

ALFA

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Máquina de bordado 12 hilos



www.alfahogar.com

Índice

Capítulo 1 Descripción general.....	1
1-1 Precauciones de uso del producto.....	1
1-2 Especificaciones técnicas.....	2
1-3 Características principales.....	3
Capítulo 2 Descripción del cuadro de mandos.....	4
Capítulo 3 Descripción de los iconos de la interfaz.....	5
3-1 Descripción de la pantalla principal de la interfaz.....	5
3-2 Descripción de los iconos de la pantalla.....	5
Capítulo 4 Instrucciones básicas de funcionamiento.....	10
4-1 Estado de trabajo básico y procesos.....	10
4-2 Cómo introducir y elegir un patrón.....	11
4.2.1 <i>Introducir el patrón a través del USB en la memoria</i>	11
4.2.2 <i>Selección de patrones</i>	12
4-3 Ajuste del modo de cambio de color y del orden.....	14
4.3.1 <i>Ajuste del modo de cambio de color</i>	14
4.3.2 <i>Ajuste del orden de cambio de color</i>	14
4-4 Ajuste del punto de inicio del patrón.....	15
4-5 Confirmación del patrón.....	16
4-6 Rotura de hilo, retorno y reparación.....	17
4.6.1 <i>Control del cabezal</i>	17
4.6.2 <i>Detección de rotura de hilo</i>	17
4.6.3 <i>Retorno</i>	17
4.6.4 <i>Reparar</i>	17
4-7 Liberación del Bordado.....	17
Capítulo 5 Parámetros Detallados del Bordado.....	19
Capítulo 6 Operación de Jogging del Eje Principal.....	23
6-1 Operación de jogging del eje principal.....	23
Capítulo 7 Bordado normal y ralentí.....	24
7-1 Relaciones entre el bordado normal y el ralentí.....	24
7-2 Ralentización a baja velocidad.....	24
7-3 Ralentización de alta velocidad.....	24

7-4 Posición de reposo.....	24
7-5 Liberación del movimiento rápido/lento.....	26
Capítulo 8 Operación de cambio de color.....	27
Capítulo 9 Operación de movimiento de cuadro.....	28
9-1 Movimiento manual del marco.....	28
9-2 Retorno del marco a la última puntada.....	28
9-3 Regreso al origen.....	28
9-4 Ajuste del origen del marco.....	29
9-5 Reanudación del origen del cuadro.....	30
9-6 Ajuste del punto de desplazamiento.....	31
9-7 Guardar ajuste de origen.....	32
9-8 Restaurar ajuste de origen.....	32
9-9 Mover marco a lo largo del borde del patrón.....	32
9-10 Encontrar automáticamente el origen.....	33
9-11 Abrir el dispositivo de sujeción del hilo superior.....	33
Capítulo 10 Parámetros de velocidad.....	35
10-1 RPM Max/Min RPM.....	35
10-2 Ajustar RPM.....	36
10-3 Bloqueo del eje principal al parar.....	37
10-4 Parámetros relacionados con el eje principal.....	37
Capítulo 11 Parámetros de Usuario.....	38
11-1 Parámetro de costura.....	38
11-2 Parámetro de Detección de T.B. del Cabezal.....	39
11-3 Parámetro del Marco.....	41
11-4 Parámetros de recorte.....	41
Capítulo 12 Gestión de la memoria del patrón.....	43
12-1 Selección del diseño.....	43
12-2 Ver el diseño en la memoria.....	43
12-3 Duplicar diseño.....	43
12-4 Editor de diseño (por añadir).....	44
12-5 Borrar diseño.....	44
12-6 Dividir diseño.....	45
12-7 Combinar diseños.....	46
12-8 Crear un diseño combinado.....	47

12-9 Borrar todo.....	49
12-10 Leer diseños desde el USB.....	50
12-11 Guardar el diseño en el USB.....	51
Capítulo 13 Operación de Diseños Especiales.....	53
13-1 Convertir a diseño de alta velocidad.....	53
13-2 Agrupar patrón combinado.....	54
13-3 Agrupar patrón de bordado.....	55
13-4 Crear contorno a partir del patrón.....	57
13-5 Crear contorno a partir del patrón.....	58
Capítulo 14 Operaciones de Bordado de Letras.....	60
14-1 Generación de patrones de letras.....	60
14-2 Interfaz de edición de entrada de caracteres.....	61
14-3 Interfaz de diseño de caracteres.....	62
Capítulo 15 Configuración del bordado cíclico.....	66
Capítulo 16 Elección del idioma de funcionamiento del sistema.....	67
Capítulo 17 Bloqueo de guardar diseños en USB.....	68
17-1 Ajustar "Bloquear guardar diseños en USB".....	68
17-2 Liberar "Prohibir salida de diseños".....	68
Capítulo 18 Inicializar el sistema.....	69
Capítulo 19 Autocomprobación de piezas de la máquina.....	70
19-1 Prueba del codificador.....	70
19-2 Probar RPM.....	70
19-3 Prueba de las piezas de la máquina.....	71
19-4 Girar el eje principal en ángulo.....	71
Anexo 1 Actualizar el software del sistema.....	73
Anexo 2 Actualización del software de la pantalla secundaria.....	75

Atención: Las especificaciones de este producto están sujetas a cambio sin previo aviso

Capítulo 1: Descripción General

1-1 Precauciones al Usar el Producto

Bienvenido a utilizar el sistema de control de la máquina de bordar digital Raynen. Por favor, lea y comprenda este manual de instrucciones cuidadosamente antes de utilizar este producto para asegurarse de que utiliza y maneja la máquina de bordar digital correctamente. Guarde este manual de instrucciones en un lugar seguro para poder consultarlo en cualquier momento.



Este producto es un producto mecatrónico. Con el fin de reducir el riesgo de incendios accidentales, descargas eléctricas y lesiones personales que puedan producirse durante el uso, deben observarse las siguientes precauciones básicas de seguridad.

- ❖ Realice la instalación eléctrica y el cableado de acuerdo con los requisitos técnicos, procure que la electricidad fuerte y la débil estén separadas y no unidas.
- ❖ Todos los tipos de cables de instalación y conexión deben estar bien aislados, y la cubierta y la piel de plástico no deben estar dañadas. El conector no debe exponer el cable de cobre pelado para evitar el cortocircuito y el contacto del cable durante el tirón.
- ❖ Para las piezas con radiadores, mantenga el radiador y el puerto de escape ventilados sin problemas y no los bloquee.
- ❖ Antes de encender por primera vez, asegúrese de confirmar que las especificaciones de la fuente de alimentación externa cumplen con las especificaciones.
- ❖ Si necesita encender el equipo inmediatamente después de apagarlo, mantenga el equipo apagado durante al menos 30 segundos y luego enciéndalo. Al inicio del encendido durante 30 segundos, es el proceso de inicialización del sistema de encendido, y trate de no operar.
- ❖ La pantalla LCD y la pantalla táctil de la caja de operaciones son elementos frágiles. No utilice objetos afilados y duros para operar y hacer clic para garantizar el funcionamiento normal de la pantalla LCD y la pantalla táctil y prolongar la vida útil.
- ❖ Cuando introduzca o emita el patrón a través del disco USB, preste atención a la dirección de inserción del disco USB. No apriete con fuerza cuando la dirección de inserción sea incorrecta. Cuando lea o escriba una unidad flash USB, no marque la unidad flash USB para evitar dañar la unidad flash USB y los datos.

- ❖ No abra la tapa del armario de control electrónico durante el encendido del producto. La carcasa puede contener una alta tensión fatal, que puede causar lesiones personales accidentales. Si realmente necesita abrir la carcasa para alguna puesta a punto o inspección, debe encender la fuente de alimentación después de que la toma de corriente esté apagada o la alimentación esté desconectada durante 3 minutos para evitar que algunos condensadores internos de almacenamiento de energía todavía existan altos voltajes peligrosos, que pueden causar descargas eléctricas y lesiones personales.
- ❖ No toque las partes móviles de la máquina mientras ésta esté en funcionamiento, ya que de lo contrario podría causar lesiones personales.
- ❖ Se prohíbe colocar el producto en lugares con humedad, polvo, gas corrosivo, gas inflamable o explosivo, de lo contrario puede causar fácilmente un incendio accidental, una descarga eléctrica y lesiones personales.
- ❖ Cuando utilice este producto, para evitar incendios, descargas eléctricas y lesiones personales, deberá observar en todo momento las siguientes precauciones básicas de seguridad.

1-2 Especificaciones técnicas

1. Pantalla : 7 pulgadas táctil
2. Resolución de la pantalla: 7 pulgadas (1024X600)
3. Tipo de funcionamiento: Pantalla táctil
4. Velocidad máxima: 1200 rpm
5. Capacidad máxima de memoria: 100.000.000 de puntadas
6. Máximas puntadas del diseño único: 4.000.000 puntadas
7. Precisión de paso: Puntada mínima desde 0,1mm
8. Rango de puntadas : 0,1mm ~ 12,7mm.
9. Cambio de color automático : 3000 veces
10. Código de la cerradura: Sí
11. Soporte multilingüe: Chino, inglés, italiano, francés y ruso (opcional: alemán, español, turco, portugués, árabe y tailandés).

1-3 Características principales

<p>1. Diseño de entrada, salida y actualización del software del sistema</p>	<p>1) Esta máquina puede conectarse al disco USB. Puede leer los diseños de disco binario Tajima, ternario Tajima, FDR Belinda (incluyendo binario y Z-ary) y ZSK en la memoria del sistema de bordado.</p> <p>2) Este modelo puede conectarse a una unidad flash USB a través de una interfaz USB, y los patrones almacenados en el sistema pueden salir en formato binario Tajima o en formato Rayhong y almacenarse en la unidad flash USB.</p> <p>3) Los modelos de la serie JD pueden utilizar discos flash USB, actualizar el software del sistema o realizar actualizaciones de software en línea para la placa del cabezal de la máquina y las tarjetas de control de bordado especiales.</p>
<p>2. Soporte multilingüe</p>	<p>El sistema admite la visualización en chino, inglés, español y turco, francés y portugués.</p>
<p>3. Múltiples opciones de proceso de bordado</p>	<p>Este modelo puede optar por utilizar diferentes técnicas de bordado como "bordado de repetición", "bordado de combinación", "bordado de letras" y "bordado de fotos", etc.</p>
<p>4. Potente función de compilación de patrones</p>	<p>Esta máquina puede agrupar los parámetros del patrón de "Bordado de repetición" o del patrón de "Bordado combinado" para generar un nuevo patrón, y almacenarlo en la memoria.</p>
<p>5. Varias funciones de asistente de bordado</p>	<p>Este modelo puede "encontrar automáticamente el origen de los patrones de bordado" y añadir funciones como "bordado de apliques", "bordado de bordes", "bordado de cruces" y "bordado a lo largo del rango del patrón". Se ha enriquecido la función de bordado de patrones, mejorando en gran medida el proceso de bordado y la eficiencia.</p>
<p>6. Correctas funciones de mantenimiento y depuración de la máquina</p>	<p>Este modelo incluye: autocomprobación de la máquina, autocomprobación del codificador, autocomprobación de la velocidad del motor del eje principal, funciones de prueba de los componentes de la máquina. El uso de estas funciones hace que la depuración, el mantenimiento y los fallos de la máquina de bordado sean más convenientes.</p>
<p>7. Potente función de memoria de parámetros de bordado</p>	<p>Este modelo puede asociar los parámetros de bordado seleccionados, como el punto de inicio del patrón, el orden de cambio de color, la dirección del patrón, el ángulo de rotación y el número de repeticiones con el patrón de bordado, y guardar este conjunto de parámetros. Cuando se vuelve a bordar este patrón, se puede llamar a este grupo de parámetros sin reiniciar, lo que mejora la eficiencia del bordado.</p>

Capítulo 2: Descripción del cuadro de mandos



- **Pantalla táctil**

Esta máquina adopta la pantalla LCD de alto brillo y la pantalla táctil como la interfaz de operación, que es fácil y conveniente para el aprendizaje y el uso.

- **Interfaz de transmisión de datos USB**

Esta máquina adopta la interfaz universal de datos USB, que es conveniente para la entrada y salida de patrones y datos almacenados a través de la interfaz USB.

Atención:

La pantalla LCD y la pantalla táctil de la caja de mandos son elementos frágiles. No utilice objetos afilados y duros para operar y hacer clic para garantizar el funcionamiento normal de la pantalla LCD y la pantalla táctil y prolongar la vida útil.

Cuando introduzca o emita el patrón a través del disco USB, preste atención a la dirección de inserción del disco USB. No apriete con fuerza cuando la dirección de inserción sea incorrecta. Cuando lea o escriba una unidad flash USB, no marque la unidad flash USB para evitar dañar la unidad flash USB y los datos.

Capítulo 3: Descripción de los iconos de la interfaz

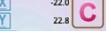
3-1 Descripción de la pantalla principal de la interfaz

A continuación se muestra la pantalla de interfaz principal del sistema para la confirmación del bordado:



3-2 Descripción de los iconos en la pantalla

No.	Icono y estado	Descripción
1	<p>Estado de la conexión del cable de control (es decir, el cable de red entre la caja de control principal y la caja de operaciones)</p>	: El cable de control está conectado correctamente; : El cable de control no está conectado o el contacto es incorrecto.
2	<p>Bordado cíclico / Icono de bordado sin repetición</p>	: El patrón actual se borda mediante el modo de bordado cíclico. : El patrón actual no está bordado por el modo de bordado cíclico.
3	<p>El eje principal en posición correcta /El eje principal en Posición incorrecta</p>	: El eje principal está en la posición correcta : El eje principal está en posición incorrecta Icono, pulse

		el icono " "o pulsar directamente el icono" " para realizar operaciones de avance para detenerse en el lugar.
4		 : Apague la luz delantera.
	Luz delantera apagada/luz delantera encendida	 : Encienda la luz delantera.
5	 La hora actual del sistema	Este icono muestra la hora actual del sistema, púselo para modificar la hora del sistema.
6	 Porcentaje del progreso del bordado	Este icono muestra el progreso de la pieza bordada actualmente.
7	 Velocidad del eje principal en el bordado real (es decir, velocidad del bordado real)	Los números por encima del tablero indican la velocidad real de costura del eje principal, el número por debajo indica que la mayor velocidad de costura del eje principal es de 1000r/min. Durante el proceso de bordado real, la velocidad de costura se cambiará automáticamente de acuerdo con la diferente longitud de la aguja del patrón.
8	 El número representa la cabeza de la máquina en la posición de la aguja No.3. Si la cabeza de la máquina no está en posición, se muestra como " ".	Cuando el cambio de color es incorrecto, pulse el icono para entrar en la interfaz de cambio de color manual, haga clic en el icono del número en la parte inferior de la interfaz para hacer que la cabeza de la máquina en la posición.
9	 El valor 4 con sombra amarilla indica el número de color actual, y el valor inferior indica el orden de color cuando el estado de cambio de color automático.	"0012" indica que el bordado actual es al 12º color. Este valor aumenta con el número de cambios de color. Pulse el icono de orden de cambio de color "  " y seleccione la opción "Establecer todo el color", que puede establecer el orden de los colores del patrón de bordado.
10		Muestra la información del patrón bordado actual, incluyendo el número de patrón, el nombre del patrón, el número actual y total de cambios de color, el número actual y total de agujas, etc.
11	 Muestra el desplazamiento de X, Y respecto al origen del patrón en milímetros (mm)	Después de que la máquina se detenga, pulse el icono " " para borrar el valor de desplazamiento X, Y, y vuelva a evaluar con la posición actual como origen.

12	 Ajuste de la velocidad	Pulse este icono para entrar en la interfaz de ajuste de la velocidad, pulse “+” o “-” para cambiar el tamaño del valor de la mayor velocidad de costura del eje principal.
13	 Bordado normal  Ralentización a baja velocidad  Alta velocidad de reducción	Pulse el icono “  ” para cambiar el estado de reducción.
14	 : Icono de la memoria del patrón	Pulse este icono para entrar en el menú de la memoria de patrones.
15	 : Icono de cambio de color manual	Pulse este icono para entrar en el menú de cambio de color manual.

16	 : Icono del menú siguiente	Pulse este icono para acceder al siguiente menú.
17	 : Icono de configuración	Pulse este icono para entrar en la página de configuración.
18	 Cambio de color automático y arranque automático  Cambio de color automático y arranque manual  Cambio de color manual y arranque manual	Pulse el icono “  ” para cambiar el modo de cambio de color.
19	 Estado de Preparación del bordado  Estado de Confirmación de Bordado	Pulse el icono “  ” para cambiar el estado del bordado.
20	 Bordado temporal	En el proceso de la operación de trazado, la máquina entra automáticamente en el modo de bordado temporal. Cuando la operación de bordado se completa alrededor del patrón y pulse de nuevo  el icono “ ”, el sistema realiza una  operación normal de confirmación del bordado.
21	 : Operación de arrastre	Pulse este icono para entrar en la operación de avance del eje principal.
22	 : Corte de hilo Operación	Pulse este icono para entrar en la operación de corte de hilo.

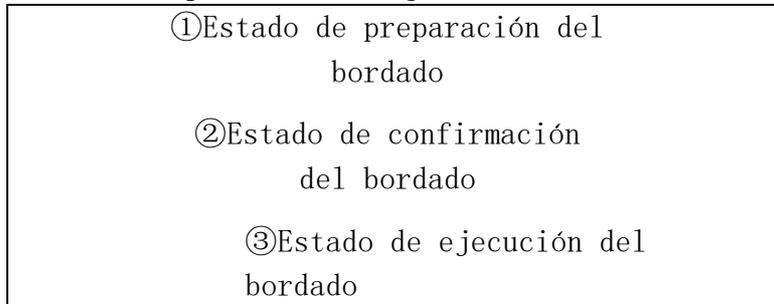
23	 : Operación relacionada con el movimiento del marco	Pulse este icono para entrar en la operación relacionada con el movimiento de fotogramas.
24	 Velocidad baja manual Estado de movimiento del cuadro  Alta velocidad manual Estado de movimiento del cuadro	Pulsa “  ” para cambiar el estado de movimiento del cuadro.
25	 : Comenzar a bordar	Durante el estado de confirmación del bordado, pulse este icono para iniciar el bordado.
26	 : Detenga el bordado	Durante el estado de confirmación del bordado, pulse este icono para detener el bordado.
27	 : Encontrar la operación de origen	Pulse este icono y el sistema moverá el bastidor automáticamente y fijará el punto cero de acuerdo con el interruptor de límite. La premisa de esta operación es que la máquina se ha fijado la protección del marco cuando se produce un apagado repentino.
28	 : Mover el marco a lo largo de Patrón exterior	Esta función consiste en desplazar el cuadro a lo largo del rango del patrón para comprobar si éste sobrepasa los límites.
29	 : Guardar el origen del patrón	Esta función guarda la posición actual del bastidor como punto de partida del patrón de bordado actual.
30	 : Recuperar el origen del patrón	Si la posición de inicio del patrón actual se guarda antes de bordar el patrón actual, pulse este icono para volver a la posición guardada y facilitar el bordado del mismo patrón una vez más.
31	 : Operación de ajuste del marco	Pulse este icono para entrar en la interfaz de operación de ajuste del marco.
32	 : Modo de selección individual	Modo de selección individual, sólo se puede seleccionar un patrón a la vez.
33	 : Modo de selección múltiple	Modo de selección múltiple, se pueden seleccionar varios patrones a la vez.
34	 : Todo Modo Seleccionado	Modo de selección de todo, selecciona todos los patrones en el directorio actual de una sola vez.
35	 : Operación de ordenación de patrones	Pulse para entrar y los patrones en el directorio actual pueden ser ordenados de diferentes maneras.

36	 : Visualizar patrones en pantalla completa Pantalla o Ver Patrón Información	Pulse este icono en el directorio de memoria para mostrar el patrón de memoria actualmente seleccionado en pantalla completa. Pulse este icono en el directorio del disco USB para mostrar la información básica del patrón en el disco USB actualmente seleccionado.
37	 : Relacionados con el disco USB Operaciones	Pulse para entrar en las operaciones relacionadas con el disco USB.
38	 : Borrar el directorio	Borrar el directorio de la unidad USB
39	 : Nuevo directorio	Nuevo directorio de la unidad USB
40	 : Volver a la página anterior Directorio	Volver a la página anterior Directorio
41	 : Patrones de entrada desde la unidad flash USB a la memoria	Pulse este icono para introducir en la memoria los patrones de la unidad flash USB.
42	 : Patrones de salida de la memoria a la unidad flash USB	Pulse este icono para enviar los patrones de la memoria a la unidad flash USB.
43	 : Bordado de letras Operación	Pulse este icono para entrar en la interfaz de operación de bordado de letras.
44	 : Elegir el patrón de bordado	Seleccione el patrón de bordado de la memoria y luego pulse este icono para confirmar el patrón de bordado.

Capítulo 4: Instrucción de funcionamiento básico

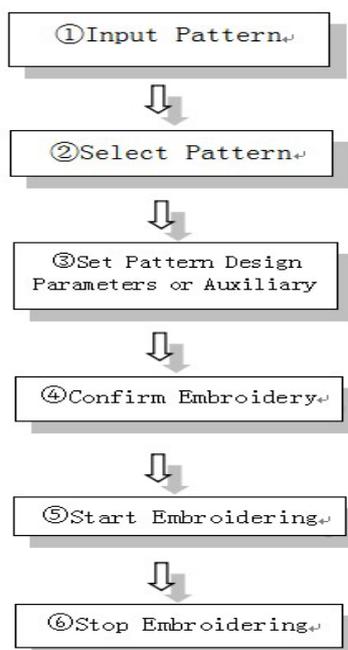
4-1 Situación y procesos básicos de trabajo

La interfaz del software está provista de los siguientes tres estados de funcionamiento:



- 1. Estado de preparación de bordado** -- Para el trabajo de bordado, el proceso de preparación de la entrada o selección de patrones de bordado y la configuración de varios parámetros de control de bordado y bordado por adelantado. Cuando la máquina se detiene, el icono "  " aparecerá en la esquina inferior derecha de la pantalla de función principal. En este estado, la operación de "Inicio" o "Parada" no es válida.
- 2. Estado de confirmación de bordado**-- Seleccione el "diseño de bordado" en el ordenador, y configure varios parámetros de control del bordado y parámetros de bordado, luego pulse "  " para confirmar el bordado antes de que la máquina entre en el modo de cuasi operación. Cuando se confirma el bordado, se muestra "  " en la esquina inferior derecha de la pantalla de función principal. Pulse el icono "Inicio" en este estado y el bastidor comenzará a bordar con la posición actual como origen.
- 3. Estado de ejecución de bordado**-- Cuando aparezca "  " en la esquina inferior derecha de la pantalla de función principal, pulse el icono "Start" y la máquina entrará en estado de funcionamiento, y la pantalla de función principal mostrará el estado de bordado dinámico.

