 

- (1) Pulse  una vez para retroceder un punto hacia atrás

- (2) Mantenga presionado  durante 2 segundos para retroceder continuamente

8.3.3. Ralentí de alta velocidad hacia adelante

- (1) En la interfaz principal , pulse 

- (2) Pulse  para avanzar al ralentí a alta velocidad

Nota: el método de operación de ralentí de alta velocidad hacia atrás es el mismo que aquí.

8.3.4. Ir al siguiente color

1. En la interfaz principal , pulse 

2. Pulse  para estar inactivo hasta el siguiente código de cambio de color

Nota: el método de operación de "ir al color anterior" es el mismo que aquí.

Capítulo 9: Otras funciones

Estas funciones se pueden utilizar durante el uso, incluido el mantenimiento de la máquina, la consulta de información y la configuración del sistema.

Pulse  para ingresar a la interfaz para otra función, donde se mostrará una lista de teclas de función para que el usuario las opere presionando.



Las palabras en las teclas pueden ayudar al usuario a comprender las funciones.

9.1 Estadísticas

1. Pulse  para acceder a la interfaz para otras funciones.

2. Pulse  para ingresar a la interfaz de estadísticas.

index	attern num	pattern name	needle num	sorkpiece	detail
1	3	dh_01	4534	5	
2	18	dh_33	15264	2	
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

En la interfaz anterior, la información estadística se muestra en un gráfico. Si el usuario

necesita comprobar los detalles de cada patrón, pulse



para acceder a la interfaz

correspondiente.

Detail			
Pattern code	#3	Workpiece coun	5
Pattern name	dh_01	Stitch count	20000
Needle count	4534	Ave. working ho	45m
Color change tm	34	Max working ho	56m
Break line times	56	Min working ho	32m

Statistics Of Break Line							
N.P	Nose	1	2	3	4	5	6
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							

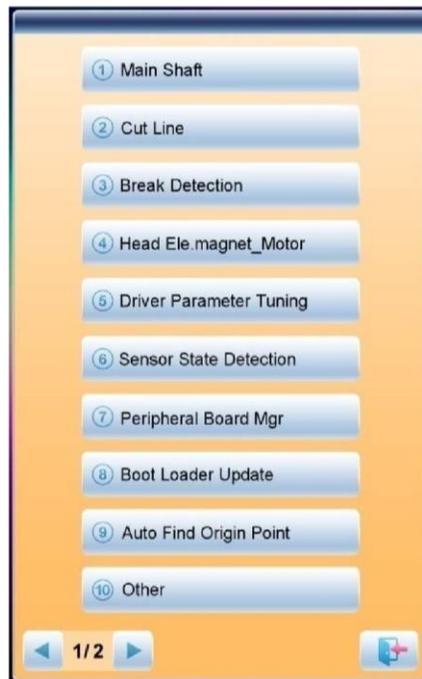
Pulse aquí para volver a la interfaz de estadísticas. Pulse para borrar la información y pulse para volver.

9.2 Configuración del origen de bastidor.

Establecer el origen del fotograma es la premisa para guardar el punto de inicio del patrón y configurar la protección del fotograma en caso de apagado repentino. Entonces, después de la instalación o el mantenimiento de la máquina, es necesario establecer el origen del marco.

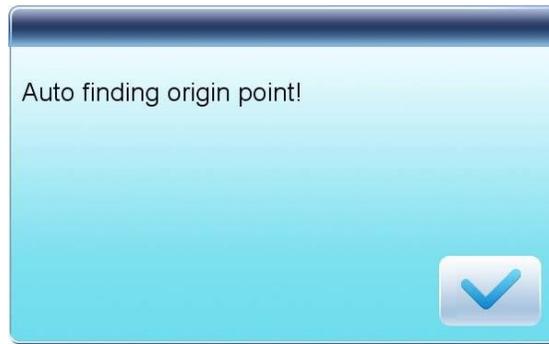
1. Pulse  para entrar en la interfaz de las otras funciones

2. Pulse  para entrar en la interfaz de depuración.



3. Seleccione «Búsqueda automática del punto de origen».

El sistema moverá el marco automáticamente y determinará el origen de acuerdo con el interruptor de límite. Por lo tanto, asegúrese de que el interruptor de límite se haya instalado en la máquina y se haya activado.



9.3 Lenguaje

El sistema admite chino, inglés, turco, español, etc.

1. Pulse  para entrar en la interfaz para otras funciones.

2. Pulse  to enter language interface.



Seleccione el idioma que desee y el sistema entrará en la interfaz principal en el idioma seleccionado.

Interfaz de depuración 1	Interfaz de depuración 2
Eje principal	Encoder óptico de prueba
	Prueba la velocidad de rotación del eje principal
	Gire el eje principal hasta cierto ángulo
Corte de hilo	Comprobar solenoide/motor de corte de hilo
	Comprobar el solenoide de retención de rosca
	Prueba del solenoide/motor de enganche del hilo
Detección de rotura de hilo	Cambiar la posición de la aguja, el color de la barra de agujas y ajustar el eje principal manualmente
Cabeza Solenoide/Motor	Arriba, abajo, prueba combinada
Interfaz de depuración 1	Interfaz de depuración 2
Prueba de parámetros del conductor	Prueba de parámetros del eje X
	Prueba de parámetros del eje Y
	Prueba de parámetros del eje principal
	Guardar parámetros del controlador
	Cargar parámetros del controlador
Prueba de estado del sensor	Interruptor de la barra de tiro de prueba, límite del bastidor, origen de la cuchilla, punto máximo de la cuchilla, origen del enhebrado y visualización de la posición de la aguja, etc.
Tarjeta periférica Gestión	Actualización de la placa periférica
Actualización del cargador de arranque	
Búsqueda automática de origen	
Otros	Prueba de comunicación CAN externa
	Prueba de comunicación externa
	Corrección de la pantalla táctil
Exportación/Importación de parámetros	Importar parámetros de la máquina
	Exportar parámetros de la máquina
Inicialización de parámetros	

9.6 Fecha y hora

En la interfaz de fecha y hora, el usuario puede comprobar y modificar la fecha y la hora del sistema.

9.7 Corrección de la pantalla táctil

Después de un periodo de uso, es probable que la pantalla táctil presente el problema de funcionamiento impreciso. Este problema puede resolverse mediante la corrección de la pantalla táctil. Durante la corrección, por favor toque el centro de la cruz que aparece en la pantalla, o puede afectar el funcionamiento futuro. Con el fin de evitar los problemas causados por la corrección inexacta, esta operación es sólo para la persona con autorización.

1. Pulse  para entrar en la interfaz para otras funciones.
2. Pulse  para entrar en la interfaz de depuración, donde los usuarios pueden seleccionar "otro" para entrar a la correspondiente interfaz
3. Pulse "corrección de toque de pantalla" para entrar en la interfaz de corrección.
4. Pulse el centro de las cruces una a una

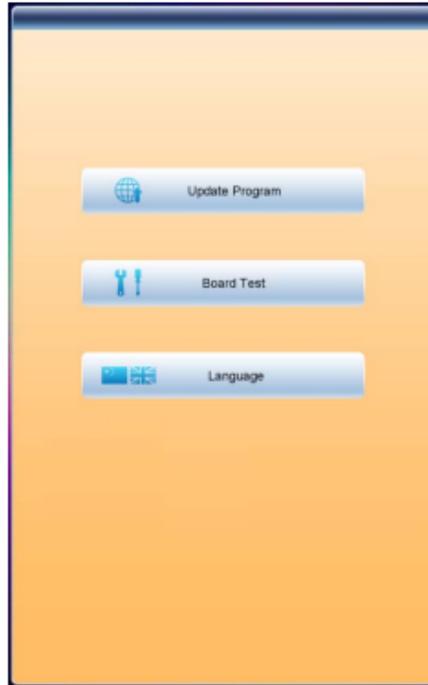
Durante el proceso de corrección, aparecerán muchas cruces en la pantalla. El usuario debe pulsar el centro de estas. El sistema recibe los datos de esos puntos y los guarda como estándar para la corrección.

5. El sistema realizará la corrección según las coordenadas de los puntos pulsados por usuarios.

El sistema hará la corrección y luego volverá a la interfaz para otras funciones automáticamente.