4. Procesos básicos de operación de bordado



4-2 Cómo introducir y elegir un patrón

4.2.1 Introducir el patrón a través de USB a la memoria

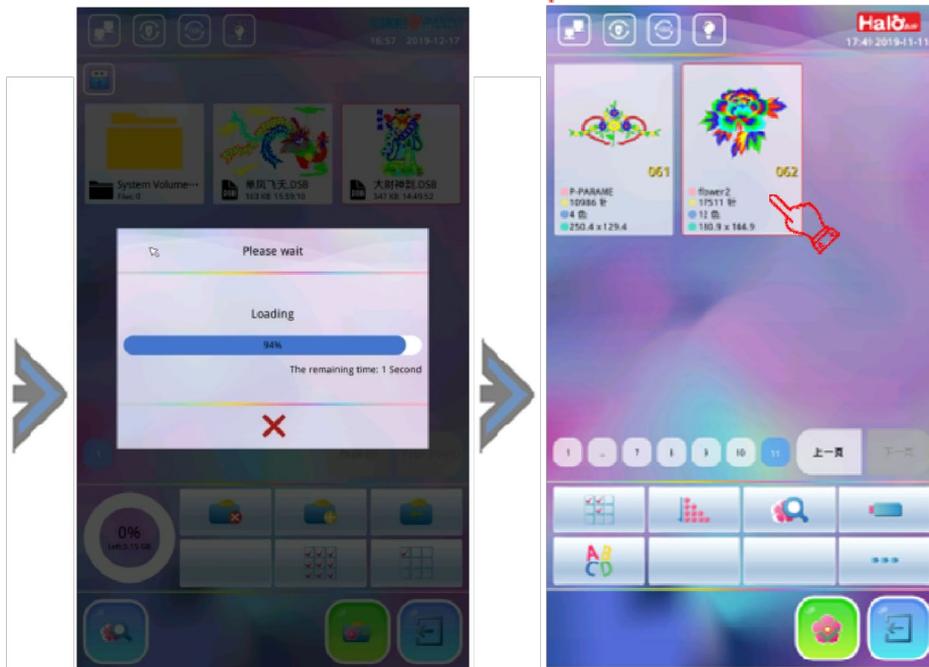
Todo lo siguiente "Diseño" puede referirse a un patrón de bordado

1. Inserte la unidad flash USB con los patrones en el lado derecho de la caja de operación.
2. Pulse el botón “” para acceder a la interfaz del "Menú de Memoria de Diseño" y pulse el botón “”. El sistema leerá la información del diseño en el directorio raíz de la unidad flash USB, seleccione el patrón que necesita ser introducido y luego pulse “” (. Nota: Si el diseño está almacenado en otros directorios de la memoria USB, pulse en el icono del directorio almacenado para entrar y seleccionar el diseño a introducir, luego pulse “”. Si necesita volver al directorio anterior, pulse  Si necesita volver a la interfaz del "Menú de Memoria de Diseño", pulse el icono  en la esquina inferior derecha.
3. Tras pulsar el icono “” aparece la interfaz "Introducir número de patrón", y el sistema asignará automáticamente el número de patrón más pequeño disponible. Pulse directamente “” si no lo modifica, y el sistema introducirá el número de patrón dispuesto por defecto. Si necesita modificar el número de patrón, utilice el icono del número para introducir el número deseado y pulse “” para confirmar.

Atención:

Cuando introduzca o emita el patrón a través de un disco USB, preste atención a la dirección de inserción del disco USB. No apriete con fuerza cuando la dirección de inserción sea incorrecta. Cuando lea o escriba una unidad flash USB, no

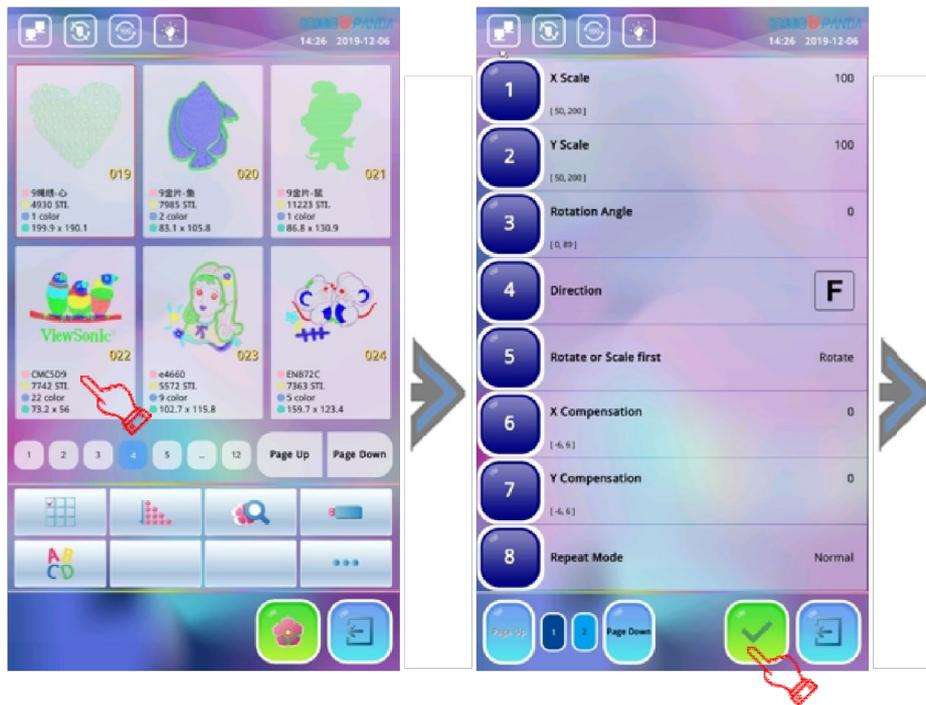
marque la unidad flash USB para evitar dañar la unidad flash USB y los datos.



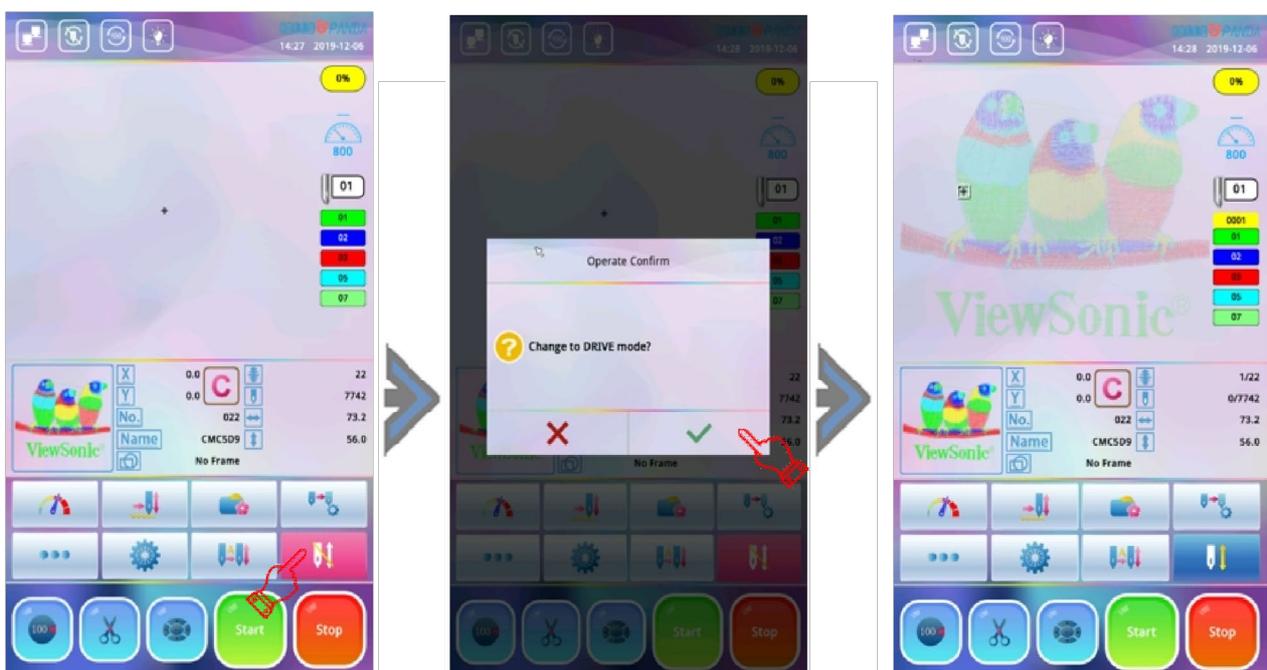
4. Espere a que se complete la introducción del diseño. La pantalla permanece en la ventana de funcionamiento de la unidad flash USB. Si desea continuar con el diseño de patrones de entrada, repita los pasos anteriores.

4.2.2 Selección de patrones

1. Pulse el botón “” para entrar en la interfaz del "Menú de la memoria de diseño, pulse sobre el diseño a bordar, y pulsa este “” icono.



2. Aparece la ventana de la interfaz "Design Parameters Setting", si borda según los parámetros por defecto, pulse “✓” para confirmar. (En general, bordar según los parámetros por defecto.) Para modificar, pulse directamente sobre el elemento. Una vez modificados todos los parámetros que deben ser modificados, pulse la tecla “✓” y el sistema guardará los parámetros actuales automáticamente y volverá a la pantalla de funciones principal. En este momento la barra de información del diseño muestra el número de diseño seleccionado, el nombre del diseño, el número de cambio de color, el número total de puntadas y muestra el valor del rango del borde del diseño. Se debe realizar la confirmación del bordado para comenzar a bordar. (Después de la configuración de "Configuración del origen del bastidor" en el diseño, si es la primera vez que se borda o se cambia la posición de origen del bordado, el sistema solicitará "Guardar el origen del patrón en el archivo").



4-3 Ajuste del modo y orden de cambio de color

4.3.1 Ajuste del modo de cambio de color

Pulse “” en la pantalla principal de funciones para entrar en la pantalla de cambio de color.

Modo 1  : Cambio de color manual e inicio manual; antes de que se inicie el bordado, pulse el botón “” para entrar en la ventana de cambio de color manual, haga clic en el icono de número en la parte inferior de la pantalla para introducir los números de aguja y pulse el icono "Start" para comenzar a bordar. Cuando se produce el cambio de color, la máquina se detiene automáticamente. Haga clic en “” para cambiar un número de aguja en el orden de cambio de color, el usuario puede elegir el nuevo número de aguja en la parte inferior de la pantalla y, a continuación, pulsar el icono "Start" para empezar a bordar de nuevo.

Modo 2:  Cambio de color automático e inicio manual; el orden de cambio de color debe establecerse en primer lugar si la máquina está en modo de cambio de color automático, y luego pulsar el icono "Inicio" para empezar a bordar. La máquina cambia los colores antes del trabajo de bordado de acuerdo con los números de aguja establecidos en el orden de cambio de color. Si el cambio de color se produce durante el bordado, la máquina cambiará automáticamente al número de aguja especificado de acuerdo con el orden establecido, y se detendrá para esperar a que el operador pulse el icono "Start".

Modo 3:  Cambio de color automático e inicio automático; cuando se produce el cambio de color durante el trabajo de bordado, la máquina cambiará automáticamente a la aguja especificada según el orden establecido y comenzará de nuevo el trabajo de bordado. Si la máquina está configurada para cambiar de color automáticamente, el orden de cambio de color debe estar configurado y el operador debe hacer la confirmación del bordado antes de comenzar el trabajo de bordado. Mientras el operador presiona el icono "Start" para empezar a bordar, no importa donde se detenga la barra de agujas actual, la aguja se cambiará de acuerdo al número de aguja establecido en el orden de cambio de color automático

(Nota: excepto cuando el número de aguja actual es el mismo que el número de aguja establecido por orden), y luego se inicia el bordado de nuevo.

4.3.2 Cómo establecer el orden de cambio de color

La orden de cambio de color automático es para proporcionar la lista preestablecida cuando la máquina se establece en el modo de cambio de color automático. El número máximo de cambios de color es de 3000 veces. Los pasos son los siguientes:

1. En el estado de no confirmación, pulse “” para entrar en la ventana de "ajuste de cambio de color del patrón". Utilice el icono de número que aparece a continuación para introducir el número de aguja de cambio de color requerido por orden y, a continuación, pulse OK para confirmar. Por ejemplo, si pones “1, 2, 3” y pulsas el botón “”, la orden de cambio de color se repite en: 1,2,3,1,2,3,1,2,3... y si se pulsa OK, el sistema automáticamente guarda el color

escogido.



2. Si desea modificar el orden de los colores establecido, pulse el icono de la posición de la aguja correspondiente que se va a modificar o pulse la "Página anterior" y la "Página siguiente" para encontrar y pulsar el icono de la posición de la aguja que necesita ser modificada, a continuación, pulse el icono de la posición de la aguja de abajo para modificar. Después de editar el trabajo, pulse el icono "OK " para confirmar y el sistema guardará el orden de color modificado actualmente.

4-4 Ajuste del punto de inicio del patrón

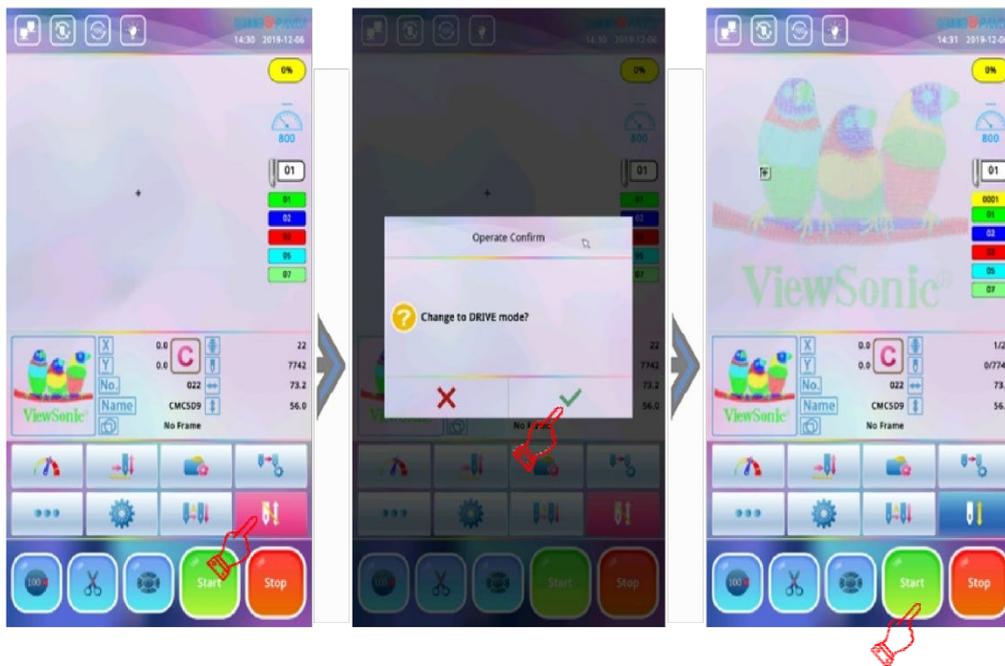
1. En la pantalla principal de funciones, pulse  para entrar en la interfaz de movimiento del marco y pulse el icono de la flecha para   mover el marco y seleccionar el punto de origen apropiado.
 2. Pulse el icono "
- esta operación es para detectar si la periferia del diseño excede el rango de bordado del bastidor de bordado. Si la periferia del diseño excede el alcance del bastidor de bordado, el ordenador indicará automáticamente el

"Límite del bastidor sobrepasado". La posición del punto de bordado debe ser reajustada para asegurar que el diseño no exceda el rango de bordado del bastidor.



4-5 Confirmación del patrón

Después de la operación de ajuste de la selección del patrón, el parámetro de bordado, el orden de cambio de color, el origen del bastidor, el operador debe pulsar el icono "⚠" en el estado de preparación del bordado, la pantalla le pide: "¿Cambiar a modo DRIVE?" pulse "OK" para confirmar el bordado (el estado del botón de bordado es verde ✓) después pulsa "Start" para arrancar la máquina.



Nota: Si el sistema no guarda el origen del diseño, o la posición actual no es el origen guardado del diseño (la protección del origen del marco está establecida), el sistema preguntará: "¿Guardar el origen del diseño en un archivo?", pulse el icono "OK" (Guardado por defecto).

4-6 Rotura de rosca, retorno y reparación

4.6.1 Control del cabezal

En el estado de confirmación del bordado, el interruptor de reparación del cabezal de la máquina debe ser empujado al modo de bordado normal (el cabezal de la máquina es verde) y presionar el icono "Start", la máquina comenzará el bordado normal. Si se pulsa el icono "Stop" durante el trabajo, la máquina detendrá el bordado inmediatamente.

4.6.2 Detección de rotura de hilo

En caso de rotura de hilo, la máquina se detiene y la luz de estado de ese cabezal en particular se enciende en rojo. En este momento, la máquina no comenzará a bordar de nuevo hasta que el operador lleve el cabezal de hilo roto y pulse el icono "Start".

4.6.3 Retorno

En el proceso de bordado, debido a la rotura del hilo o a la falta de hilo de la bobina, puede causar un bordado con fugas. La máquina necesita volver al punto perdido para completarlo. En estas circunstancias, el operador debe parar la máquina primero, bajar el prensatelas para ver dónde están alineadas las puntadas que faltan, pulsar el icono "Stop" y el bastidor retrocederá. Presione una vez para retroceder una puntada, presione y mantenga presionado para retroceder varias puntadas y luego suelte el icono "Stop", la máquina retrocederá automáticamente y de forma continua, siga observando hasta que el bastidor llegue al punto de fuga y entonces presione el icono "Stop" para dejar de retroceder.

4.6.4 Reparación

(Modo de reparación: Modo de reparación manual. Modo de reparación automático)

Modo de reparación manual: Si se observa el bordado de fuga, el operador presiona "Stop" para detener la máquina, y la luz indicadora del cabezal de la máquina se pondría verde, en este momento, el cabezal de la máquina no bajará la aguja para la operación de bordado a menos que el botón de bordado en el cabezal del motor se presione manualmente hacia arriba y la luz indicadora del cabezal de la máquina se pondría roja. Después de que el bastidor vuelva a su sitio, el operador deberá pulsar de nuevo el icono "Start", y la máquina empezará a reparar y continuará bordando cuando termine el trabajo de reparación.

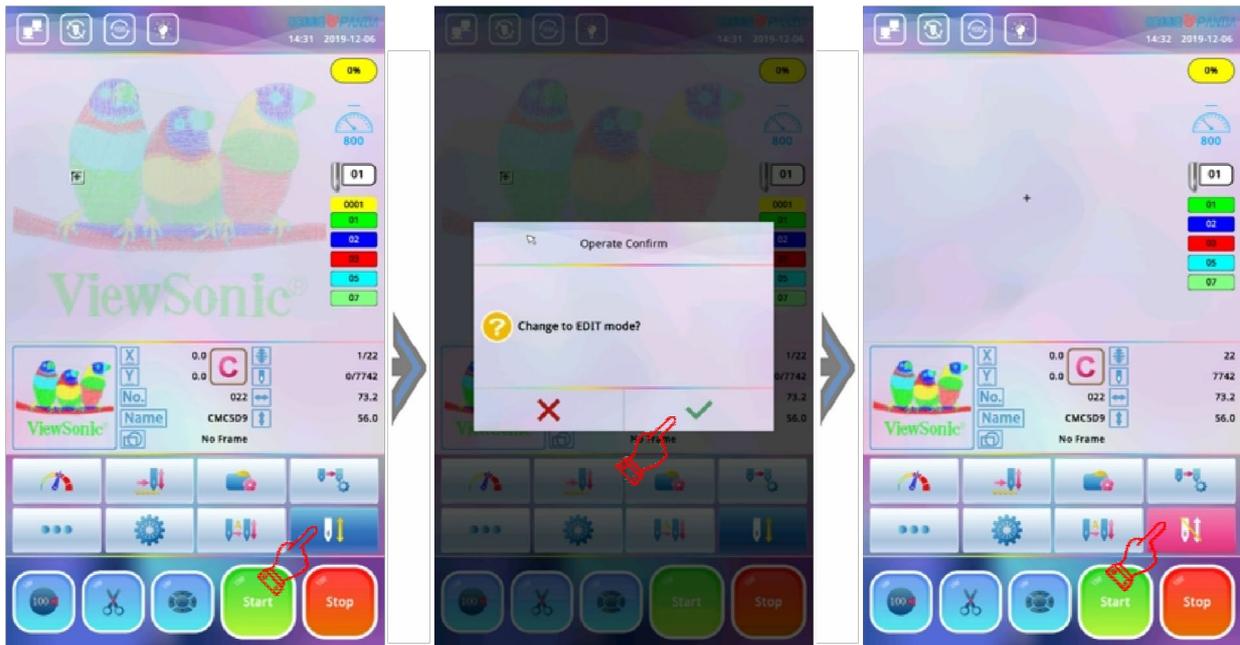
Modo de reparación automático: Durante el proceso de bordado, el cabezal de la máquina detecta automáticamente la rotura del hilo, el cabezal de la máquina se pondrá en rojo y comenzará a retroceder según el número de puntadas establecido por el sistema (también puede retroceder manualmente según sea necesario). Presione el ícono "start" después de enhebrar, la cabeza de la máquina automáticamente comenzará a reparar, la luz en la cabeza de la máquina cambiará de color verde a rojo, cuando el trabajo de reparación haya terminado, la máquina continuará el trabajo de bordado.

4-7 Liberación del bordado

En los siguientes casos, es necesario liberar el bordado primero: Necesidad de reemplazar otros patrones cuando el trabajo de bordado del último patrón está terminado, necesidad de modificar la ampliación, el ángulo de rotación y la dirección del patrón, necesidad de restablecer el bordado de repetición, necesidad de hacer algunas operaciones de auto-prueba de la máquina o necesidad de editar los patrones en la memoria, etc.