**Capítulo 10: Actualización en línea del
procedimiento principal de actualización de
software**

1. Mantenga pulse  y encienda.
2. La pantalla mostrará la siguiente interfaz, donde el usuario debe seleccionar "actualizar programa"



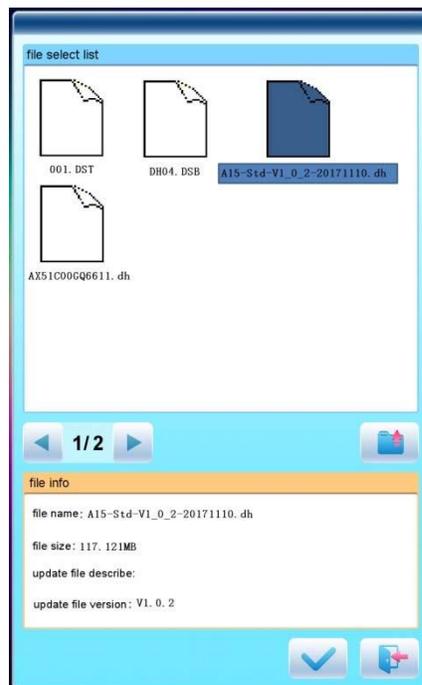
3. Seleccione el método de actualización  (via usb)



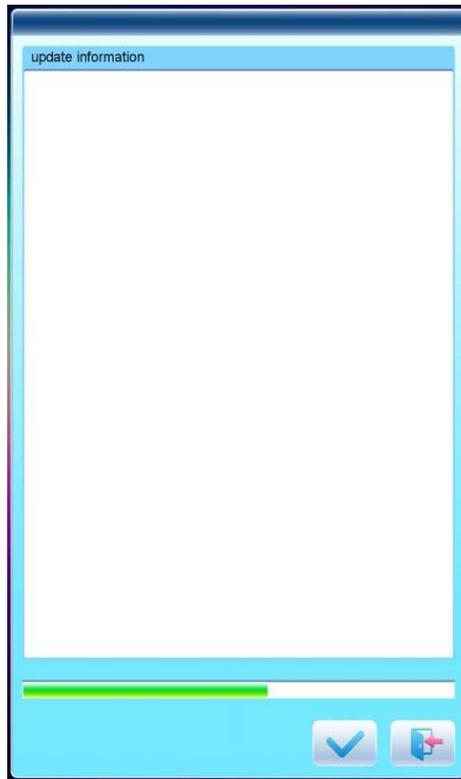
3. El sistema mostrará la ventana "Seleccionar USB" y seleccionará el USB de destino.



4. Después de ingresar a la interfaz del USB, seleccione el programa que desea actualizar.



5. Pulse  para actualizar



7. Al finalizar la actualización, el sistema mostrará automáticamente una sugerencia "actualización completada, si no hay otras, reinicie" y luego reinicie.

Capítulo 11: Actualización del software en la placa periférica

Actualizar procedimiento:

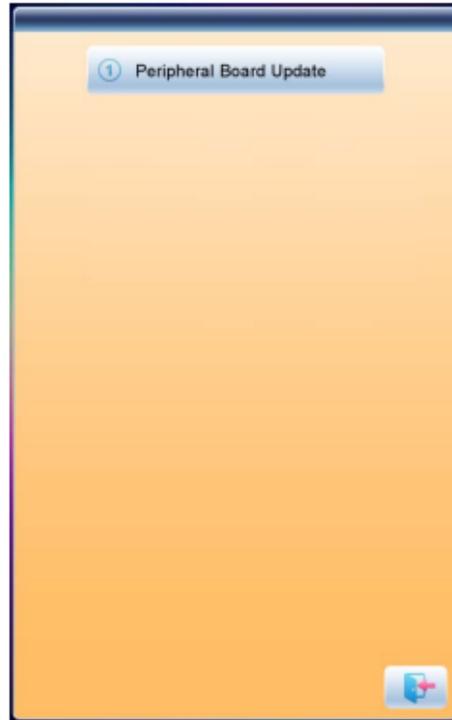
1. Presiona  para entrar la interfaz de otras funciones



2. Pulse  para ingresar a la interfaz de estadísticas.



3. Seleccione "administración de placas periféricas" para ingresar a la interfaz de administración, donde el usuario debe seleccionar "actualización de placas periféricas".