Método de funcionamiento: Pulse “” en la pantalla principal de funciones, la pantalla mostrará un diálogo pregunta: "¿Cambiar al modo EDITAR?", pulse el icono "” para confirmar

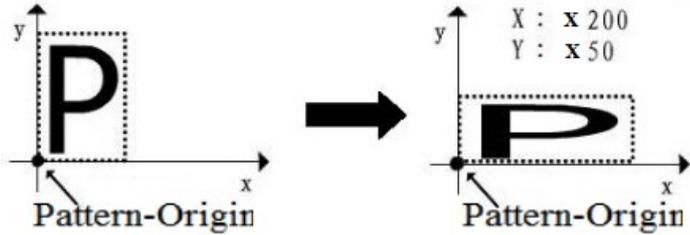
la liberación del bordado. (En este momento el icono de estado del bordado se vuelve rojo "✓" y el sistema está en estado de cancelación del bordado).



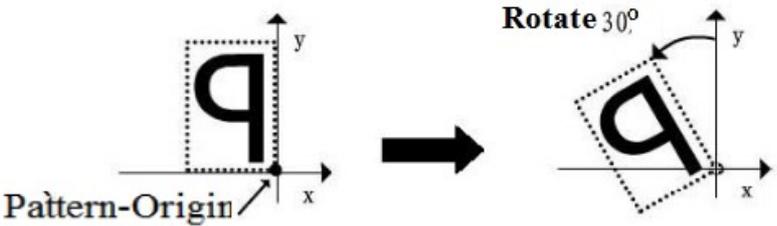
Capítulo 5: Parámetros de bordado detallados



(1) **Escala X Y:** Este parámetro controla la relación de zoom del patrón en las direcciones X (horizontal) e Y (vertical), y puede aumentar/reducir la escala del patrón en un porcentaje.



(2) **Ángulos de rotación:** El ángulo de rotación se refiere al ángulo en sentido contrario a las agujas del reloj del patrón bordado con respecto a la dirección del patrón seleccionado.



(3) **Dirección:** Este parámetro establece la dirección del diseño del patrón. Tome la letra "P" como ejemplo para ilustrar la relación entre el diseño y la dirección del diseño:

Direction	F	L	J	T	F	T	L	J	F
Result	p	q	d	u	q	o	b	o	p

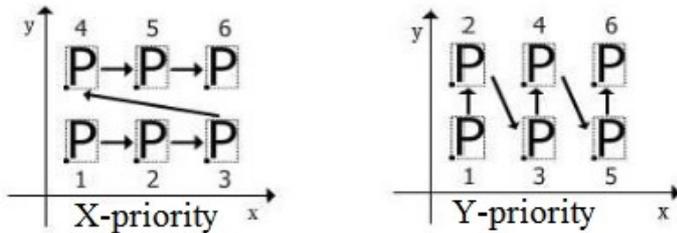
(4) **Rotar o Escalar primero, Prioridad:** Cuando X e Y ambos tienen rotación mientras X es diferente de la Y en la ampliación. Las diferentes configuraciones de los dos modos de prioridad

bordarán diferentes efectos de bordado: si se establece la prioridad de rotación, el patrón se rotará primero y luego se escalará, y si se establece la prioridad de ampliación, el patrón se escalará y luego se rotará.

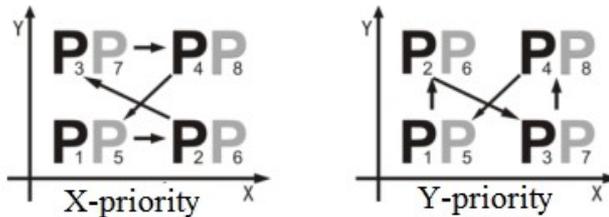
(5) X/Y compensación : El sistema realiza automáticamente la compensación de ensanchamiento o reducción en las puntadas de embalaje en la dirección X o Y, y el valor de compensación para cada unidad es de 0,1 mm. Los valores negativos son compensación de reducción y los valores positivos son compensación de ensanchamiento. El rango de compensación es: -0.6mm ~ + 0.6mm.

(6) Modo de repetición

Repetición normal : Durante el bordado de repetición, después de terminar un patrón completo, el bastidor se mueve a la siguiente posición establecida para bordar el mismo patrón **de nuevo**.



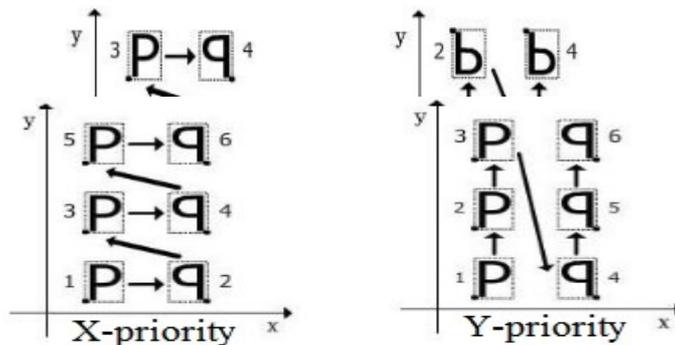
Repetición de parte : Durante el bordado de repetición, después de bordar un determinado color del patrón, el bastidor se mueve a la posición correspondiente del siguiente patrón de repetición y luego borda el mismo color del patrón hasta que el bordado de este color termine, el sistema entonces cambiaría al siguiente color y repetiría hasta que las puntadas de cada color se repitan.



Repetición Espejo: La repetición en espejo se realiza sólo cuando el patrón se repite un número par de veces en una dirección de X o Y. Si el número de repeticiones en ambas direcciones es par, la dirección establecida en el orden repetido tiene prioridad.

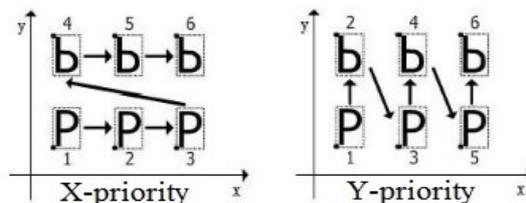
(Hay cuatro tipos en la repetición en espejo)

① Cuando el número de repeticiones X e Y es par, la repetición en espejo se realiza según la dirección prioritaria establecida en el orden repetido;

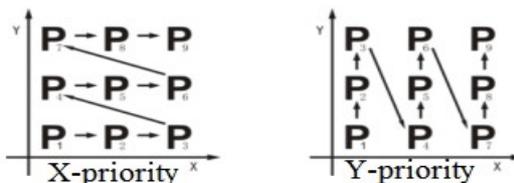


② Cuando el número de repeticiones X es un número par de veces e Y es un número impar de veces, la repetición en espejo se realiza en la dirección X;

③ Cuando el número de repeticiones X es un número impar de veces e Y es un número par de veces, se realiza una repetición en espejo en la dirección Y;



④ Cuando el número de repeticiones X e Y son impares, no se realiza la repetición en espejo y se realiza la repetición normal.



Parte+ Repetición en espejo: Durante el bordado de repetición, después de bordar un determinado color del patrón, el bastidor se desplaza a la posición correspondiente del siguiente patrón de repetición y, a continuación, borda el mismo color del patrón hasta que el bordado de este color haya finalizado, el sistema cambiaría entonces al siguiente color y repetiría hasta que se repitan las puntadas de cada color. La repetición en espejo se realiza sólo cuando el patrón se repite un número par de veces en una dirección de X o Y. Si el número de repeticiones en ambas direcciones es par, la dirección establecida en el orden de repetición tiene preferencia. Es decir, el patrón se repite según los bloques de color, y la secuencia de repetición se realiza según los cuatro escenarios anteriores de repetición en espejo.

(7) Repetición Prior:

- ❖ **Prioridad X** : El bordado de repetición se hace línea por línea, y se prefiere la repetición en espejo horizontalmente.
- ❖ **Prioridad Y** : El bordado de repetición se repite columna a columna, y se prefiere la repetición en espejo longitudinalmente.

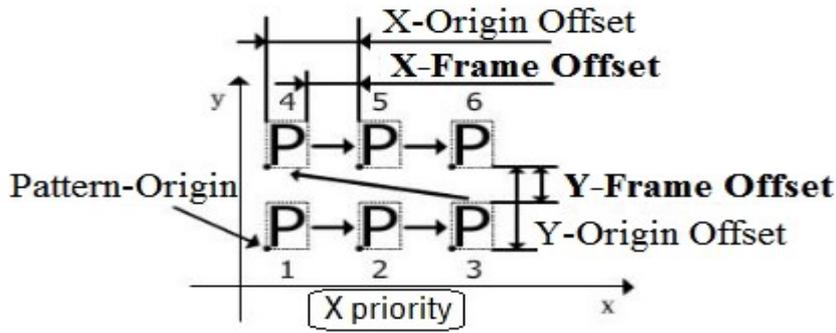
Los gráficos anteriores muestran el significado de la prioridad X y la prioridad Y.

(8) Números de Repeticiones X Y: X Repts de este parámetro establece el número de patrones de bordado de repetición en filas, y Y Repts de él establece el número de patrones de bordado de repetición en columnas.

(9) Tipo de Desplazamiento de Repetición : Hay dos tipos: ① Desplazamiento de Origen y

② Desplazamiento de Marco. Desplazamiento de origen significa repetición basada en la distancia desde el origen del patrón; Desplazamiento de borde significa repetición basada en el espacio entre dos bordes que son adyacentes en un patrón.

(10) X、Y Offset: X representa la distancia de repetición entre dos diseños laterales adyacentes; Y representa la distancia de repetición entre dos diseños longitudinales adyacentes.



Capítulo 6: Funcionamiento del eje principal

⚠ Advertencia: Esta operación implica la rotación del eje de la máquina. ¡Preste atención a la seguridad!

6-1 Funcionamiento del eje principal

La máquina de bordar a veces necesita hacer un movimiento lento o requiere una rotación automática a 100°. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Presione el botón “100°” en la pantalla principal de funciones, el sistema salta al menú de operaciones de inching, como se muestra a continuación:

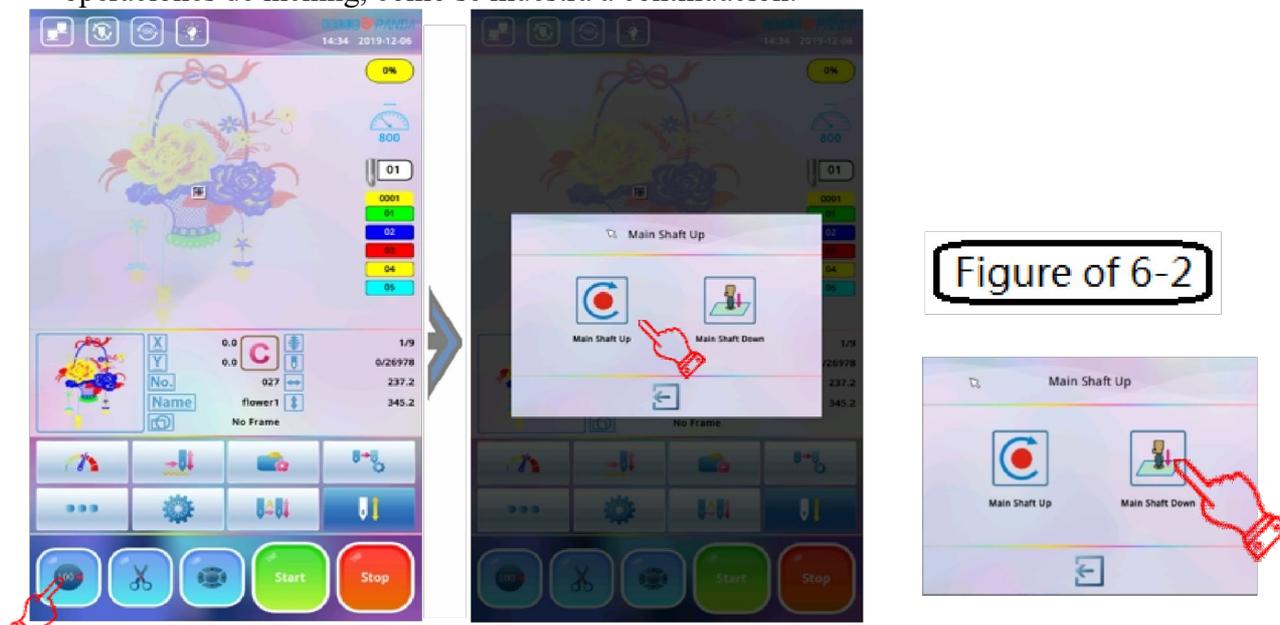


Figure of 6-2

2. Pula “100°”: esta vez y el eje principal se moverá lentamente a una vuelta y parará en 100°.

6-2 Operación de descenso del eje principal

Esta función se utiliza para cambiar la tela para el bordado por lotes de gran formato. El eje principal baja por debajo de la superficie de la tela y se detiene, y la posición de la tela de bordado quedará fijada. Una vez fijada la tela, el personal puede retirar el cordón de bordado y, a continuación, mover el bastidor de nuevo a la posición adecuada para volver a fijar el bordado, de modo que puedan continuar bordando patrones inacabados desde la posición actual. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Pulse la tecla “100°” en la pantalla de funciones principales y el sistema mostrará el menú de operaciones del eje principal, pulse la tecla “100°”, en este momento el eje principal se mueve lentamente, y la aguja se inserta hacia abajo en el bordado. (Por favor, preste atención a la seguridad del personal) Después de que la aguja se detenga, el sistema vuelve a la pantalla de función principal;
2. Cuando el eje principal está abajo, el cordón de bordado puede ser liberado. En este momento, la tecla de movimiento del bastidor está abierta para su uso. Pulse la tecla “100°” para mover el bastidor, una vez que el bastidor alcanza la posición adecuada, se puede volver a apretar la tela de bordado.
3. Después de la bajada del eje principal, el sistema vuelve a la pantalla de la función principal, y la aguja sigue en la posición de bajada. Si desea reanudar la parada del eje principal a 100°, utilice la función "Eje principal arriba" para retraer la aguja y devolver el eje principal a 100° (véase: 16-1 Funcionamiento).

Capítulo 7: Bordado normal y ralenti

7-1 Relación entre el bordado normal y el ralenti

Las funciones como el ralenti, el retorno, etc. están pensadas para la comodidad del zurcido. La ralenti de baja velocidad, la ralenti de alta velocidad o la ralenti de posicionamiento pueden utilizarse según sea necesario en el bordado. En el estado de ralenti, el retorno puede ser ralenti de baja velocidad, de alta velocidad o de posicionamiento. **Nota: El término "ralenti" se refiere al movimiento del bastidor sin costura.**

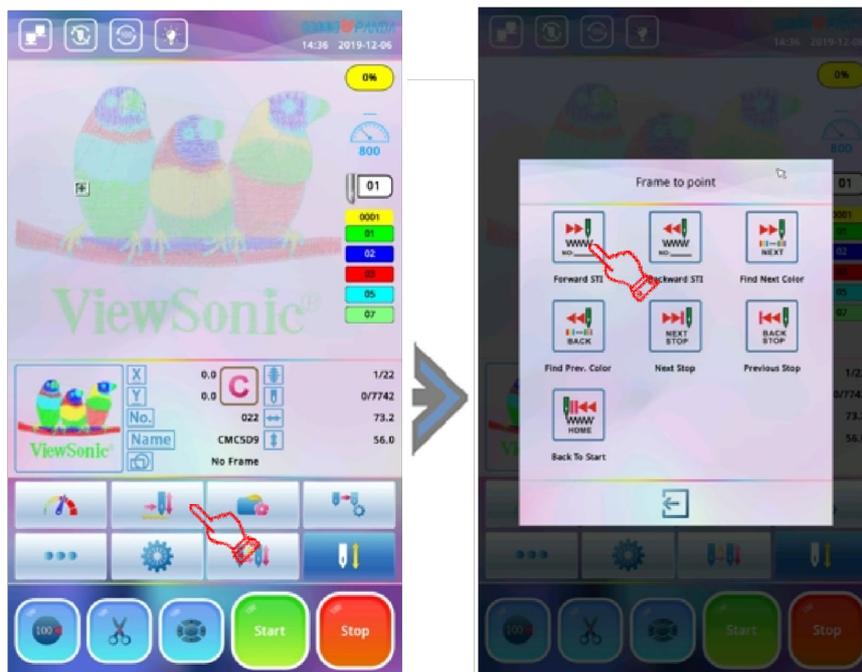
7-2 Baja velocidad de ralenti

Funcionamiento: Pulse la tecla “” cuando el bordado se detiene hasta que el icono cambia a la velocidad baja.

Icono de marcha en vacío “”. Después de ajustar la baja velocidad de ralenti, los operadores pueden pulsar el icono "Start" para iniciar el bordado, el eje principal no girará, el bastidor se mueve a lo largo de la trayectoria de puntada del patrón, pulse el icono "Stop" si es necesario. Cuando se pulsa el icono "Stop" para retornar, el eje principal no gira, y el bastidor se retrae a lo largo de la puntada del patrón. Si necesita detener el retorno, pulse de nuevo el icono "Stop".

7-3 Alta velocidad de ralenti

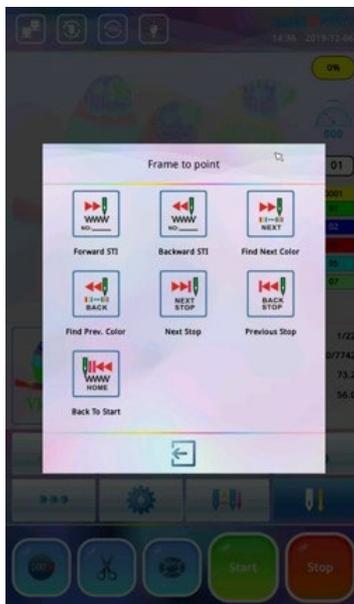
Funcionamiento: Pulse la tecla “” cuando el bordado se detenga hasta que el icono cambie a la posición de alta velocidad de ralenti “”. En este momento el sistema mostrará el menú de posición de reposo, pulse la tecla “” para salir y pulse directamente el icono "Start", el eje principal no girará, el bastidor no se moverá, el recuento de puntadas aumenta, después de pulsar el icono "Stop", el bastidor se mueve directamente a la posición real del número de puntada actual, pulse el icono "Stop" para volver y el eje principal no girará, el bastidor no se moverá, el recuento de puntadas disminuye, pulse el icono "Stop" para parar y el bastidor se mueve directamente a la posición real del número de puntada actual.



7-4 Posición de ralentí

El ralentí de posición puede mover el marco directamente hacia adelante (o hacia atrás) a una posición designada, o a una última posición de cambio de color, o incluso a una última posición de código de parada. Funcionamiento:

1. Pulsa “” cuando el bordado se detenga, hasta que el icono cambie a “”. La pantalla de funciones principales también muestra el siguiente menú:



2. Pulse el icono de los diferentes tipos de posición de ralentí y siga las indicaciones en pantalla para introducir el número correspondiente de puntadas de ralentí para completar la operación. Por ejemplo, pulse el ícono de "Puntadas en retroceso", entonces aparecerá el cuadro de introducción del número (por defecto 10 puntadas). Los usuarios pueden utilizar el icono del número para cambiar el número de puntadas hacia atrás. Pulse “” para confirmar que la entrada se ha completado, el sistema volverá a la pantalla de la función principal de forma automática, el marco de retroceso directamente a la posición de las puntadas establecidas.

Si la posición necesita ser reparada, el operador debe presionar “” primero hasta que el icono de bordado normal “” aparece, entonces la máquina está en estado de funcionamiento de bordado.

7-5 Liberación de movimientos rápidos/lentos

Funcionamiento: Cuando la máquina se detiene y en la pantalla aparece el icono “” o “”, el icono cambiará cada vez que el operador lo pulse, así que pulse este icono hasta que cambie al icono “”, entonces la máquina está funcionando en estado normal de bordado.



Capítulo 8: Operación de cambio de color

8-1 Manual de cambio de color

Mientras la máquina se detiene, si necesita cambiar el color manualmente, pulse la tecla “” para entrar en la ventana de cambio de color manual, seleccione el número pin de cambio de color deseado según el icono de número que aparece en la parte inferior de la pantalla y púselo.



Figure of 8-4



8-2 Ajuste del orden de cambio de color: Consulte 4.3.1

8-3 Ajuste del orden de cambio de color automático: Consulte 4.3.2

8-4 Almacenamiento del registro de cambio de color manual

En el estado de confirmación del bordado, cuando se selecciona la operación de cambio de color manual, se puede elegir si se registra automáticamente la posición de la aguja en la unidad de secuencia de cambio de color. Esta operación tiene las dos funciones siguientes: Primero, si el personal encuentra que el orden de cambio de color del cambio de color automático está ajustado incorrectamente durante el proceso de bordado, entonces el orden de cambio de color puede ser modificado mientras se cambia manualmente la aguja. Segundo, un nuevo patrón es bordado por el cambio de color manual una vez y guardado, entonces la próxima vez la máquina puede cambiar los colores como la orden guardada para el bordado directamente y automáticamente. Las operaciones específicas son las siguientes: (Figura superior derecha )

1. Pulse “” en la pantalla principal de funciones y pulse la tecla “” para entrar en la ventana de ajuste de los Parámetros del usuario”.
2. Seleccione el elemento de "Parámetro del asistente de bordado" y haga clic en "Guardar cambios manuales de color" para cambiarlo a "Sí".

Capítulo 9: Operación de desplazamiento del marco

9-1 Movimiento manual del marco

Pulse “” en la pantalla principal de funciones para entrar en la interfaz de movimiento manual de cuadros y pulse las teclas de flecha “” para mover el marco en 4 direcciones diferentes. Esta tecla “” en el centro de las cuatro teclas de dirección se utiliza para controlar la velocidad del movimiento del cuadro. Se divide en dos modos: alta velocidad y baja velocidad. Cada vez que se pulsa la tecla, se cambia el modo.

9-2 Regresar el marco a la última puntada

Durante el proceso de bordado, el personal a menudo necesita detener el bordado y mover manualmente el bastidor para otras operaciones como el aplique. Una vez completadas estas operaciones, el personal necesita devolver el bastidor a su posición original, es entonces cuando necesitan utilizar esta operación de Retorno del Bastidor a la Última Puntada.

Las operaciones específicas son las siguientes :

1. Después de que la máquina se detenga, pulse el botón de movimiento manual del bastidor para moverlo hacia fuera. (Por ejemplo, en caso de apliques)
2. Una vez finalizado el trabajo de aplique, presione el “” en la pantalla principal de funciones y pulse “” y aparecerá el mensaje "Volver a la última puntada".