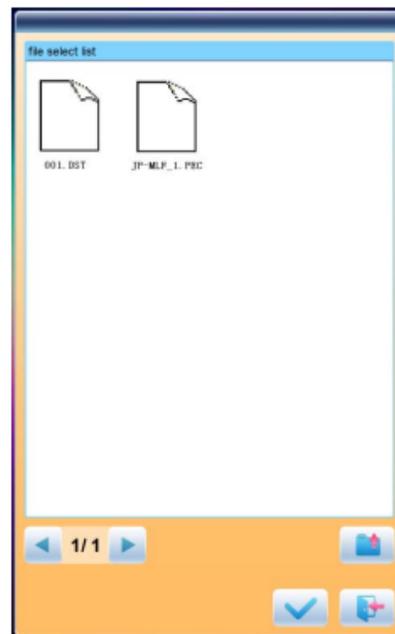
4. Pulse



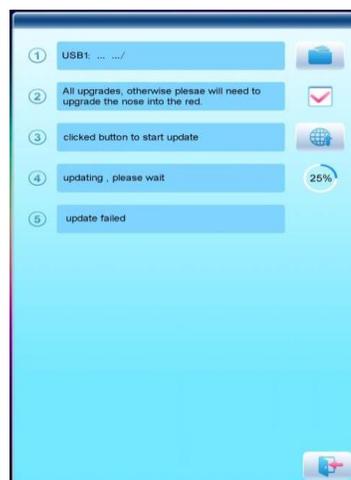
5. Selecciona USB



6. Seleccione el programa para actualizar y pulse



7. Cuando la sugerencia del sistema se actualiza correctamente, la actualización se completa.



Apéndice 1: Lista de parámetros

Parámetros comunes				
No.	Nombre	Valor predeterminado	Rango de valor	Observaciones
A01	Dirección	p	b r q e d a p r b	
A02	Rotar	o	0~89	Ángulo de rotación del diseño
A03	Escalas X&Y	100/100	50% ~ 200%	Relación de escala de diseño en dirección X/Y
A04	Modo anterior	Rotar	Rotar, Escalar	
A05	Modo Rep.	Normal	Parte normal	No se utiliza
A06	Rep. Prior	X Anterior	X a priori, Y a priori	
A07	X&Y Reps	1/1	1~99	
A08	Intervalo X&Y	0.0/0.0	-999.9~+999.9	

Parámetros del asistente de bordado				
No.	Nombre	Valor predeterminado	Rango de valor	Observaciones
B01	Origen automático	Sí	No, sí	
B02	Para hacer bordado cíclico.	No	No, sí	Si se repetirá automáticamente el bordado del diseño. A menudo acompaña la repetición o el diseño especial.
C02	Coser puntada vacía	No	No, sí	Si la respuesta es "Sí", la máquina omitirá las puntadas vacías (la aguja se mueve sin bordar) para evitar la puntada vacía. If "No", las puntadas vacías no se omitirán.
B13	Empezar por el mismo color	Sí	No, sí	Si se debe comenzar en Forma de cambio de color cuando la posición posterior de la aguja es la misma que la anterior
C04	Color del manual de la tienda	No	No, sí	If "Sí", el cambio de color manual se almacena en el orden de cambio de color. Después del bordado, la configuración

				cambiará automáticamente a "No".
D15	Puntadas lentas después de parche	0	0~3000	
D16	Velocidad después del parche	850	80~1000	
B15	Mostrar el fondo del bordado.	Sí	No, sí	
B18	¿Es el diseño TrueView?	No	No, sí	
C77	Hacer Filtro Corto Puntada	No	No, sí	Es apto para máquinas de alta velocidad que utilizan un controlador de servomotor dahao. Solo se hace efectivo después de que el usuario confirme el bordado nuevamente.
C78	Longitud del filtro Puntada corta	0,2 mm	0,1 mm ~ 0,6 mm	Lo mismo que el anterior
C79	Salto automático	No	No, sí	Lo mismo que arriba
C80	Salto de puntada automático	8,0 mm	6,0 mm ~ 12,0 mm	Lo mismo que arriba
U57	Velocidad alta de puntada	1	1~10	

Parámetros de detección de rotura de rosca

No.	Nombre	Valor predeterminado	Rango de valor	Observaciones
B05	Detección de corte de hilo	Sí	No, sí	
B11	La puntada no detecta rotura de hilo	8 puntos	0 puntada ~ 15 puntada	
B06	Detenga la máquina después de Detectar rotura de hilo	Sí	No, sí	
B08	B. Espalda Sti.	0 puntadas	0 puntada ~ 7 puntada	
B09	Recuento de parches	1 punto	1 puntada ~9 puntada	Cuántas puntadas parchear antes del punto de rotura del hilo