3. Pulse el botón “” y el bastidor vuelve al punto de parada automáticamente y espera a que el bordado continúe. (Si pulsa el “” la operación se cancelará.)

9-3 Volver al origen

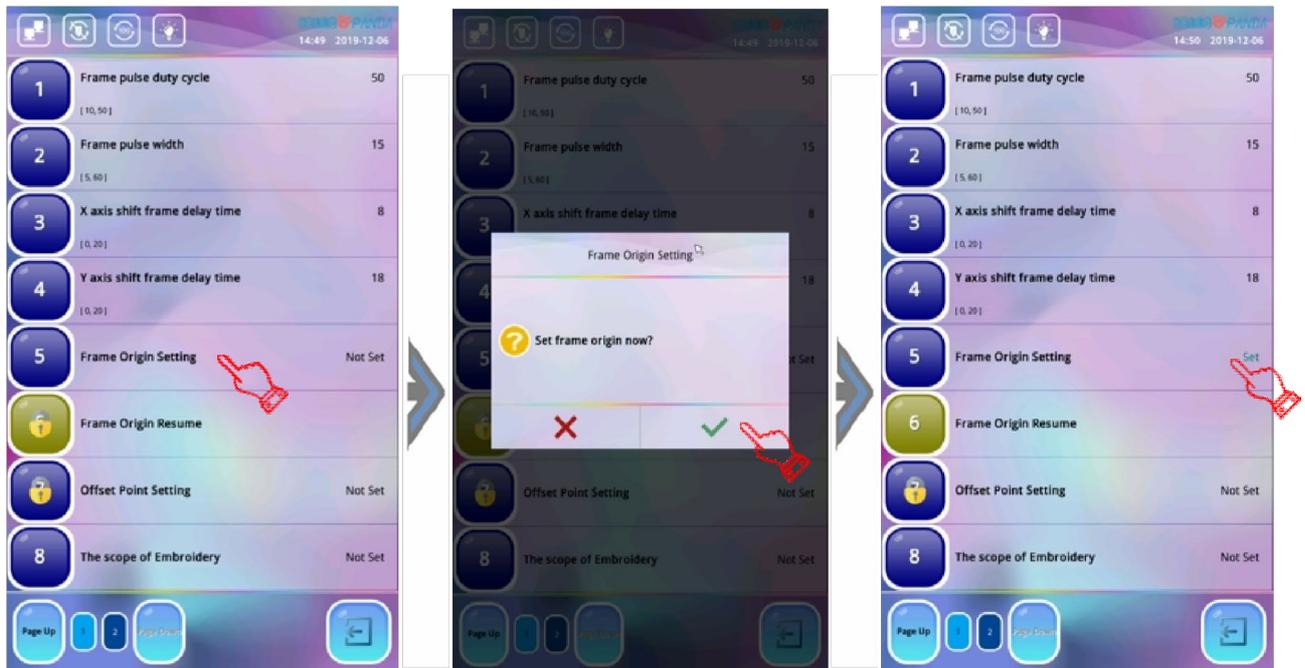
Si el bastidor se mueve manualmente durante el proceso de bordado o no vuelve al origen cuando termina el bordado, esta operación puede hacer que el bastidor vuelva al origen del patrón. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Pulse “

9-4 Ajuste del origen del marco

La configuración del origen del cuadro sólo puede establecerse cuando se libera el patrón. Antes de memorizar la posición actual del cuadro, el usuario puede utilizar primero el botón de movimiento del cuadro en el panel para mover el cuadro a la posición de origen deseada, y luego utilizar el "Ajuste del Origen del Cuadro "para recordar la ubicación de este punto. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Pulse “



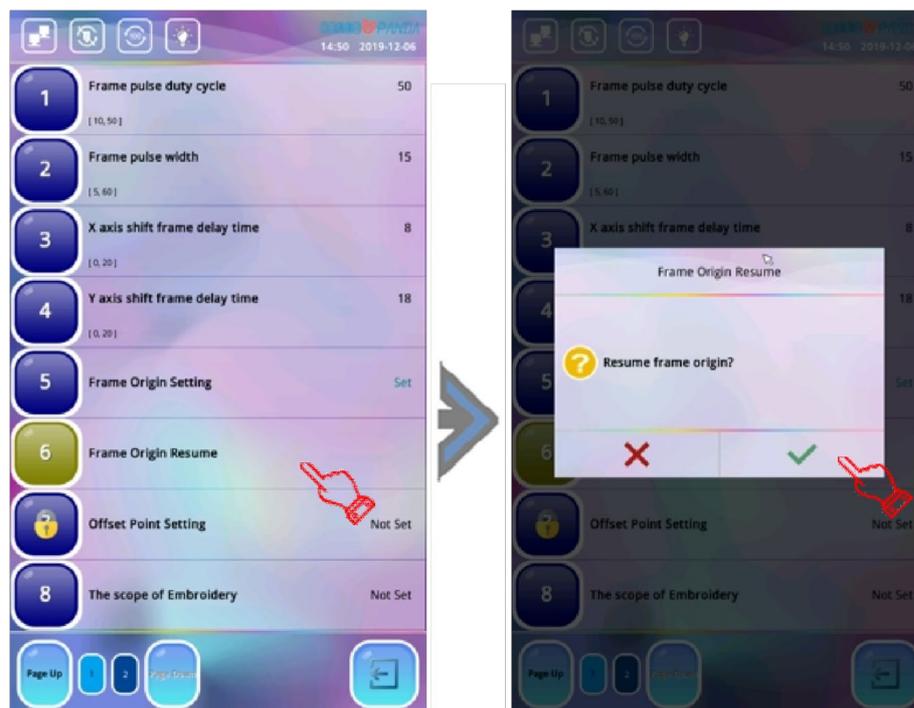
2. Pase a la segunda página, presione el elemento "Ajuste del origen del cuadro" y el sistema mostrará el cuadro de diálogo "¿Ahora establecer el origen del cuadro?".
3. Si lo hace, pulse la tecla “✓” directamente, el bastidor se moverá automáticamente en las direcciones X e Y hasta que se crucen X e Y, el sistema recordará las coordenadas de la posición actual. Por lo tanto, cuando se utiliza el "Ajuste del Origen del Bastidor", la máquina de bordar debe instalar un interruptor de límite efectivo, de lo contrario causará colisión de bastidores o errores de memoria. Si pulsa el botón “✗” se sale de la operación.
4. Cuando el sistema recuerda las coordenadas de la posición actual, el "Ajuste del origen del bastidor" mostrará "Set". Cuando se produce una parada de emergencia debido a un mal funcionamiento o a algo inusual, como un corte de corriente inesperado o un desplazamiento del bastidor, etc. Los datos de coordenadas del marco protegido antes del corte de energía pueden ser utilizados para restaurar la posición del marco.

9 - 5 Origen de los marcos: Reanudación

Después de la desconexión, si el marco se mueve, esta operación se puede utilizar para restaurar la posición del marco cuando se reanude la alimentación. La realización correcta de esta operación se basa en que se haya configurado el Origen del marco.

Las operaciones específicas son las siguientes:

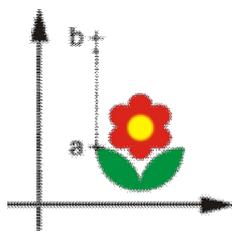
1. Asegúrese de que el eje principal se detiene en 100 grados.
2. Pulse “⚙️” en la pantalla principal de funciones y pulse el icono de parámetros profesionales “👤” para elegir "Parámetro del marco".
3. Pase a la segunda página, pulse la opción "Ajuste del origen del cuadro" y el sistema le mostrará el cuadro de diálogo "¿Ahora establecer el origen del cuadro?".
4. Si lo hace, pulse la tecla “✓”, y el bastidor se moverá automáticamente hacia las direcciones X e Y hasta que las direcciones X e Y toquen el interruptor de límite. El sistema restablece la posición del bastidor según la posición de coordenadas almacenada antes del fallo de alimentación. Por lo tanto, cuando se utiliza la función "Reanudación del origen del bastidor", la máquina de bordar debe estar instalada con un interruptor de límite válido, de lo contrario causará daños en el bastidor o un error de recuperación. Si pulsa el “✗” se saldrá de la operación.



9-6 Ajuste del Punto de Desplazamiento

El punto de desplazamiento debe establecerse bajo el estado de confirmación del bordado, puede ser cualquier punto excepto el origen del diseño.

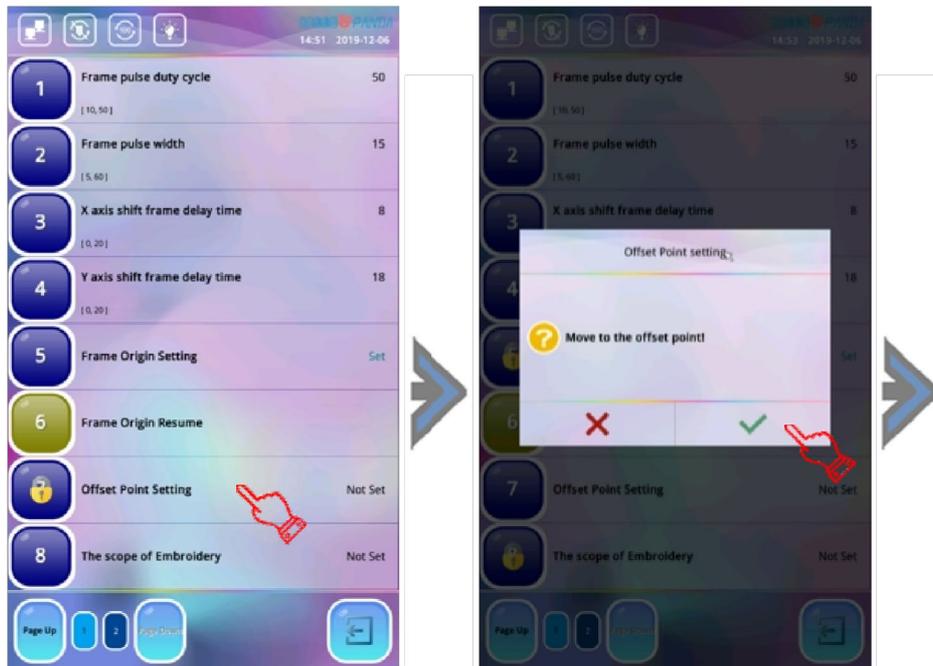
Como se muestra a continuación:



a: Punto de partida b: Punto de desplazamiento

Cuando el sistema realice la "confirmación de bordado", borrará automáticamente el punto de desfase del último ajuste. Por lo tanto, el método de ajuste del punto de desplazamiento es:

1. Seleccione el patrón de bordado y realice la "confirmación de bordado" (ver sección 3-4);
2. Pulse “” en la pantalla principal de funciones y pulse el icono de parámetros profesionales “” para elegir "Parámetro del marco".
3. Pase a la segunda página y pulse la opción "Ajuste del punto de desplazamiento", el sistema mostrará una ventana de diálogo "¿Mover al punto de desplazamiento?"
4. Pulse “” en este momento y utilice las 4 teclas de flecha “” para mover el marco al punto de desplazamiento del patrón y pulse “” para confirmar, en este momento, que el punto de compensación está fijado.



5. Después de ajustar el punto de desfase, el sistema vuelve a la interfaz anterior, el "Ajuste del punto de desfase" muestra "Set", vuelva a la pantalla de función principal esta vez y pulse el icono "Start" para empezar a bordar, el bastidor se moverá desde el punto de desfase hasta el punto de inicio del patrón automáticamente, y entonces empezará el bordado normal.



9-7 Guardar la configuración de origen

Ajuste del origen del cuadro (Referencia: 11-11) es la premisa para guardar el ajuste del origen, esta función guarda la posición del cuadro actual como punto de partida del patrón actual. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Pulse “...” en la pantalla principal de funciones y pulse la tecla “” para abrir la ventana de regreso al origen.
2. Presione el botón “” y el sistema guardará automáticamente la posición del cuadro actual como punto de partida del patrón actual. Y “” es para cancelar esta operación.

3. Nota: Si el punto de inicio de un patrón no cambia, sólo tiene que hacer la configuración de origen una vez, luego puede hacer la configuración de origen de restauración para múltiples veces en cualquier momento.

9-8 Restablecer la configuración de origen

Si ha guardado la posición inicial del patrón actual, puede utilizar esta función para localizar ese punto. Es conveniente alinear el origen del bastidor cuando se borda de nuevo el mismo patrón.

Las operaciones específicas son las siguientes :

1. Pulse “

9-9 Mover el marco a lo largo del borde del patrón

Después de la selección de patrones y antes del bordado formal, esta función consiste en mover el bastidor a lo largo del rango de patrones para comprobar si se superan los límites. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Pulse “

9-10 Encontrar automáticamente el origen

Esta función se utiliza para encontrar automáticamente un punto de partida adecuado para el patrón que se va a bordar, de modo que el patrón se sitúe en el centro del rango del bastidor de bordado. La premisa de esta operación es que la máquina se haya ajustado a "Ajuste del origen del bastidor" (Referencia: 11-11). Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Pulse “

9-11 Abra el dispositivo de sujeción del hilo superior

Esta operación consiste en abrir manualmente el dispositivo de retención del hilo superior en la cabeza de la máquina. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Pulse “

- 33 -

2. Pulse el botón “” y el sistema tendrá que abrir el dispositivo de sujeción del hilo superior en la cabeza de la máquina manualmente, pulse el “” icono de nuevo y el sistema cerrará el dispositivo de sujeción del hilo superior. Púselo de nuevo para volver a encenderlo, púselo de nuevo para volver a apagarlo, y así sucesivamente. El icono “” es para cancelar la operación.

Capítulo 10: Parámetros de velocidad

En el proceso de bordado, la velocidad de bordado se ajusta automáticamente por ordenador en cualquier momento según la longitud de la aguja del patrón. La velocidad baja se utiliza cuando se borda la aguja larga, y la velocidad alta se utiliza cuando se borda la aguja corta. Sin embargo, la velocidad máxima de la máquina la fija el usuario, es decir, se fija la "velocidad máxima" del eje principal. En el rango establecido de la velocidad máxima de la máquina, las teclas de aumento y disminución de la velocidad pueden utilizarse para controlar la velocidad máxima del bordado actual. La velocidad máxima de la máquina se ajusta en el rango de 600-1000 rpm.

10-1 RPM máx./RPM mín.

Función: Este ajuste se utiliza para determinar la velocidad límite superior máxima y la velocidad límite inferior mínima de la máquina. **Funcionamiento:**

1. Pulse el botón “”, pulse el icono del parámetro de usuario “” y pulse la herramienta “Parámetro de velocidad”



2. Presione el ítem "Max RPM" o "Min RPM" de acuerdo a las necesidades del usuario para ajustar la velocidad de rotación específica.

Operación específica: Presione el ítem "Max RPM" y presione "Modify All": Si se ajusta a "Sí", la velocidad máxima de todas las agujas puede ajustarse uniformemente. Introduzca la velocidad de rotación mediante el icono numérico y pulse el botón “” para confirmar la modificación; pulse "Modificar todo": Si se ajusta a "No", la velocidad máxima del número de agujas puede modificarse individualmente según las necesidades del usuario.

Introduzca la velocidad de rotación mediante el icono del número y pulse la tecla “” para confirmar la modificación. Pulse la opción "Min RPM", sólo podrá ajustar la velocidad mínima de todos los cabezales de la máquina de manera uniforme. Después de introducir la

velocidad con el icono numérico, pulse “” para confirmar la modificación, pulse el icono “” para salir después del ajuste.



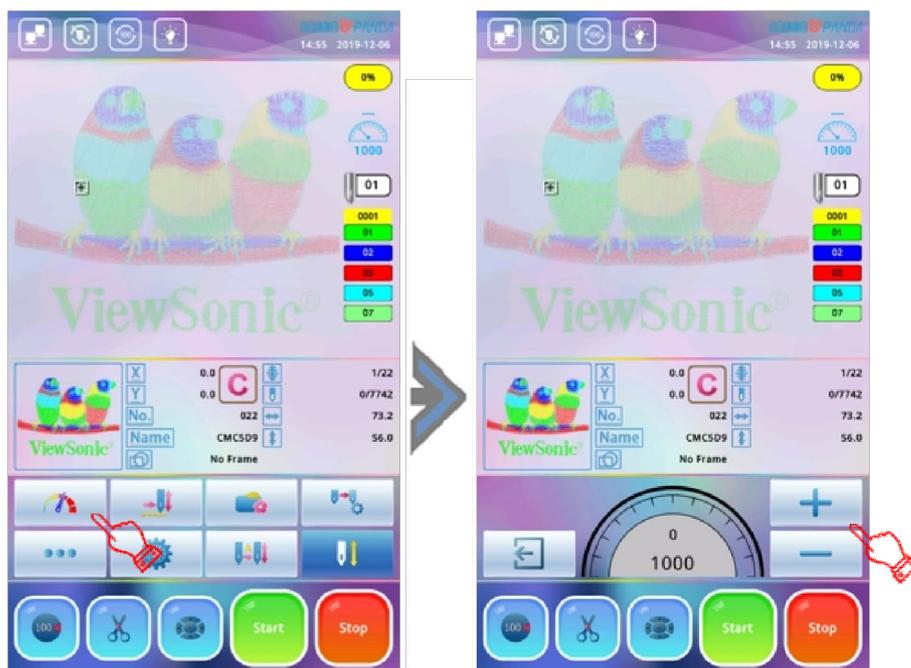
Nota: Para el ajuste de la velocidad máxima, se recomienda utilizar el ajuste de fábrica.

10-2 Set RPM

Función: Ajustar la velocidad de marcha durante el bordado.

Funcionamiento:

1. Pulse el botón “” en la pantalla principal de funciones para entrar en la interfaz de ajuste de la velocidad de rotación, “” cada vez que pulse este icono la velocidad de rotación aumentaría 10rpm, cuando se pulsa durante mucho tiempo, la velocidad aumentará rápidamente, y no aumentará cuando alcance la velocidad máxima establecida.
2. Cada vez que pulse “” icono la velocidad de rotación disminuiría 10rpm, cuando se pulsa durante un tiempo prolongado, la velocidad disminuirá hasta alcanzar la velocidad mínima establecida.



10-3 Bloqueo del eje principal al parar

En el caso de algunas máquinas con una resistencia del eje principal más ligera, para que el eje principal se detenga de forma estable en el espacio de estacionamiento sin verse afectado por la inercia después de la parada a alta velocidad, es necesario realizar la operación de bloqueo del eje principal. En este momento, la función de bloqueo del eje principal de estacionamiento debe ser activada.

Las funciones específicas son las siguientes:

1. Pulse “

Esta función es principalmente para el mantenimiento manual conveniente del eje principal.

10-4 Parámetros relacionados con el eje principal

No.	Nombre	Descripción
1	Max RPM	Ajuste la velocidad máxima de bordado de la máquina.
2	Min RPM	Ajuste la velocidad mínima de bordado de la máquina.
3	RPM de arranque	La velocidad del eje principal al arrancar el bordado es de 100 rpm por defecto, oscilando entre 80 y 150 rpm.
4	Saltar el límite de RPM	Ajuste la velocidad de rotación para la puntada de salto. 500 rpm por defecto, rango de 300 a 900 rpm.
5	Velocidad Float-HI	Cuanto mayor sea el valor, más rápido será el reducción de alta velocidad. El valor por defecto es 50, con un rango de 1 a 64.
6	Velocidad Float-LO	Cuanto mayor sea el valor, más rápido será el reducción de baja velocidad. El valor por defecto es 20, con un rango de 1 a 64.
7	Bloqueo del motor en la parada	En el caso de algunas máquinas con una resistencia del eje principal más ligera, para que el eje principal se detenga de forma estable en el espacio de estacionamiento sin verse afectado por la inercia después de la parada a alta velocidad, es necesario realizar la operación de bloqueo del eje principal. En este momento, la función de bloqueo del eje principal de estacionamiento debe ser activada. Cuando el eje principal se atasca debido a un fallo mecánico, el eje principal bloqueado debe cerrarse para fines de mantenimiento para facilitar la rotación manual del eje principal.
8	Puntadas de inicio	Al iniciar el bordado, las puntadas de inicio del eje principal son por defecto 1 puntada. Según los diferentes hilos de bordar elásticos y las diferentes longitudes de recorte, las puntadas de inicio pueden ajustarse adecuadamente para evitar que las puntadas sean fáciles de soltar el hilo superior.
9	Rev. a cámara lenta	La velocidad del eje principal funciona lentamente cuando se mantiene pulsado el icono "Start", el valor por defecto es de 200 rpm, el rango es de 150~400.