B10	Reducir la velocidad después del parche	Parar	Sin cambios, abajo, Parar	
B14	Para establecer todas las cabezas Parche	No	No, sí	Si es "Sí", todos los cabezales no cerrados realizan parches al aplicar parches.
B12	T. B. Detectar cuando Saltar	No	No, sí	
C27	Detectar el modo T. B.	Acoplador	Acoplador, placa T.B.D	
C28	STI. Para el filtro T.B.	3 puntos	1 puntada ~6 puntada	
C67	Sensibilidad de la parte superior Hilo	6	1~10	
C68	Sensibilidad de Bajo Hilo	6	1~10	
C69	Filtro Sti. Para la parte superior Hilo	6 Sti	1~10 Sti.	
C70	Filtro Sti. Para menos de Hilo	6 Sti	1~10 Sti.	
C90	Tipo de dispositivo T.B.D	Primavera	Resorte, Rueda,	

Apéndice 2: Instrucciones de funcionamiento del USB

No	Operaciones	Métodos	Notas
1	USB I/O	Igual que el disquete	
2	Prioridad de funcionamiento entre el USB y el disquete	USBSB	
3	Formato que soporta de USB	FAT16 and FAT32	
4	Admite nombre de archivo largo	Soporte, pero no se muestra	
5	Formato de los nombres de archivo. Haz clic para usar esta alternativa.	Modo DOS 8.3 (Se puede ver el prefijo de 8 dígitos, el sufijo es de 3 dígitos)	Por ejemplo: "清明上河图. DST" se mostrará como "清明上~1.DST"
6	Nombre del archivo de soporte en chino	soporte	
7	Operación de subdirectorios	Soporte	
8	Limitación de subdirectorios	No. Podría ser innumerable en teoría	
9	Número de archivo en un subdirectorios	400	
10	Error de lectura y escritura/cambio USB	Vuelve a la interfaz de gestión de discos o de diseño, inserta el disco de nuevo.	
11	Varios discos lógicos en un solo USB	soporte	
12	Formateo de USB	Soporte	
13	Instalación de la base de letras	Si	
14	Actualización del software	Soporte	
15	Carácter especial en el nombre del archivo	Soporte excepto "\$"	

Apéndice 3: Instrucciones de la función de limitación automática de posición para el bordado de prendas de vestir

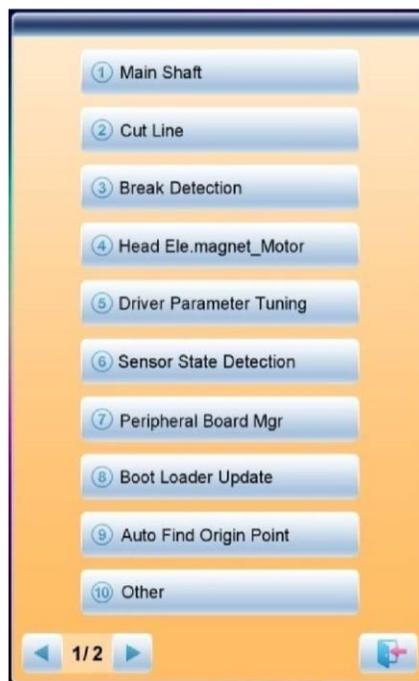
A. Principio de funcionamiento

La función de limitación automática de posición del controlador de la máquina de bordar de un solo cabezal es determinar el rango de bordado del marco estableciendo la distancia desde el centro del marco hasta el origen (es decir, el acoplador óptico de limitación de posición X / Y) y el tamaño real del marco (unidad: mm). Si el bordado se va a realizar más allá de dicho rango, el controlador activará la protección automática para evitar daños a las partes mecánicas de la máquina de bordar.

B. Método de configuración

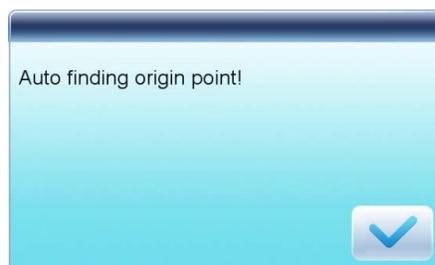
1. Establecer origen de fotograma

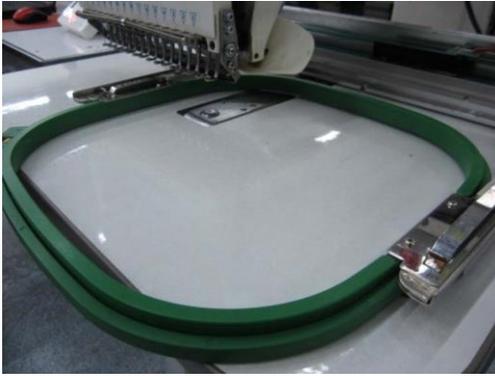
Pulse la tecla  y, a continuación, pulse  la tecla para acceder a la siguiente interfaz.



Seleccione "(9) Búsqueda automática de origen", para ingresar a la interfaz para buscar el origen automáticamente; el marco buscará y determinará el origen automáticamente; pulse la

tecla "" para salir.





2. Borrar desplazamiento XY

En la interfaz principal, pulse la tecla «  » para borrar el desplazamiento XY mostrado aquí.

3. Movimiento manual del bastidor.

En la interfaz principal, haga clic en la tecla de movimiento del marco para mover el marco y solapar su centro con el orificio de la aguja.



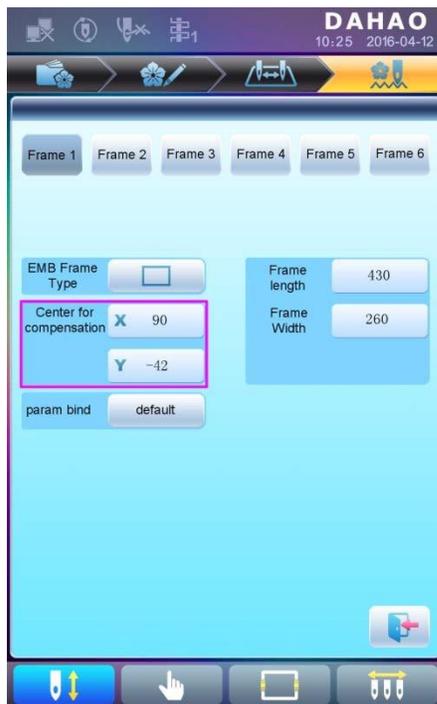
4. Establecer el centro y el tamaño del marco.

En la interfaz principal, compruebe las coordenadas de XY, que es la posición del centro del marco.

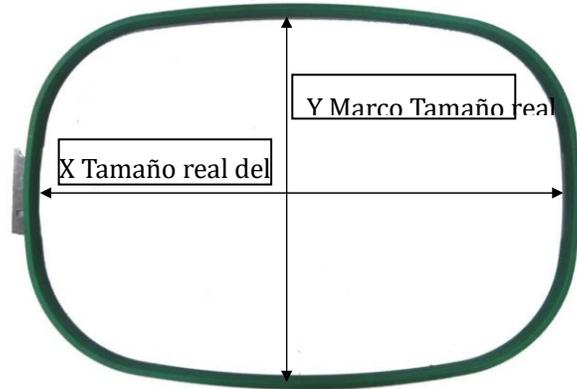


Pulse la tecla «  » para acceder a la interfaz de selección del marco y ajuste de la

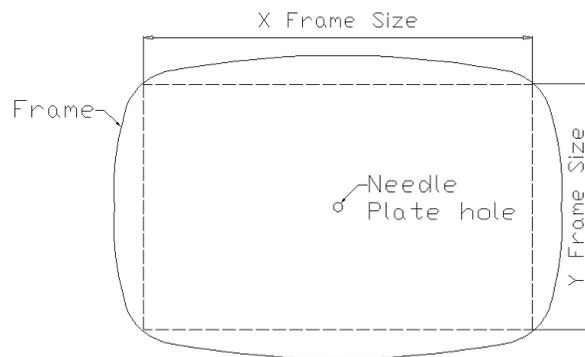
posición.  para acceder a la interfaz de configuración de los parámetros relacionados, donde el usuario puede introducir las coordenadas XY en la interfaz principal.



Hay cuatro parámetros: «Centro dirección X» significa la distancia en dirección X entre el centro del bastidor y el acoplador óptico de limitación de posición en dirección X-; «Centro dirección Y» significa la distancia en dirección Y entre el centro del bastidor y el acoplador óptico de limitación de posición en dirección Y+. «Tamaño de bastidor en dirección X» significa el rango de bordado del bastidor en dirección X; «Tamaño de bastidor en dirección Y» significa el rango de bordado del bastidor en dirección Y.