Capítulo 11: Parámetro de usuario

11-1 Parámetro de costura

No .	Parámetro	Descripción	Predeterminados
1	Volver al punto de partida	Si el bastidor volverá automáticamente al origen una vez terminado el patrón.	Yes
2	Repetición Habilitar Bordado	Establezca si se va a realizar un bordado de repetición.	No
4	Velocidad de rastreo	Este parámetro se utiliza para establecer la velocidad de movimiento del bastidor cuando se establece la operación de borde del patrón. Rango del parámetro: 1 a 16. Cuanto más alto sea el valor, más rápido se moverá el bastidor.	8
5	Operación de color CC.Same	Cuando aparece la misma puntada de cambio de color en el pedido, la máquina puede ajustarse para que continúe el bordado sin cortar el hilo, o para que primero corte el hilo y luego continúe el bordado.	Ignorado
6	Guardar cambios manuales de color	"Sí" : Los valores de cambio de color manual se registran en la orden de cambio de color y se guardan. "No" : Los valores manuales de cambio de color no se registran en la orden de cambio de color. Si es "Sí", el cambio de color manual se guarda en la orden de cambio de color. Después del bordado, el ajuste cambiará automáticamente a "No".	No
7	Eliminar Puntadas Vacías	Si "Sí", la máquina omitirá las puntadas vacías (la aguja se mueve sin bordar). Si es "No", las puntadas vacías no se omitirán. Las agujas vacías generalmente se refieren a la puntada de mancha vacía (3, 0, 0) y a la puntada de salto vacía (4, 0, 0). La puntada de mancha vacía detrás de la puntada de salto no se omite.	Yes

8	Convertir el código de parada en color	Las puntadas de arranque se omiten todas. Cuando el patrón de ajuste se introduce en la memoria, el código de parada se cambia por el código de cambio de color. Este parámetro está predeterminado en "Sí". Cuando se introduce el patrón, todos los códigos de parada (8, 0, 0) se convierten en códigos de cambio de color, incluido el código de parada de la última puntada. No convierte el código de fin en un código de cambio de color.	Yes
9	Longitud de la puntada de salto automática de la aguja larga	Cuando la longitud de la aguja es mayor que el valor ajustado, el sistema desplaza la trama a saltos. Rango de parámetros: 0~12,8	12
10	Aguja corta longitud de aguja de filtro automático	Cuando la longitud de la aguja es menor que el valor establecido, el sistema filtrará automáticamente el número de agujas con estas longitudes de aguja. Rango de parámetros: 0 ~ 2mm. Por favor, utilice esta función con cuidado. Un ajuste incorrecto deformará el patrón de bordado al filtrar parte de la longitud de la aguja.	0
11	Ajuste de la materia gruesa		

11-2 Parámetro de detección de T.B. de la cabeza

N o.	Parámetro	Descripción	Predeterminados
1	Comprobación de la rosca Superior	Si el sistema realiza la detección de rotura de hilo en la cabeza de la máquina.	Yes
2	T.B.Detect Sensibilidad de la superficie	Este parámetro se utiliza para ajustar la sensibilidad de la detección del hilo superior. Cuanto más alto sea el valor, más sensible será la detección. Rango del parámetro: 1 a 10.	1
3	T.B.Detect Bobbin Sensitivity	Este parámetro se utiliza para ajustar la sensibilidad de la detección del hilo inferior. Cuanto más alto sea el valor, más sensible será la detección. Rango de parámetros: 1 a 10.	1

4	T.B.Detect STI.	Cuanto mayor sea el parámetro, menos sensible es la detección de rotura de hilo y menos probable es que se juzgue mal. Cuanto menor sea este parámetro, más sensible será la detección de rotura de hilo y más probable será que se juzgue mal.	3 Puntadas
5	T.B.Detect STI.	Cuanto mayor sea este parámetro, menos sensible será la detección de rotura de hilo y menos probable será que se juzgue mal. Cuanto más pequeño sea este parámetro, más sensible es la detección de rotura de hilo y más probable es que se juzgue mal.	3 Puntadas
6	Recuento de parches	Este parámetro es el número de agujas para remendar cuando se rompe el hilo. Rango: 0 a 16 puntadas. Si el número de puntadas para la retracción automática del hilo se ajusta a 3 y el número de puntadas de retorno se ajusta a 1, la aguja se retrae en 3 puntadas y se remiendan 2 puntadas a la aguja de la rotura del hilo de la cabeza de la máquina, entonces la aguja de todas las cabezas de la máquina se remiendan con 1 puntada.	1 Puntada
7	T.B. Detect Skip Count	Cuando el usuario empieza a bordar, las primeras puntadas se ajustan sin detección de rotura de hilo. Este parámetro está generalmente ajustado a 3. Si la aguja es fácil de malograr, la máquina necesita ajustar el parámetro apropiadamente.	3 Puntadas
8	Tensión del solenoide del cabezal	Este parámetro se utiliza para ajustar el número de puntadas que no se rompen después de que el salto haya terminado. Debido a que el hilo superior se tira más tiempo después de que la máquina salta, las primeras puntadas causarán fácilmente un juicio erróneo del hilo. El sistema está predeterminado a 3 puntadas. Si es fácil que se produzca un error de cálculo después del salto, puede aumentar el número de puntadas que no se detectan. Rango de parámetros: 1 a 10.	3 Puntadas

11-3 Parámetros de marco

N o.	Parámetro	Descripción	Predeterminados
1	Velocidad de fotogramas (alta)	Rango: 1 a 30. El valor por defecto es 16. Este parámetro establece el coeficiente de velocidad al desplazar el cuadro a alta velocidad. Cuanto mayor sea el valor, mayor será la velocidad de desplazamiento del cuadro a alta velocidad	16
2	Velocidad de fotogramas (baja)	Rango: 1 a 30. El valor por defecto es 12. Este parámetro establece el coeficiente de velocidad cuando se mueve el cuadro a baja velocidad. Cuanto mayor sea el valor ajustado, mayor será la velocidad de desplazamiento del cuadro.	12
3	Velocidad de sobremarcha	Este parámetro indica la velocidad de desplazamiento del bastidor a la que volver al original, la puntada de salto o el bastidor de cambio de color durante el proceso de bordado. Generalmente se ajusta por defecto. Los valores de ajuste excesivamente altos pueden hacer que algún accionamiento del bastidor se salga del mismo.	16
4	Combinación de saltos	En el caso de un salto de patrón largo, si utilizar un marco paso a paso para mover la puntada de salto. El valor predeterminado es "No", que consiste en mover la trama en un solo paso.	No

11-4 Parámetros de recorte

N o	Parámetro	Descripción	Predeterminados
1	Tipo de recorte	El hilo de corte tiene tres formas: "Superficie", "Bobina" y "Ninguno". El usuario también puede ajustar de forma independiente la forma de recortar el hilo para diferentes posiciones de la aguja.	Superficie

2	Recorte en los saltos	<p>El rango de parámetros es de 1 a 12. Cuando el usuario ha seleccionado "Siempre saltar", la máquina realiza la puntada de salto sin recortar.</p> <p>También es posible establecer más de un salto de puntada según las necesidades del bordado, y luego recortar el hilo para reducir el número de saltos en la superficie de la tela. El sistema también puede establecer diferentes parámetros para diferentes posiciones de la aguja.</p>	Salta siempre
3	Longitud de recorte	El rango del parámetro es 1-8, cuanto mayor sea el valor, mayor será la longitud del hilo.	3
4	Puntadas de bloqueo de recorte	El rango del parámetro es 0-2, que es el número de puntadas de bloqueo antes de que se corte el hilo. El valor por defecto es 1 puntada para evitar que el hilo se caiga. Si se ajusta a "0", la puntada no se bloquea antes de cortar el hilo.	1
5	Longitud del punto de cadeneta (largo Cola)	El rango del parámetro es de 0,3-2,0mm. Cuando la puntada de recorte se ajusta a "Sí", se ajusta la longitud de la puntada de bloqueo, y el valor por defecto es de 0,7mm.	0.7
6	Puntadas de bloqueo después del recorte	El rango del parámetro es 0-4, que es el número de puntadas de bloqueo cuando el bordado comienza después del recorte del hilo. El valor por defecto es 1 puntada para evitar que el hilo se caiga. Si se ajusta a "0" y se pulsa el icono "Inicio", el bordado se inicia de nuevo después del corte del hilo. La máquina no bloquea la puntada.	1
7	Longitud de la puntada de bloqueo después del recorte	El rango del parámetro es de 0.3-2.0mm. Cuando el bordado comienza de nuevo después de cortar el hilo, la longitud de puntada por defecto es de 0,7mm para evitar que el hilo se caiga. Cuanto más alto sea el valor, más larga será la puntada de bloqueo.	0.7

Capítulo 12: Gestión de la memoria de los patrones

Todos los siguientes "Diseños" se refieren a patrones de bordado

12-1 Selección del diseño

Esta función se utiliza para seleccionar patrones en la memoria del sistema para el bordado. Después de entrar en la interfaz, puede previsualizar la imagen del patrón para buscarlo y seleccionarlo cómodamente. Para más detalles, consulte la sección 4-2-2.

12-2 Ver diseño en la memoria

Esta función puede mostrar el diseño en la memoria del sistema, y el estilo de visualización se divide en 2 tipos: visualización de la imagen del diseño y visualización del diseño a pantalla completa. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Pulse “” en la pantalla principal de funciones para entrar en la ventana del menú de la memoria de diseño.
2. La parte superior de la pantalla muestra una miniatura del diseño de la memoria, así como información básica como el número de serie, el nombre y el número de puntadas. Si el directorio del diseño de la memoria tiene más de una página, puede pulsar "Avance de página" y "Retrosceso de página" para verlo.
3. Pulse el diseño que desea ver y pulse “” para entrar en la interfaz de "visualización en pantalla completa" del diseño actual. El cliente puede visualizar el diseño de diferentes maneras según los iconos de la parte inferior de la interfaz. Es conveniente para el cliente comprobar cuidadosamente el diseño, los detalles locales, el cambio de color y entender la puntada específica.
4. Pulse “” para salir de la pantalla.



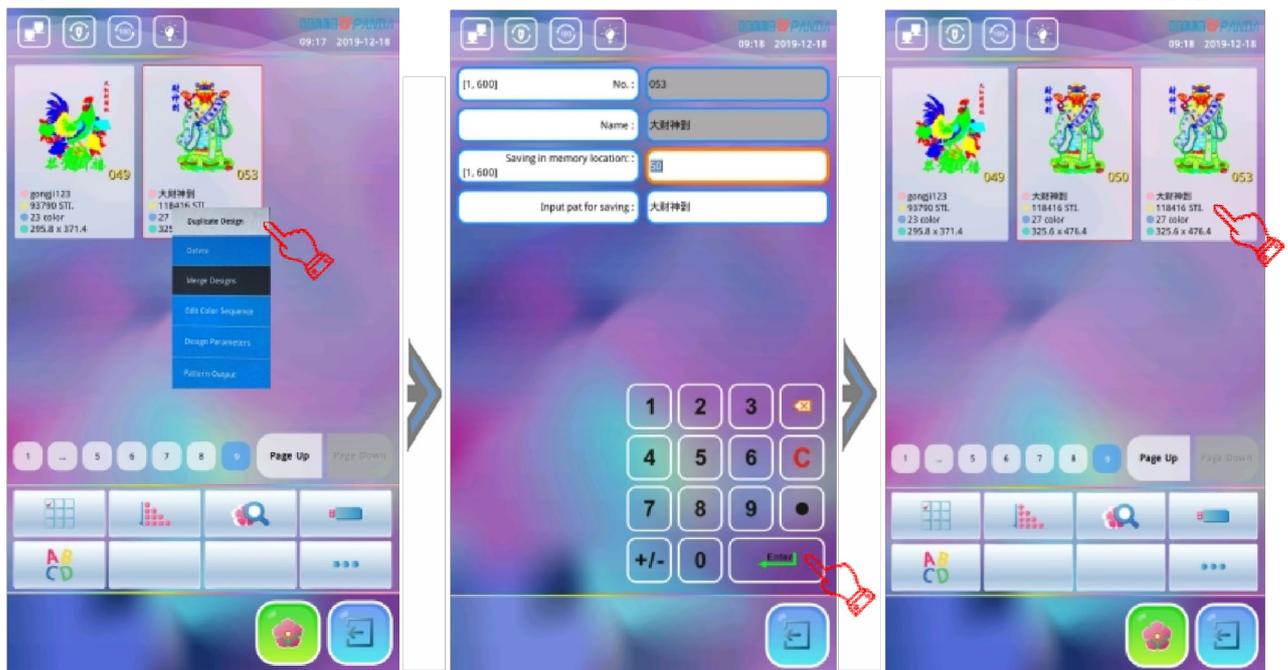
12-3 Duplicar Diseño

Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Acceda a la pantalla "Menú de memoria de diseños", haga doble clic en la miniatura del diseño que desea copiar, se abrirá un menú desplegable, pulse el icono "Duplicar diseño" y el sistema

pasará a la siguiente operación. (Si necesita cancelar la operación sólo tiene que pulsar “←” para volver al menú de la memoria de diseño)

- Entonces, el sistema proporcionará automáticamente el número de diseño mínimo disponible y el mismo nombre de diseño. Si no necesita modificarlo, puede pulsar el botón “Enter” y el sistema guardará el nuevo diseño duplicado con este número de diseño y el mismo nombre de diseño. Para introducir otro nuevo número de diseño (sólo en formato digital) o un nuevo nombre de diseño (en formato inglés o numérico), pulse el icono del número digital para introducirlo. Una vez completada la introducción, pulse la tecla “Enter” para confirmar la modificación, y el sistema guardará el nuevo diseño duplicado con el nuevo número de diseño y el nuevo nombre del diseño.



- Si el nuevo número de diseño utilizado es el mismo que el número de diseño que ya está en la memoria, el sistema preguntará "¿Sobrescribir el diseño?" Si lo hace, pulse la tecla "✓". Si no lo hace, pulse la tecla "✗" para volver a la interfaz "Guardar en la memoria". Introduzca un número de diseño no repetitivo para copiar.
- Después de copiar, el sistema saltará automáticamente al número de diseño que se acaba de copiar y mostrará la imagen del diseño. Para salir de la interfaz "Duplicar diseño", pulse la tecla “←” para salir.

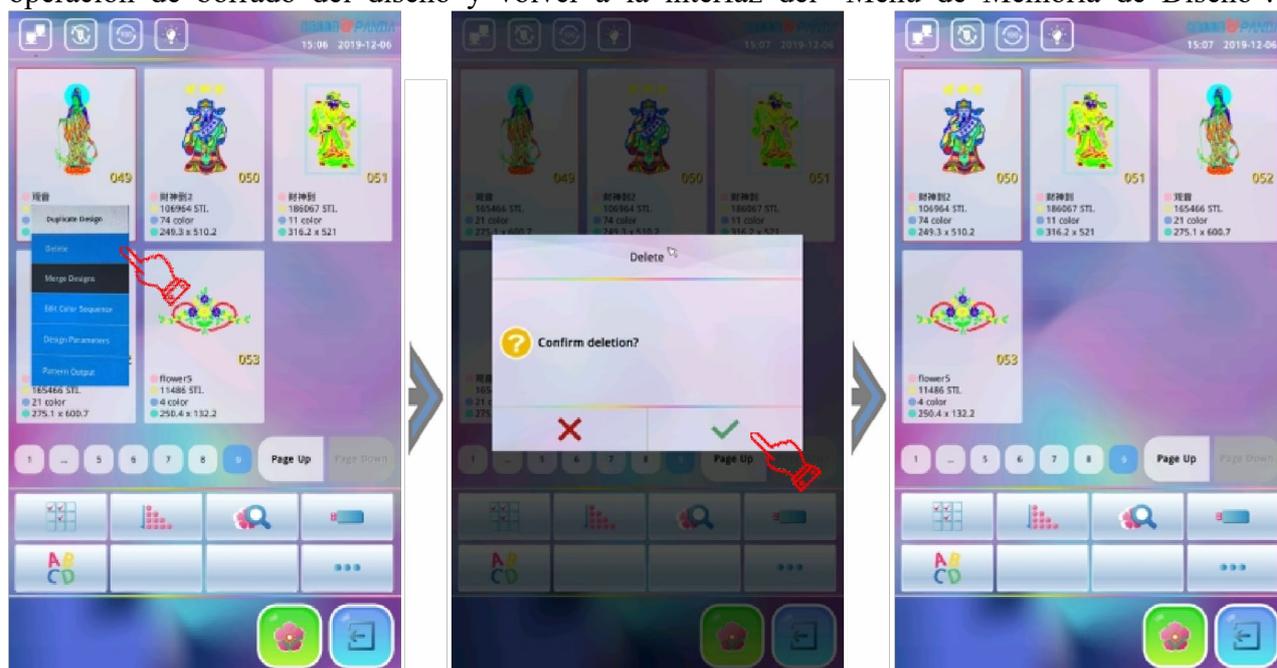
12-4 Editor de diseño (por añadir)

12-5 Borrar diseño

Se trata de borrar un diseño en la memoria de la máquina. Las operaciones específicas son las siguientes:

- Pulse “🎨” para entrar en la interfaz del "Menú de la memoria de diseños", haga doble clic en la miniatura del diseño que desea eliminar. Aparecerá un menú desplegable. Pulse el icono "Eliminar" y el sistema abrirá la ventana "¿Confirmar la eliminación?"

2. Pulse el botón “✓” para borrar el diseño actual. Para cancelar, pulse la tecla “✗” para cancelar la operación de borrado del diseño y volver a la interfaz del "Menú de Memoria de Diseño".



12-6 Dividir diseño

Al operar esta función, un diseño puede dividirse en dos diseños en un punto designado y mantener el diseño original de la memoria.

Las operaciones específicas son las siguientes:

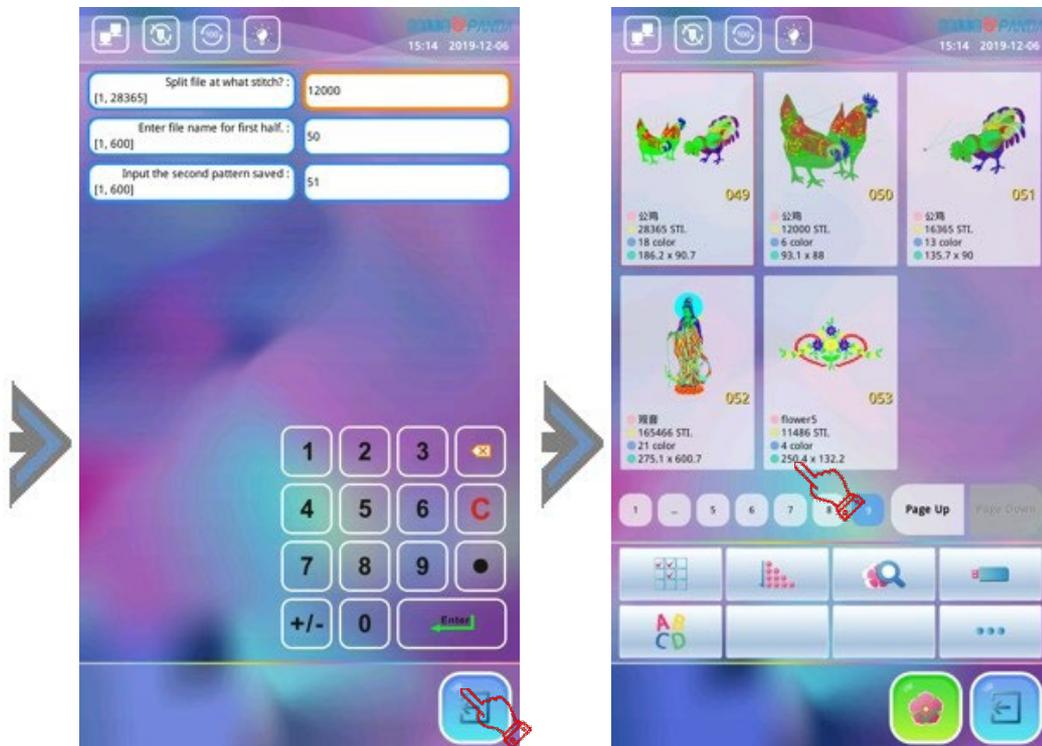
1. Pulse “” para entrar en la interfaz "Menú de la memoria de diseño" y pulse “” pulse la opción "Dividir diseño", el sistema abrirá la ventana "Dividir diseño".



2. Utilice los iconos numéricos para introducir el número de puntada del número de división, y el nombre del diseño a dividir y el número del segundo diseño, y pulse la tecla “” para confirmar. (Nota: El sistema proporcionará automáticamente el número de diseño mínimo

disponible y el mismo nombre de diseño para los dos diseños. Si no lo modifica, sólo tiene que pulsar el botón “”, para confirmar).

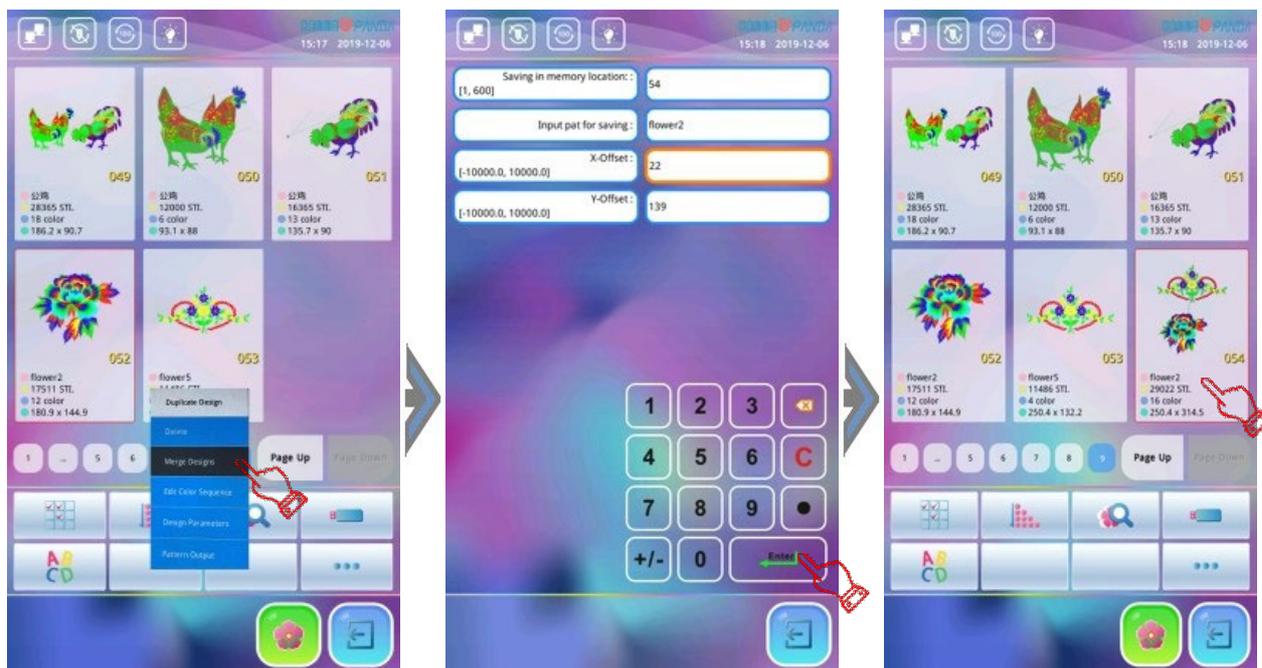
- Después de pulsar “” el Sistema divide el diseño en dos nuevos diseños y los guarda. Para salir del diseño decide la operación y pulsa el botón “” para salir.