El «Tamaño del bastidor en dirección X» y el «Tamaño del bastidor en dirección Y» deben ajustarse de acuerdo con el tamaño real de los diferentes bastidores. Nota: este parámetro debe ajustarse de acuerdo con el rango de bordado real del bastidor, ya que el bastidor de la ropa no suele ser cuadrado.



5. Cancelar limitación de posición

Establezca "Selección de marco" como "Sin marco", la función de limitación de posición se cancelará y la protección de software para el marco de bordado plano también dejará de ser válida.

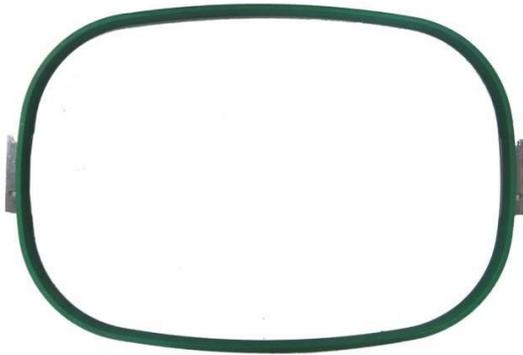


Tamaño de marco común (unidad: mm)

Fotograma 1:

Tamaño: 550×375

Rango de bordado: 430×260



Fotograma 2:

Tamaño: 290×290

Rango de bordado: 230×230



Fotograma 3:

Talla: 200

Rango de bordado: 150



Fotograma 4:

Talla: 150

Rango de bordado: 100



Fotograma 5:

Talla: 120

Rango de bordado: 90



Fotograma 6:

Talla: 90

Rango de bordado: 40



Apéndice 4: Guía Rápida de Operación del Controlador A15

Parte I. Bordar

Administrador de patrones  "previsualización de memoria de patrones, operación de patrones de letras, borrado de patrones, salida y entrada de patrones, ajuste de función de patronaje, etc.

A. Patrón de entrada



→ Utiliza las teclas de página para seleccionar patrones. →



→



Ajuste de parámetros comunes «  »: dirección, ángulo, escala X/Y, ajuste de prioridad, etc.

B. Selecciona patrón de bordado



Utiliza la página de teclas para seleccionar un patrón.

La secuencia de cambio de color  repetir aplique, color de barra de aguja, etc.

C. Modificación de parámetros de bordado: A01-A08: Pulse para presionar

Interfaz principal "": corte e hilo, ajuste del eje principal, configuración de bastidor, cambio de color y configuración del modo de arranque, movimiento manual de bastidor, ajuste de velocidad, puntadas vacías, etc.

D. Bajo esta interfaz: ajuste de secuencia de colores.

E. Selección y posición del bastidor.

I. Selección de bastidor



→

绣框类型选择

→



→



II. Posición de bastidor  → utilice estas teclas para mover la posición del bastidor.



F. **Confirmación de bordado**  

G. **Empezar a bordar.** 

H. **Liberar confirmación de bordado.**  

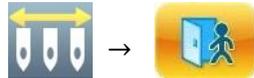
Si el usuario, después de liberar la confirmación de bordado, desea volver a bordar el patrón, debe operar desde el paso B "Seleccionar patrón para bordar" nuevamente.

Parte II. Manual de Operación

A. Recorte manual



B. Cambio de color manual bastidor manual



C. Movimiento eje principal

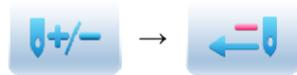


D. Movimiento de

Teclas de dirección
Teclas de velocidad



1. Vaciar la alimentación y retornarla a baja velocidad



(1) pulsar una vez para retroceder 1 puntada; (2) mantener pulsado durante 2s para retroceder continuamente

2. Avance vaciado y avance a baja velocidad



(1) pulsar una vez para avanzar 1 puntada; (2) mantener pulsado durante 2s para avanzar continuamente

3. Localice el último código de cambio de color



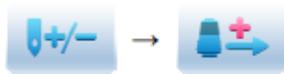
5. Alimentación vacía y retorno a alta velocidad



7. Volver al punto de inicio del bordado



4. Localiza el próximo bacalao que cambia de color



6. Avance en vacío y avance a alta velocidad



8. Volver al punto de parada.