12-7 Diseños de fusión

Esta función sirve para combinar dos diseños en uno nuevo. El intervalo entre los dos diseños es la distancia entre el punto final del primer diseño y el punto inicial del segundo diseño. (Unidad: mm)
Las operaciones específicas son las siguientes:

- Pulsa “” para entrar en la pantalla del menú de memoria de diseño, pulse la tecla “” y seleccione los dos diseños y pulse el menú de fusión de diseños para entrar en la interfaz de fusión de diseños.
- A continuación, el sistema abre el cuadro de diálogo de "Por favor, introduzca el número de diseño", "Por favor, introduzca el nombre del diseño a guardar", "Distancia relativa al primer diseño" y "Distancia relativa al primer diseño". El usuario puede modificar los parámetros anteriores según sus necesidades reales, utilizar las teclas numéricas para introducir el "número de diseño", el "nombre del diseño", y la "distancia relativa al primer diseño X" y la "distancia relativa al primer diseño Y" (unidad: mm mm), o pulsar directamente “” y el sistema guardará el nuevo diseño cosido según el número de diseño más pequeño disponible, el mismo nombre de diseño y el valor de espaciado por defecto (0 de espaciado).
- Una vez confirmada la modificación, pulse la tecla “” el sistema se guardará y se ejecutará, y a continuación, se pide "Por favor, espere".
- Después de guardar los diseños combinados, el sistema vuelve automáticamente a la interfaz "Menú de memoria de diseño". Pulse la tecla “” para salir de la operación o para cancelar el diseño combinando en medio de la operación.



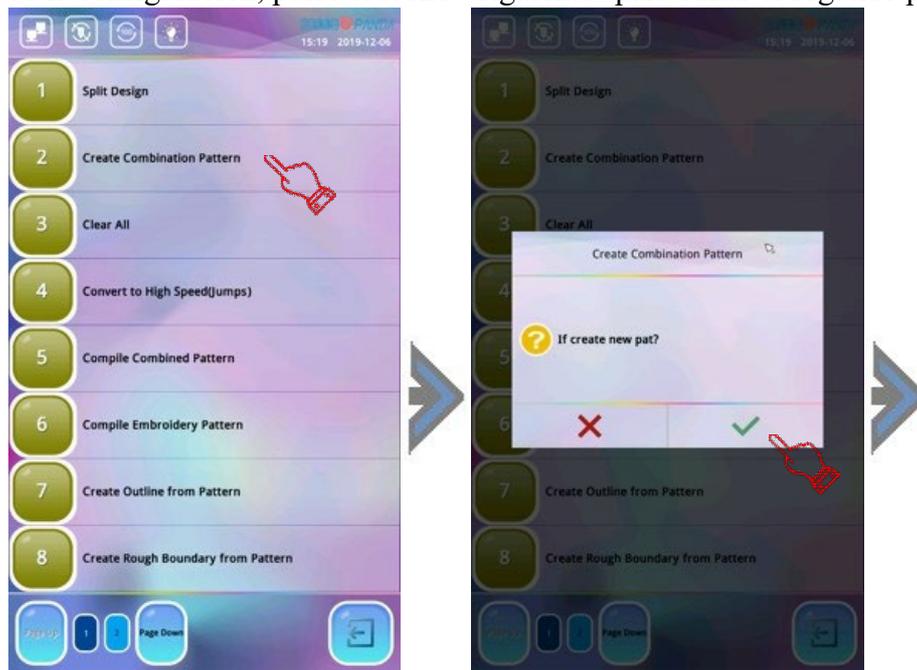
12-8 Crear patrón de combinación

El patrón de combinación significa un grupo de patrones combinados a partir de ciertos (menos de 99) patrones de memoria después de configurar sus parámetros. El patrón combinado se configura como bordado continuo automático. En el menú de memoria de diseño, el patrón denominado "P-BATCH" es un patrón combinado. El sistema vuelve a la pantalla del menú de memoria de diseños después de crear o editar el patrón de combinación. A continuación, pulse el diseño y "Pattern Set To EMB", el sistema volverá automáticamente a la pantalla de función principal. Luego, tras la confirmación del bordado, pulse el icono "Start" para bordar. El usuario también puede editar el patrón combinado mediante la función "Agrupar patrón combinado", para previsualizar y bordar el diseño.

Las operaciones específicas son las siguientes:

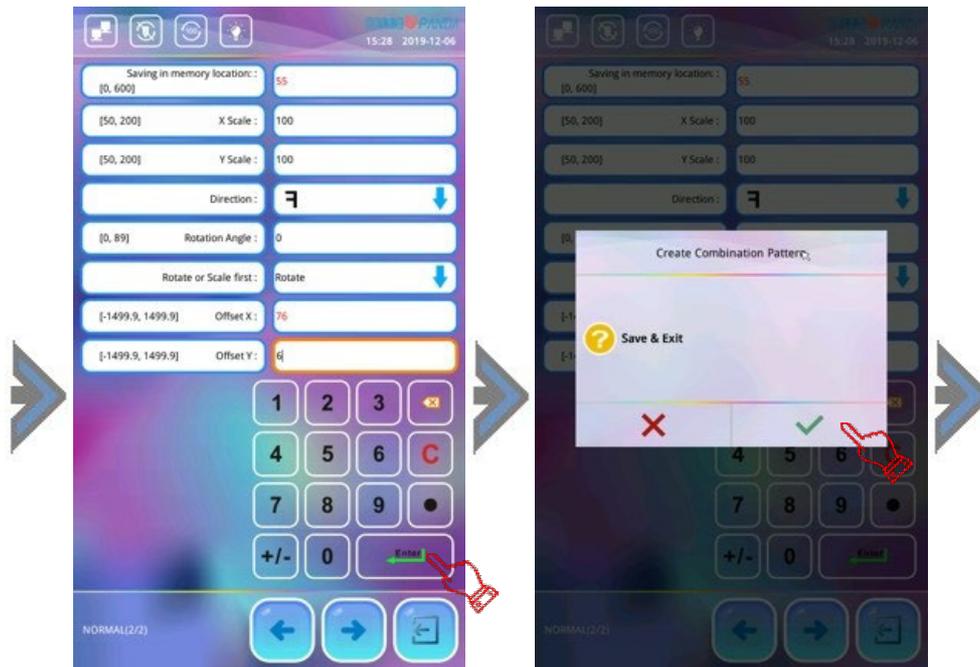
1. Pulsa “” para entrar en la interfaz "Menú de la memoria de diseño" y, a continuación, pulse “” y seleccione la opción "Crear patrón de combinación". El sistema abrirá la ventana "¿Si crear nuevo patrón?", seleccione “”, el sistema proporcionará automáticamente un número de patrón mínimo disponible para guardar el patrón de combinación, si no necesita modificar este número de diseño, puede pulsar “”, el sistema guardará el número de patrón y lo nombrará "P-BATCH".
2. A continuación, el sistema solicita "Por favor, introduzca el número de patrón", el usuario debe introducir el primer número de patrón a combinar, y establecer el aumento del patrón, la dirección de rotación, el ángulo de rotación, el modo de prioridad y otros parámetros. Después

de la configuración, pulse el icono "Siguiete" para editar el segundo patrón de combinación.



3. Acceda a la interfaz de edición del segundo patrón combinado. El usuario introduce primero el segundo número de patrón que se va a combinar, y establece el aumento del patrón, la dirección de rotación, el ángulo de rotación, el modo de prioridad y otros parámetros. Por analogía, el usuario puede seleccionar múltiples combinaciones de patrones. Si el patrón que se está modificando no es el primer patrón de la combinación, la distancia (unidad: mm) del patrón con respecto al primer patrón debe ajustarse según las necesidades reales.
4. Una vez modificados todos los parámetros de bordado del patrón combinado, pulse “

- 48 -



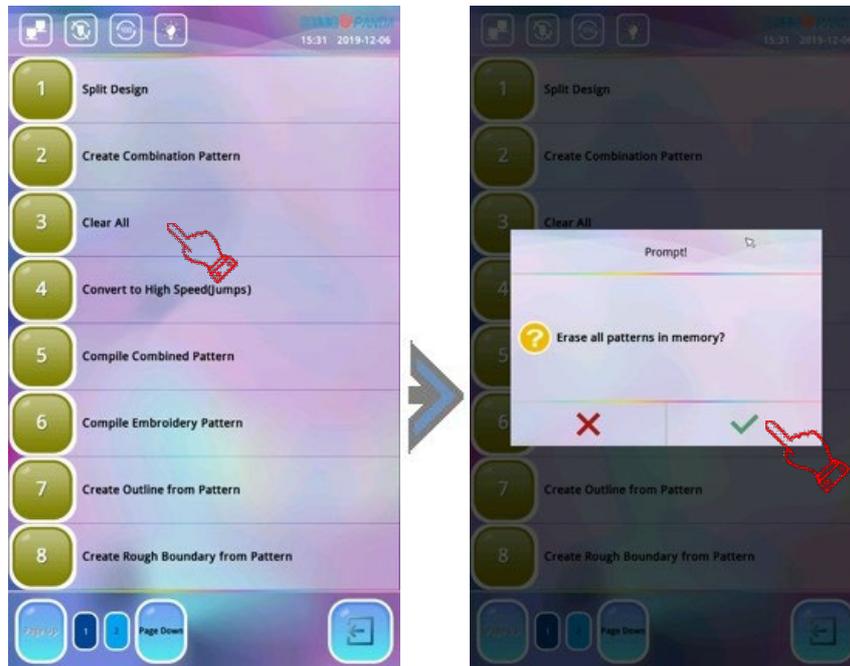
5. Después de guardar la edición del patrón combinado, puede entrar en la interfaz "Menú de memoria de diseño" para ver que el patrón se ha guardado en la memoria, pero este patrón no se puede mostrar previamente. Debe seleccionar este patrón y confirmar el bordado para que el sistema lo muestre.



12-9 Borrar todo

Esta función sirve para borrar todos los patrones de la memoria. Tenga cuidado al utilizarla. Las operaciones específicas son las siguientes:

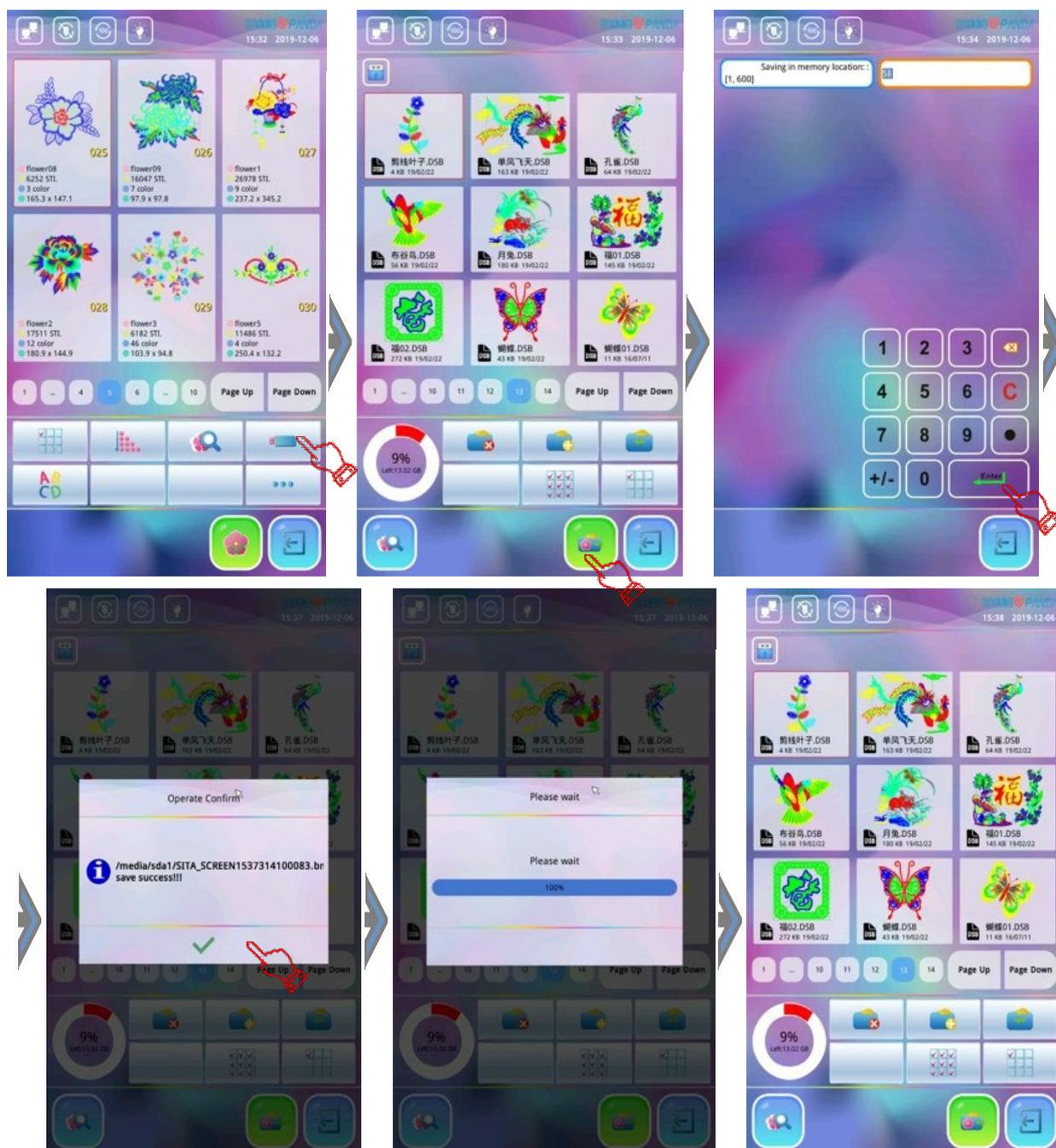
1. Pulsa “” en la pantalla de función principal para entrar en el menú de memoria de diseño y pulse “” y luego presione el menú "Borrar todo", el sistema abre la ventana "¿Borrar todos los patrones en la memoria?".
2. Si confirma que desea borrar todos los patrones de memoria, pulse “” y se han borrado todos los patrones de la memoria. Pulse “” para cancelar la operación y volver.



12-10 Leer diseños desde el USB

Esta operación consiste en almacenar el diseño desde el USB a la memoria del sistema. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Inserte la unidad flash USB, pulse la tecla “” para entrar en el "Menú de memoria de diseño" y pulse la tecla “” para entrar en la ventana de "Introducción del diseño". El diseño en la unidad flash USB será previsualizado en la pequeña ventana de la derecha. Si el diseño está almacenado en el directorio raíz de la unidad flash USB y el número de serie está en la parte delantera, el usuario sólo tiene que pulsar directamente para elegir el patrón que necesita ser introducido, si el número de diseño es posterior, utilice los iconos "Page Up /Page Down" para encontrarlos.
2. Tras la selección de los patrones que hay que introducir, pulse “” el sistema muestra el cuadro de diálogo "Por favor, introduzca el número de patrón", y proporciona automáticamente un número de patrón mínimo disponible. Si necesita modificarlo, pulse el icono del número correspondiente para introducir el nuevo número de patrón, si no hay necesidad de modificarlo simplemente pulse el icono “” para confirmar, el sistema mostrará el cuadro de diálogo "¿Aplicar compensación de manchas ahora?". Si necesita modificarlo, seleccione “”, el sistema saldrá de la interfaz para seleccionar el valor de compensación, y pulse el icono numérico para introducir la dirección X o Y. El valor de compensación de la dirección (unidad: 0,1mm), si no se necesita compensación, pulse el “”, y el sistema introducirá el patrón en la memoria.
3. Si necesita seguir introduciendo datos, repita los pasos 1 y 2 anteriores; si no, pulse “” para salir.
4. Si el patrón está almacenado en otro directorio de la unidad flash USB, seleccione el directorio en el que desea entrar y, a continuación, pulse para seleccionar el patrón que desea importar.



12-11 Guardar el diseño en el USB

Esta operación es para dar salida a los diseños de la memoria del sistema de bordado a la unidad flash USB. La premisa de esta operación es que el sistema no establezca la contraseña para el "bloqueo de guardar diseños en USB" o conozca la contraseña para la "salida de prohibición de diseños". Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Inserte la unidad flash USB, pulse la tecla “” para entrar en el "Menú de la memoria de diseño".
2. El sistema enumera los patrones en la memoria y los muestra. El usuario puede encontrar los patrones que necesitan ser emitidos a través del icono de paso de página "Page Up /Page Down". Tras hacer doble clic en el patrón, el sistema despliega el menú desplegable y hace clic en el menú "salida de patrones". La interfaz muestra el directorio de la unidad flash USB, seleccione el directorio que desea guardar (si elige almacenarlo en el directorio raíz, debe hacer clic en cualquier archivo de patrón en el directorio raíz).

3. Pulse el botón  , el sistema abrirá el cuadro de diálogo "Introducir nombre de archivo" y mostrará en la pantalla las correspondientes teclas de letras y números del teclado. Si necesita modificarlo, introduzca un nuevo nombre de archivo de diseño en el teclado y, luego pulse  , el sistema guardará el diseño en la memoria USB con este nombre de archivo. Si no se requiere ninguna modificación, pulse  el sistema almacena el diseño en la unidad flash USB utilizando el mismo nombre de archivo en la memoria de diseño. Si necesita salir, pulse el botón  .



Capítulo 13: Funcionamiento de los diseños especiales

13-1 Convertir a diseño de alta velocidad

Con esta función, aquellas formas de puntadas largas superiores a 5mm (por defecto del sistema) pueden ser cortadas a cortas, lo que mantendrá la velocidad de bordado en un nivel alto. Las operaciones específicas son las siguientes:

Pulsa el botón “” para entrar en el "Menú de memoria de diseño", utilice el icono "Avance de página/Avance de página" para buscar el patrón de alta velocidad a generar. Pulse sobre el patrón específico y pulse la Tecla “” y pulse el elemento "Convertir a alta velocidad", el sistema abre el cuadro de diálogo "Por favor, introduzca el número de patrón", y proporciona automáticamente el número de patrón más pequeño disponible y el nombre del patrón "P-HSPEED", si no se requiere ninguna modificación, pulse el botón “” directamente y el sistema guardará este patrón de alta velocidad con este número de patrón y el nombre de patrón "P-HSPEED" por defecto del sistema.



⚠ (Nota: El cliente debe realizar las operaciones de generación de patrones de alta velocidad de acuerdo con los requisitos reales de artesanía del bordado. Por favor, opere con cuidado con los diseños que no cumplan con los requisitos de artesanía. Realizar esta operación a voluntad puede afectar al proceso de bordado y causar pérdidas).

13-2 Agrupar el patrón combinado

Como se puede ver en la introducción de la "Edición de patrones combinados" en la sección 11-8 en la sección anterior, el "patrón combinado" generado por este sistema es sólo un conjunto de archivos de información de combinación de múltiples patrones y parámetros, que sólo puede ser bordado a través del análisis de este sistema. Si desea transferir el bordado en otras marcas de máquinas, debe generar un patrón básico estándar legible. Esta función proporciona la operación de generar patrones básicos a partir de patrones combinados. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Pula el botón “” para entrar en el "Menú de memoria de diseño", utilice el icono "Avance de página/Avance de página" para encontrar el patrón de combinación que se va a generar y haga clic para seleccionarlo. (Nota: El patrón de combinación no se puede mostrar por adelantado. Para seleccionar un patrón de combinación, debe recordar el número de patrón del patrón de combinación bordado anteriormente). A continuación, pulse “” para elegir el menú "Agrupar Patrón Combinado", y el sistema muestra el cuadro de diálogo "Por favor, introduzca el número de patrón" y proporciona automáticamente el número de patrón más pequeño disponible y el nombre del patrón denominado "P-NORMAL". Si no se requiere ninguna modificación, pulse “” directamente, el sistema guardará este patrón básico combinado con este número de patrón y el nombre de patrón "P-NORMAL" por defecto del sistema. Después de guardar, el sistema saltará automáticamente a la interfaz de "Gestión de diseño de memoria".

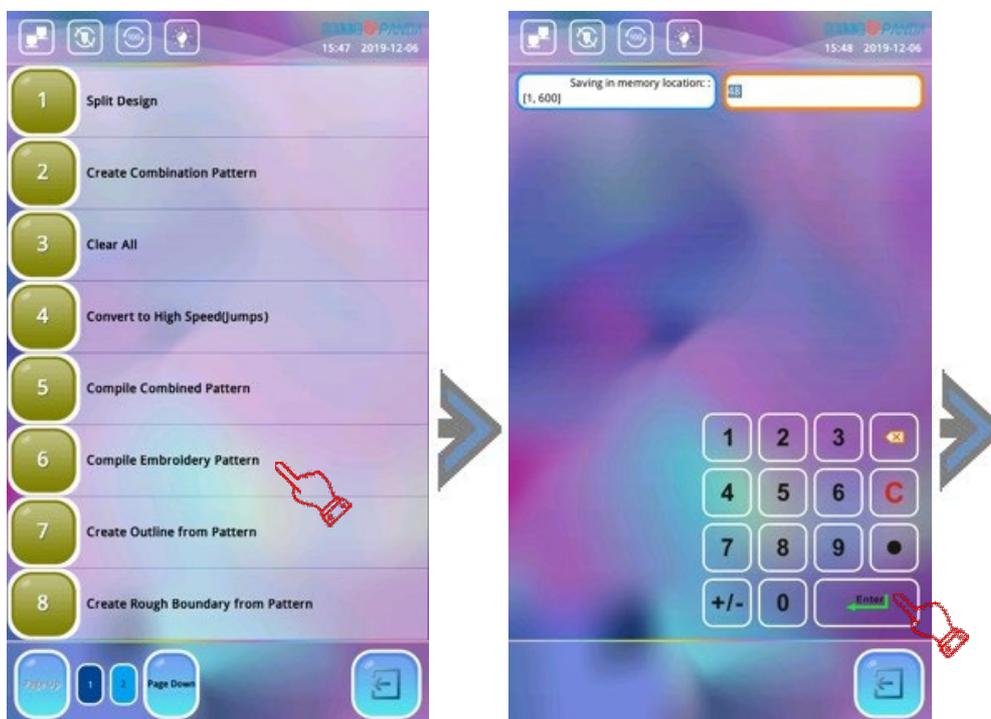


2. Si quiere seguir generando el patrón básico, vuelva a seleccionar un nuevo patrón de combinación. Si desea salir, pulse “” para salir.
3. Una vez generado el patrón básico a partir del patrón de combinación, podemos entrar en la pantalla "Gestión del diseño de la memoria" para ver el patrón básico en la memoria.



13-3 Agrupar el patrón de bordado

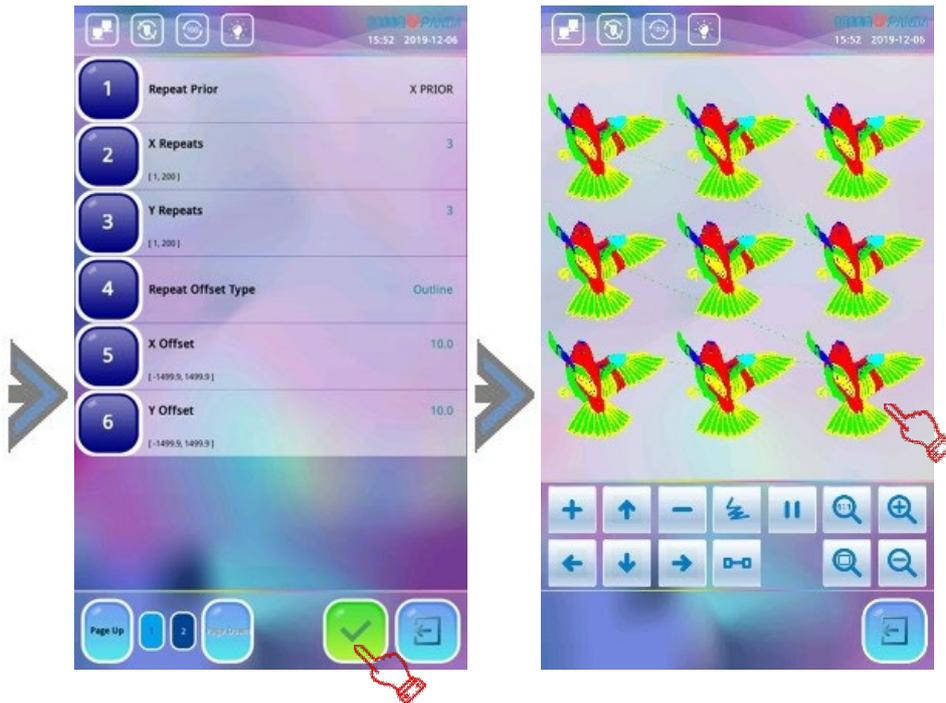
Esta operación consiste en generar un patrón con parámetros de bordado relacionados almacenados en la memoria del sistema en un patrón básico con cambios como la ampliación, la rotación y la repetición. Por lo tanto, esta operación sólo se genera cuando se establece la cantidad de cambios como la ampliación, la rotación y la repetición. El patrón es diferente del patrón original, por lo que tiene un significado práctico. Las operaciones específicas son las siguientes:



1. Pulsa “” para entrar en el "Menú de la memoria de diseño", utilice el icono "Página arriba/página abajo" para encontrar el patrón que desea generar y pulse para seleccionarlo. Después de pulsar la tecla “” seleccione el menú "Compilar Patrón de Bordado" y el sistema mostrará el cuadro de diálogo "Por favor, introduzca el número de patrón" y proporcionará automáticamente el

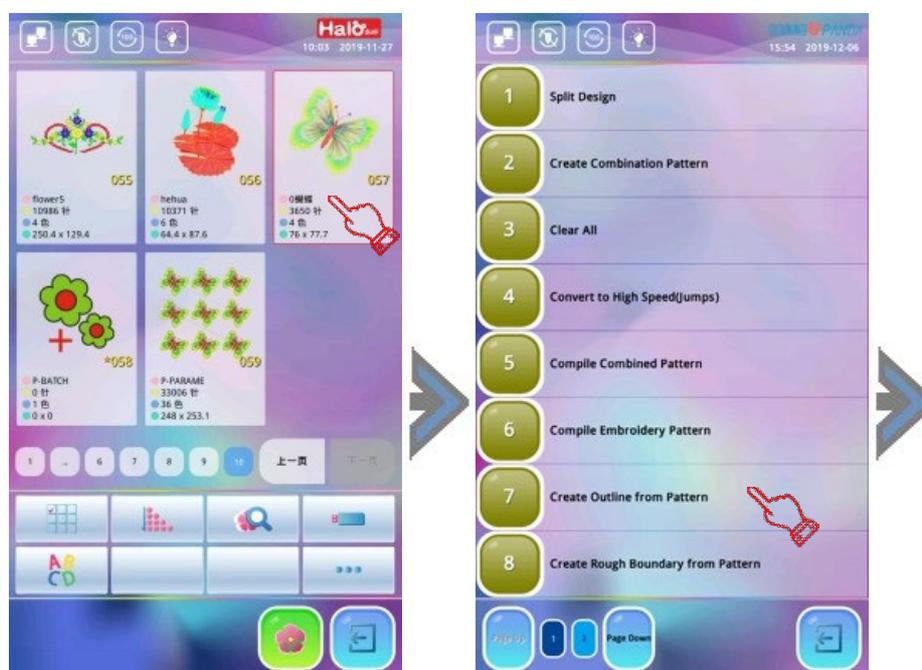
número de patrón más pequeño disponible y el nombre del patrón llamado "P-PARAME". Si no se requiere ninguna modificación, pulse “” directamente para confirmar y el sistema abre la interfaz de "ajuste de parámetros de bordado". El usuario debe comprobar los parámetros de bordado previamente establecidos. Si no se requiere ninguna modificación, pulse “” el sistema guarda por defecto los parámetros actuales. Si necesita modificarlos, haga clic en los parámetros correspondientes para modificarlos, pulse “” icono para confirmar después de la modificación.

2. El sistema guardará el diseño básico generado por los parámetros de bordado con este número de diseño y el nombre de diseño por defecto del sistema "P-PARAME". Si continúa generando el diseño básico, repita la operación anterior, si desea salir, pulse la tecla “”



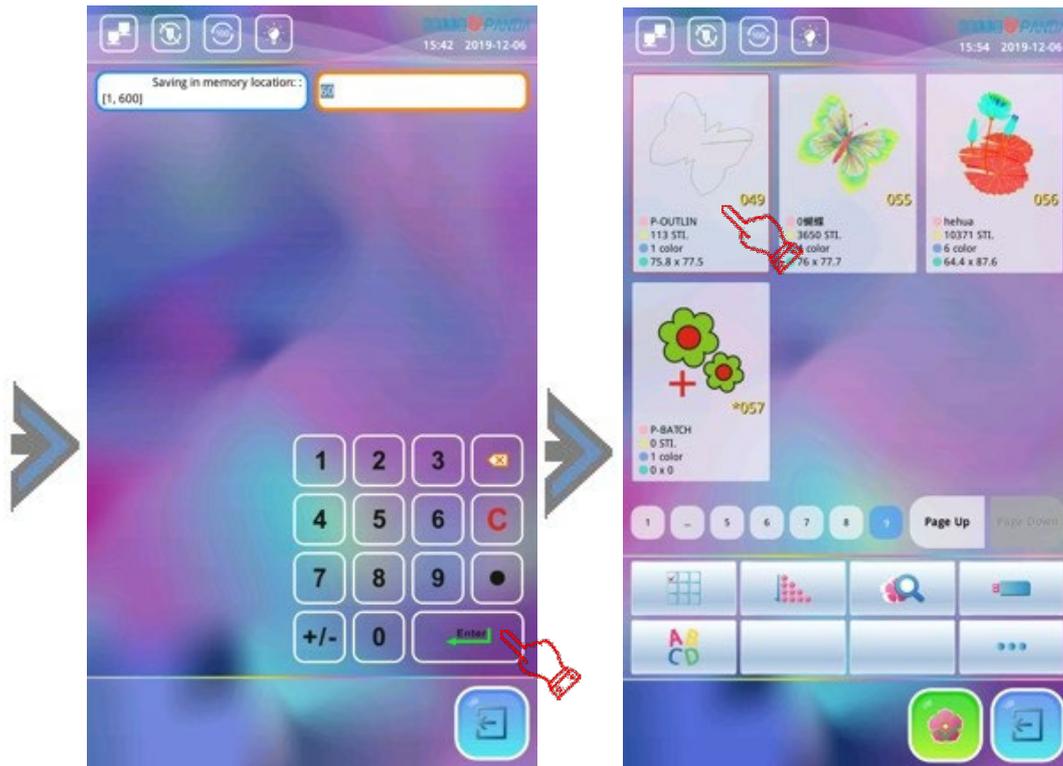
13-4 Crear un esquema a partir de un patrón

Esta función consiste en crear un nuevo patrón según el contorno del patrón designado. Si el patrón original se amplía, gira y repite, el patrón de contorno también se amplía, gira y repite en consecuencia. Las operaciones específicas son las siguientes:



1. Pula el icono “” para entrar en el "Menú de la Memoria de Diseño", utilice el icono "Página arriba/ página abajo" para encontrar el patrón que necesita generar el contorno y pulse para elegirlo. Pulse la tecla “” y pulse el elemento "Crear esquema a partir de un patrón", el sistema mostrará la opción "Guardar en la memoria" y proporcionará automáticamente un número de diseño por defecto y un nombre de diseño por defecto llamado "P-OUTLIN". Si no se requiere ninguna modificación, pulse “” para confirmar. El sistema abre la interfaz de "configuración de parámetros de bordado", y el usuario necesita comprobar los parámetros de bordado que se han configurado previamente. Si se requiere alguna modificación, pulse los parámetros pertinentes para modificarlos, si no, pulse “” para confirmar.
2. El sistema guardará el contorno del patrón básico generado por los parámetros de bordado con este número de patrón y el nombre de patrón por defecto del sistema "P-OUTLIN". Si continúa

generando el contorno del patrón, repita la operación anterior, si desea salir, haga clic en el botón .



13-5 Crear un límite aproximado a partir de un patrón

Esta función consiste en crear un límite aproximado con un punto de inicio y una línea transversal según el contorno del patrón designado. Si el patrón se amplía, gira y repite, el nuevo patrón se amplía, gira y repite en consecuencia. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Pula el botón  para entrar en el "Menú de la memoria de diseño", utilice "Avance de página/retroceso de página" para encontrar el patrón a bordear, y pulse para seleccionarlo. Pulse  y seleccione el menú "Create Rough Boundary From Pattern", el sistema muestra el cuadro de diálogo "Please enter the pattern number", y automáticamente proporciona el número de patrón más pequeño disponible y el nombre del patrón llamado "P-BOUND", si no se requiere ninguna modificación, pulse  directamente.
2. A continuación, el sistema salta a la pantalla de "Parámetros de diseño" para comprobar los parámetros de bordado previamente establecidos. Si necesita modificarlo, pulse el parámetro relacionado para hacer la modificación. Si no necesita modificar, pulse  y el sistema guardará el borde del patrón con este número de patrón y el nombre de patrón "P-BOUND" por defecto del sistema. Si sigue generando un borde aproximado, repita la operación anterior. Si desea salir, haga clic en el botón .



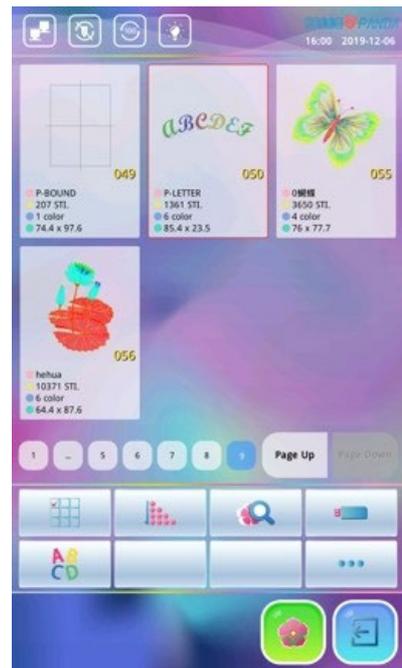
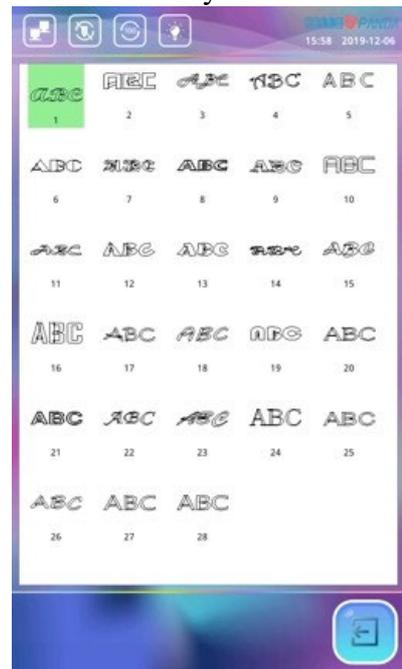
(Nota: Si el patrón original es un patrón de repetición o un patrón de combinación, el borde del patrón generado generará los correspondientes límites rugosos múltiples basados en el borde de un único diseño).

Capítulo 14: Operaciones de bordado de letras

14-1 Generación de patrones de letras

Esta operación consiste en introducir primero los caracteres a bordar por el cliente, y el sistema los convierte en patrones que pueden ser bordados a través de los diferentes archivos de fuentes de bordado incorporados. Al mismo tiempo, el sistema también proporciona diferentes funciones de composición tipográfica, lo que mejora en gran medida la estética del bordado. Las operaciones específicas son las siguientes:

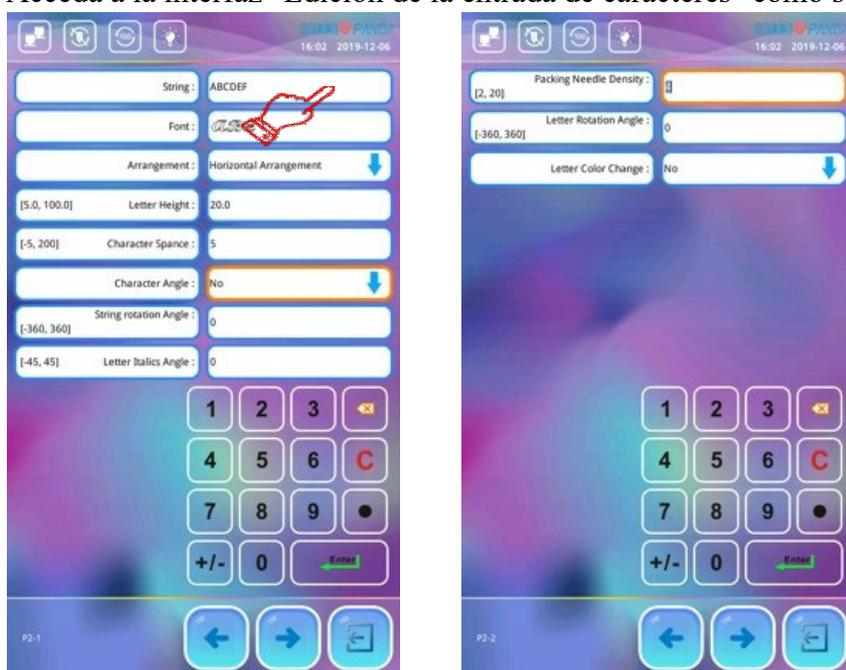
1. Pulse “” en la pantalla principal de funciones para entrar en la interfaz "Gestión del diseño de la memoria" y pulsa la tecla “” el sistema sale de la interfaz de edición de entrada de caracteres y los clientes pueden utilizar el teclado situado en la parte inferior derecha de la pantalla para introducir letras mayúsculas y minúsculas y números.



2. Una vez introducidos los caracteres, pulse la casilla de la fuente para seleccionar la fuente deseada y configure los parámetros pertinentes de los caracteres según sea necesario. Pulse “” para confirmar y el sistema entra en la interfaz de diseño de caracteres.
3. En la interfaz de diseño de caracteres, los clientes pueden utilizar las teclas de función de la parte inferior de la pantalla para realizar la composición tipográfica de los caracteres según sea necesario. Tras el trabajo de composición tipográfica, pulse “” y el sistema abre el cuadro de diálogo de almacenamiento de patrones y proporciona automáticamente el número de patrón más pequeño disponible y el nombre del patrón denominado "P-LETTER", si no se requiere ninguna modificación, pulse “” y el sistema guardará este patrón de bordado de letras con este número de patrón y el nombre de patrón predeterminado del sistema "P-LETTER". Después de guardar, el sistema saltará automáticamente a la interfaz de "Gestión de diseños de memoria".

14-2 Interfaz de edición de entrada de caracteres

Acceda a la interfaz "Edición de la entrada de caracteres" como se muestra a continuación:



No.	Parámetro	Descripción	Predeterminado
1	Cadena	Palabras, caracteres y números en inglés que deben ser bordados.	
2	Fuente	El tipo de letra del texto a bordar. El tipo de letra de esta interfaz es válido para todo el texto introducido. Si necesita cambiar el tipo de letra de caracteres individuales, puede optar por modificarlos en la interfaz "Disposición de los caracteres".	1#Font
3	Disposición	Hay cuatro tipos de disposición: 1, disposición horizontal 2, disposición vertical 3, curvada hacia arriba 4, y curvada hacia abajo.	Disposición Horizontal

4	Altura de las letras	Para la altura del carácter correspondiente a la fuente seleccionada, la unidad es el milímetro (mm).	20mm
5	Espacio de los caracteres	El espacio entre los centros de los caracteres, en milímetros (mm).	0mm
6	Ángulo de los caracteres	Cuando los caracteres de entrada están dispuestos en radianes, si el ángulo de cada carácter cambia con la posición del arco.	No
7	Ángulo de rotación de la cadena	El ángulo con el que la cadena introducida gira alrededor del centro de la cadena.	0
8	Ángulo de la letra cursiva	El ángulo de inclinación del carácter introducido se basa en su línea central vertical.	0
9	Densidad de la puntada de embalaje	Se refiere a la distancia entre las agujas de compensación del patrón de bordado de letras generado. Cuanto menor sea el valor, mayor será la densidad de agujas de compensación.	4
10	Ángulo de rotación de letras	Se refiere al ángulo en el que cada carácter introducido es girado por su punto central.	0
11	Cambio de color de las letras	Se refiere a si cada carácter introducido utiliza un color independiente para mostrar el bordado.	No

14-3 Interfaz de diseño de caracteres

Entre la interfaz de diseño de caracteres como se muestra a continuación:



(Nota: la marca "+" correspondiente a cada carácter representa el centro de este carácter)

No.	Icono	Descripción	Comentario
1		Acceda a la interfaz "Edición de entrada de caracteres" y modifique las palabras, los caracteres y los números en inglés que deben bordarse.	
2		Modifique la fuente del carácter seleccionado.	Válido para los caracteres seleccionados
3		Cambie el modo de visualización de los caracteres: 1. Visualice el contorno de los caracteres; 2. Visualizar las puntadas de los caracteres.	Válido para los caracteres seleccionados
4		Si el carácter seleccionado muestra el bordado en un color independiente.	Válido para los caracteres seleccionados

5		El carácter seleccionado se mueve hacia arriba.	Válido para los caracteres seleccionados
6		El carácter seleccionado se mueve hacia abajo.	Válido para los caracteres seleccionados
7		El carácter seleccionado se mueve hacia la izquierda.	Válido para los caracteres seleccionados
8		El carácter seleccionado se desplaza hacia la derecha.	Válido para los caracteres seleccionados
9		Todos los caracteres introducidos se ordenan horizontalmente.	Válido para los caracteres seleccionados
10		Todos los caracteres introducidos se ordenan verticalmente.	Válido para los caracteres seleccionados
11		Todos los caracteres introducidos se disponen en un arco curvo hacia abajo.	Válido para los caracteres seleccionados
12		Todos los caracteres introducidos se disponen en un arco curvo hacia arriba.	Válido para los caracteres seleccionados

13		Cuando la cadena de caracteres está dispuesta en un arco, el ángulo del carácter cambia con la posición del arco (es decir, el ángulo del carácter es perpendicular al arco).	Válido para los caracteres seleccionados
14		Cuando las cadenas están dispuestas en un arco, el ángulo del carácter no cambia con la posición del arco (es decir, el ángulo del carácter es perpendicular a la línea horizontal).	Válido para los caracteres seleccionados
15		Ampliar todos los caracteres introducidos para ver los detalles de los mismos.	Válido para los caracteres seleccionados
16		Reducir todos los caracteres introducidos.	Válido para los caracteres seleccionados
17		Muestra todos los caracteres introducidos en una proporción de 1: 1.	Válido para los caracteres seleccionados
18		Muestra todos los caracteres introducidos en proporciones de pantalla completa.	Válido para los caracteres seleccionados
19		Ir al siguiente menú.	
20		Todas las cadenas introducidas se giran en sentido contrario a las agujas del reloj a lo largo del centro de la cadena.	Válido para los caracteres seleccionados
21		Todas las cadenas introducidas se giran en el sentido de las agujas del reloj a lo largo del centro de la cadena.	Válido para los caracteres seleccionados
22		Cuando las cadenas están dispuestas en un arco, aumente el arco de la disposición de las cuerdas.	Válido para los caracteres seleccionados
23		Cuando las cuerdas están dispuestas en un arco disminuya el arco de la disposición de las cuerdas.	Válido para los caracteres seleccionados
24		Aumentar el espacio entre cada carácter de la cadena.	Válido para los caracteres seleccionados
25		Disminuir el espacio entre cada carácter de la cadena.	Válido para los caracteres seleccionados
26		Los caracteres seleccionados se giran en sentido contrario a las	Válido para los caracteres seleccionados

		agujas del reloj a lo largo de sus respectivos centros.	
27		Los caracteres seleccionados se giran en el sentido de las agujas del reloj a lo largo de sus respectivos centros.	Válido para los caracteres seleccionados
28		Aumentar la altura del carácter seleccionado.	Válido para los caracteres seleccionados
29		Disminuir la altura del carácter seleccionado.	Válido para los caracteres seleccionados
30		Los caracteres seleccionados se reflejan horizontalmente a lo largo de sus respectivos centros.	Válido para los caracteres seleccionados
31		Los caracteres seleccionados se reflejan verticalmente a lo largo de sus respectivos centros.	Válido para los caracteres seleccionados
32		Aumentar la densidad de las puntadas de compensación de todos los caracteres.	Válido para los caracteres seleccionados
33		Reducir la densidad de las puntadas de compensación de todos los caracteres.	Válido para los caracteres seleccionados
34		Aumentar la anchura de los caracteres seleccionados.	Válido para los caracteres seleccionados
35		Disminuir la anchura de los caracteres seleccionados.	Válido para los caracteres seleccionados
36		<p>Para cambiar los caracteres seleccionados, debe seleccionar todo o seleccionar un carácter antes de poder escribirlo y editarlo. Cuando hay un "+" rojo en el centro del carácter, significa que la letra está seleccionada. Todos los caracteres están seleccionados por defecto. Después de pulsar la tecla "AB", se ha seleccionado el primer carácter, y luego se selecciona el segundo, y así sucesivamente. Cuando se seleccione la última letra, pulse la tecla "AB", todos los personajes serán seleccionados de nuevo.</p>	

Capítulo 15: Ajuste de bordado cíclico

Cuando el bordado cíclico está activado, después de completar el patrón designado, la máquina volverá automáticamente al punto de inicio del patrón y lo bordará de nuevo sin necesidad de pulsar el icono "Inicio" manualmente. Durante el trabajo de bordado real, la operación de bordado cíclico se utiliza a menudo junto con el "bordado de repetición" para bordar las versiones delantera y trasera, de modo que las bordadoras pueden recoger y extender la tela bordada sin parar, lo que mejora enormemente la eficiencia del bordado

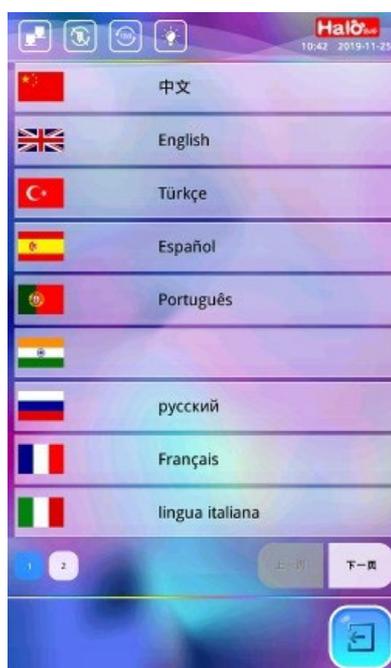
Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Cuando el bordado cíclico no está ajustado, pulse “” y pulse el icono de parámetros de usuario “”, luego presione el ítem de Parámetro del Asistente de Bordado, y seleccione el ítem de "Habilitación de Bordado Repetido" y elija "Sí".
2. El sistema vuelve a la pantalla de función principal, la máquina se pone en estado de bordado cíclico, en este momento el icono de bordado cíclico debajo de la pantalla de función principal muestra “”
3. Cuando el bordado cíclico está configurado, y el usuario quiere cerrarlo, sólo tiene que ir al elemento de Parámetros del Asistente de Bordado, y seleccionar el elemento "Habilitar bordado repetido" y elegir "No". De este modo, el sistema cierra la función de bordado cíclico y vuelve a la interfaz principal de bordado. El icono de la marca de bordado cíclico debajo de la interfaz principal se muestra como “”.
4. Otro atajo es que en el estado de liberación del patrón el usuario pulse la tecla “” en la pantalla principal de funciones directamente y lo cambia al icono “”, esto significa que el bordado cíclico se ha establecido, si el usuario necesita cancelar el estado de bordado cíclico, pulse el icono “” para cambiarlo al icono “”.



Capítulo 16: Elección del idioma de funcionamiento del sistema

Pulse el icono “” en la pantalla principal de funciones y pulse “” para entrar en la interfaz de configuración del idioma del sistema. Seleccione el idioma que desea cambiar. Después de la configuración, el sistema volverá automáticamente a la interfaz anterior, y el tipo de idioma de la información de la interfaz se cambiará inmediatamente. Si desea salir de la operación de cambio de idioma, pulse la tecla “” en la parte inferior derecha de la interfaz.



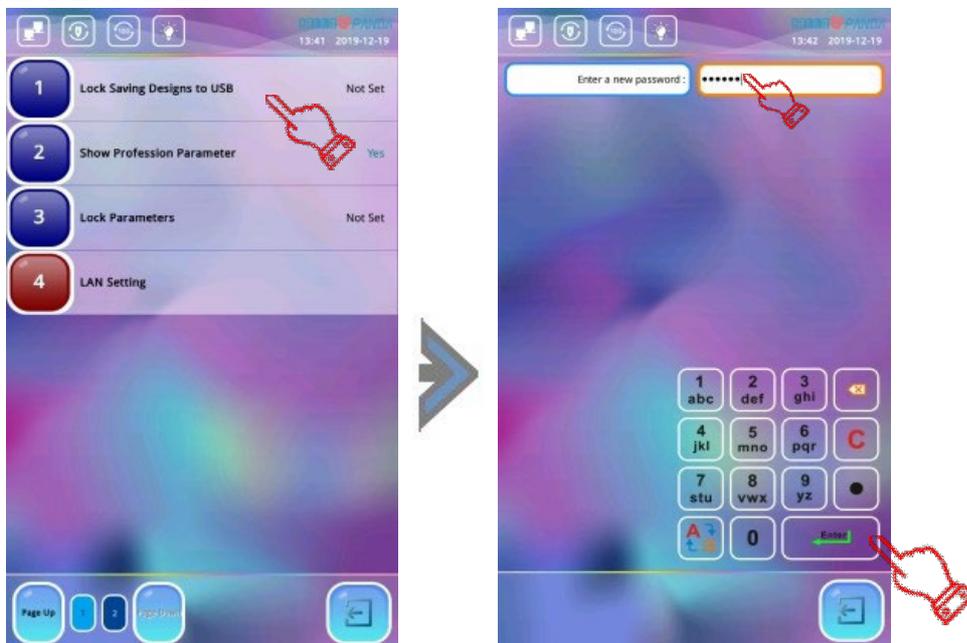
Capítulo 17: Bloqueo Guardar diseños en USB

17-1 Establecer "Bloqueo de los diseños que se guardan en el USB"

Esta función sirve para proteger la propiedad intelectual del bordado de fábrica y evitar que otras personas copien ilegalmente los diseños de la memoria del sistema. (Almacenado en la unidad flash USB) Una vez que el administrador de la máquina de bordado establece la contraseña para el "Bloqueo de guardar diseños en USB" (contraseña de 8 dígitos), otras personas no podrán realizar la operación de "Guardar en USB" sin obtener la contraseña.

Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Si la opción "Bloquear guardar diseños en USB" no está activada, pulse “” y pulse el icono de gestión del sistema” ” to seleccione el menú "Bloquear guardar diseños en USB". En este momento, el sistema abrirá la ventana "Introduzca una nueva contraseña". A continuación, utilice las teclas numéricas para establecer una contraseña de 8 dígitos y pulse la tecla “” para confirmar.
2. Una vez confirmada la primera contraseña, el sistema abrirá el cuadro de diálogo "Verificar la contraseña". Por favor, introduzca la misma contraseña que la primera entrada, pulse “” para confirmar. Si la contraseña se establece con éxito, la opción "Bloquear guardar diseños en USB" muestra "Set".
3. Si la contraseña introducida por segunda vez es diferente de la primera, el sistema mostrará el cuadro de diálogo "Las contraseñas no coinciden. Inténtelo de nuevo". Si necesita volver a introducir la contraseña, pulse “” y vuelva a introducir la contraseña correcta dos veces. Si desea abandonar la entrada, pulse la tecla “” para salir.
4. Una vez establecida la contraseña, el personal de gestión debe guardarla adecuadamente para poder utilizarla cuando se libere. Si la contraseña se pierde o se olvida, deberá ser gestionada por el servicio de atención al cliente.



17-2 Liberación "Prohibir la salida del patrón"

Si el cliente desea guardar el diseño en el USB, el administrador debe liberar primero la función "Prohibir salida de patrones". Después de establecer la contraseña para "Prohibir la salida de patrones", repita la operación de

17-1, introduzca la contraseña establecida la última vez y pulse “←” para salir, y entonces se cancela la salida del diseño de la prohibición.

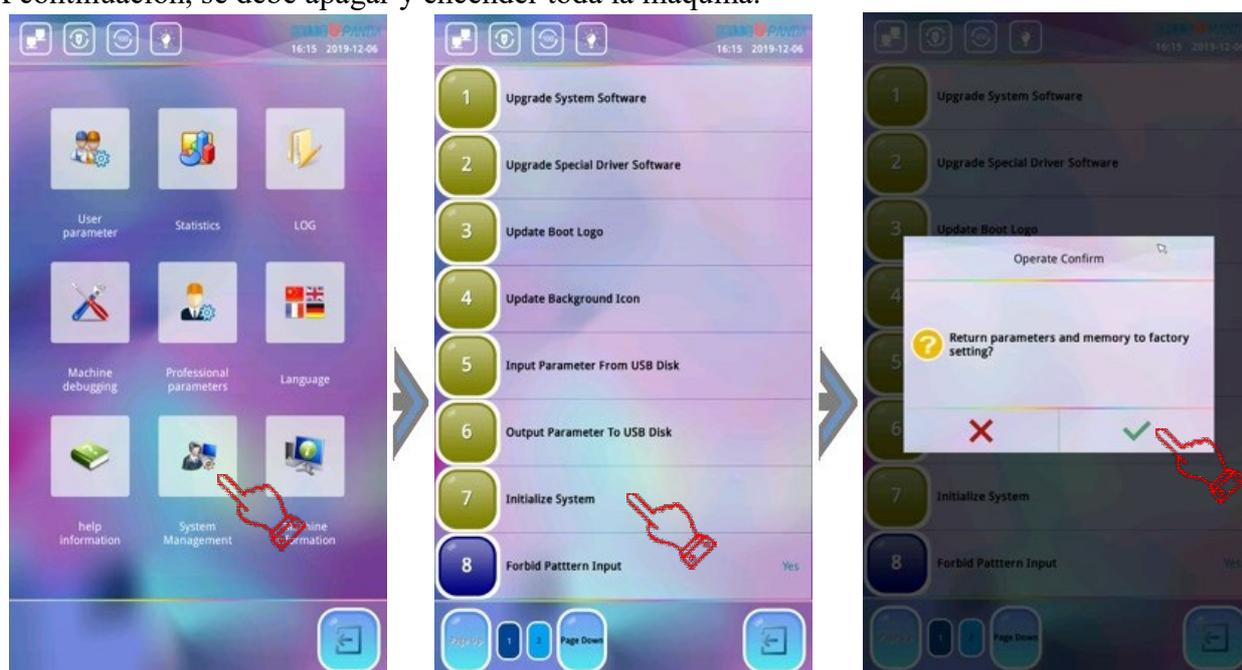
Capítulo 18: Iniciar el sistema

Durante el proceso de bordado, si la máquina de bordado es fuertemente interferida por la red eléctrica y los equipos periféricos, eso puede causar que algunos datos o parámetros de bordado almacenados en el sistema pasen a un estado ilegal, y el programa del sistema también puede entrar en un estado de enclavamiento ilegal, en este momento el programa no puede funcionar de forma correcta y fiable, y esta situación no se puede eliminar después de apagar y reiniciar. En este momento, el estado de enclavamiento puede ser liberado por la intervención manual, y la solución es inicializar el sistema.

⚠ Nota: Después de iniciar los parámetros del sistema, "Detección de rotura de hilo del cabezal de la máquina", "Parámetro del bastidor", "Parámetro relacionado con el eje principal", "Parámetro de recorte", "Parámetro de asistente de bordado", "Parámetro de cambio de color en bucle cerrado", "Configuración de origen del bastidor para el apagado repentino", "Parámetros de bordado de lentejuelas" y "Parámetros especiales de bordado" se restaurarán a los ajustes de fábrica por defecto, por lo que los parámetros relevantes deben ser registrados antes de la inicialización. Por favor, reajústelos después de la inicialización, de lo contrario puede causar la pérdida de algunas funciones o que el proceso de bordado no cumpla con los requisitos.

La operación de "Iniciar Sistema" consiste en restablecer una serie de parámetros relacionados con el bordado en el sistema de bordado a los valores predeterminados de fábrica, y debe operarse en el estado de bordado liberado. Las operaciones específicas son las siguientes:

Pulsa “⚙” en la pantalla principal de funciones y pulse el icono de gestión del sistema “👤”, seleccione el menú de Inicialización del Sistema y el sistema mostrará una ventana de diálogo preguntando "¿Devolver los parámetros y la memoria a la configuración de fábrica?", pulse “✅” para confirmar. El sistema entrará en el estado de inicialización en este momento. Cuando la inicialización se ha completado, el sistema salta la indicación "Operar con éxito, por favor reiniciar". A continuación, se debe apagar y encender toda la máquina.



Capítulo 19: Autocomprobación y autocomprobación de piezas de la máquina

Nota: Esta parte de la operación es sólo para el personal de mantenimiento profesional. Generalmente, el personal de bordado no está involucrado. Esta parte de la operación implica algunos trabajos mecánicos, por lo que debe prestar atención a la seguridad personal y del equipo.

19-1 Codificador de prueba

Esta prueba consiste en girar el eje principal una vuelta por código, y medir el pulso cero (0PL), el pulso continuo de fase A (APL) y el pulso continuo de fase B (BPL) del codificador fotoeléctrico, y mostrar el valor medido.

Funcionamiento: Pulse la tecla "  " en la pantalla de funciones principales

→Pulsa 

→Pulsa "Next"

→Pulsa Test Encoder menu.



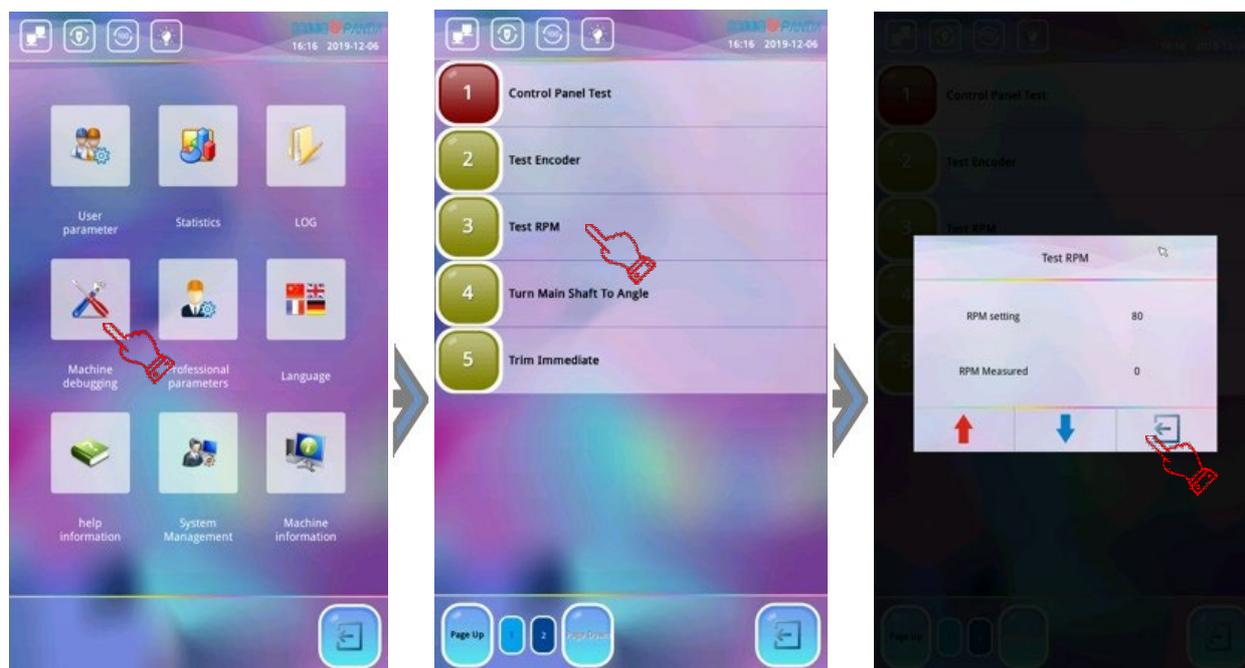
19-2 Prueba de RPM

Esta prueba es para hacer que el eje principal gire de acuerdo con la velocidad establecida, y comparar la velocidad establecida con la velocidad real del eje principal medida para facilitar la depuración del eje principal. Después de introducir las RPM de prueba, pulse la tecla "   " para desacelerar y acelerar el funcionamiento del eje principal. La corrección y la estabilidad del funcionamiento del eje principal se juzgan comparando la velocidad ajustada que aparece en la interfaz con la velocidad medida. Para salir de la prueba, pulse la tecla "  ". Funcionamiento: Pulse la tecla "  " en la pantalla de funciones principales.

→Pulsa "  "

→Pulsa "Next"

→Pulsa Test RPM menu.



19-3 Piezas de máquinas de ensayo

La prueba de componentes del proyecto incluye: Interruptor de límite, Solenoide de salto, Sensor de rotura de hilo, Prueba de movimiento del bastidor, Solenoide de recorte, Recogedor, Tiempo de parada del motor y Prueba de bloqueo de hilo. Las operaciones específicas deben realizarse de acuerdo con las instrucciones de cada interfaz del proyecto.



19-4 Girar el eje principal en ángulo

Esta operación permite girar el eje principal de 100° a cualquier ángulo por instrucción para facilitar el mantenimiento y la puesta en marcha de la máquina. Tras entrar en el menú, el sistema solicita "Introducir ángulo en grados". Utilice las teclas numéricas para introducir el ángulo que desea girar. Después de pulsar la tecla "Enter" el eje principal girará hasta este ángulo para detenerse. Si continúa introduciendo otros ángulos necesarios, pulse los iconos numéricos para introducir la confirmación. Para salir de la operación, pulse la tecla "Esc".

Funcionamiento: Pulse la tecla “

→Pulse “

→Pulse “Next”

→Pulse Test Turn Main Shaft to Angle menu.



Anexo 1: Actualizar el software del sistema

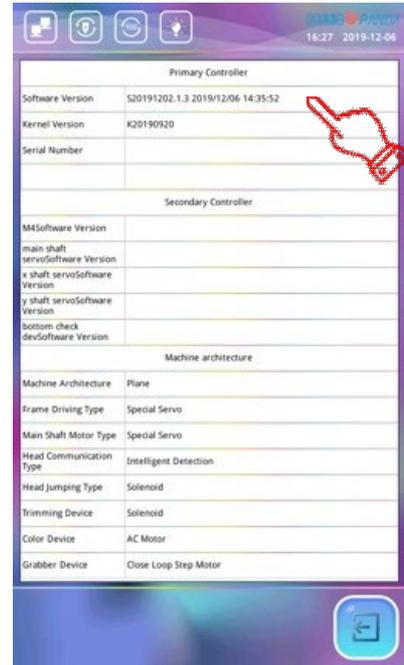
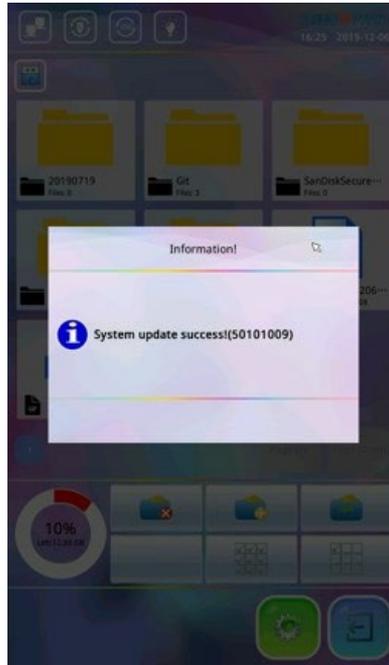
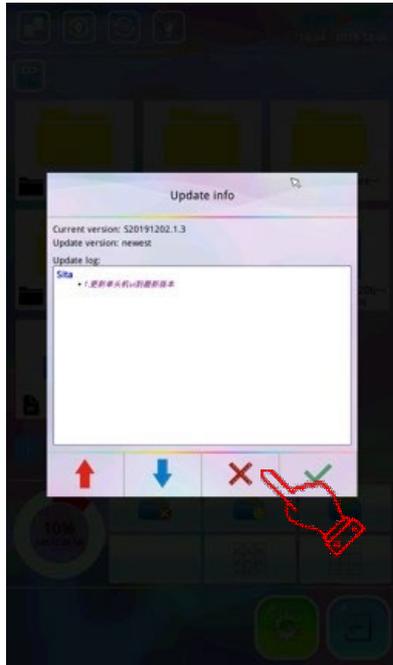
Con el fin de mejorar continuamente las funciones del sistema y mejorar la experiencia operativa del usuario, la empresa actualizará el software del sistema de diferentes modelos de vez en cuando, el proceso de actualización es simple y conveniente, y la fiabilidad es alta. La actualización correcta del sistema no afecta a los valores de los parámetros originales del sistema, y no afecta al diseño actual del bordado.

Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Inserte la unidad flash USB con el software del sistema. Pulse “” y pulse “”, y seleccione la opción "Actualizar el software del sistema".
2. El sistema entra en la interfaz "Actualizar el software del sistema" y lee automáticamente el contenido de la unidad flash USB. Utilice el icono "Page Up/Page Down" para seleccionar el software del sistema a actualizar. (Si un archivo es software del sistema, aparecerá "Raysita_RXXX" en el indicador derecho de la interfaz)
3. Pulse “” y el sistema emitirá un breve sonido, la interfaz indica "Por favor, espere". Y el sistema entra en el proceso de actualización del software. Una vez completada la actualización, el sistema indica "System Update Success!", la actualización del software se ha completado. Es necesario apagar el sistema y volver a encenderlo para que surja efecto.
4. Una vez actualizado el software del sistema, el usuario puede pulsar “” en la parte derecha de la pantalla principal de funciones y pulse la tecla “” para ver la versión de software del controlador primario.

Nota: Se prohíbe que el proceso de actualización del software del sistema se apague, ya que de lo contrario el sistema podría bloquearse y no podría iniciarse.





Anexo 2: Actualizar el software del controlador secundario

Con el fin de mejorar continuamente la función de control del bordado, la empresa llevará a cabo actualizaciones irregulares del software del controlador secundario de diferentes modelos, y el proceso de actualización es simple y conveniente, y tiene una alta fiabilidad. Las operaciones específicas son las siguientes:

1. Inserte la unidad flash USB con el software del controlador secundario en la interfaz "USB" del cabezal de operación. Pulse el botón “” y pulse “”, seleccione el menú "Actualizar el software del controlador especial".
2. El sistema entra en la interfaz " Actualizar el software del controlador especial", y lee automáticamente el contenido de la memoria USB. Utilice el botón "Page Up/Page Down" para seleccionar el software del controlador secundario que desea actualizar. (Si un archivo es un software de controlador secundario, se mostrará "Rayemb_RXXX.pec" en el cuadro de aviso derecho de la interfaz).
3. El sistema muestra el cuadro de diálogo "¿Actualización del software?", pulse “”, el sistema indica "Por favor, espere". En este momento, el software del controlador secundario entra en el proceso de actualización. Una vez finalizada la actualización, el sistema indica "¡Actualización de la placa exitosa!". En este momento, la actualización del software se ha completado, y el sistema debe ser apagado y reiniciado.
4. Una vez actualizado el software del sistema, pulse la tecla “” en la parte derecha de la pantalla principal de funciones y pulse “” para comprobar la versión del software del controlador secundario.

Nota: El proceso de actualización del software del controlador secundario tiene prohibido el apagado, de lo contrario el sistema puede fallar y no puede ser iniciado.

